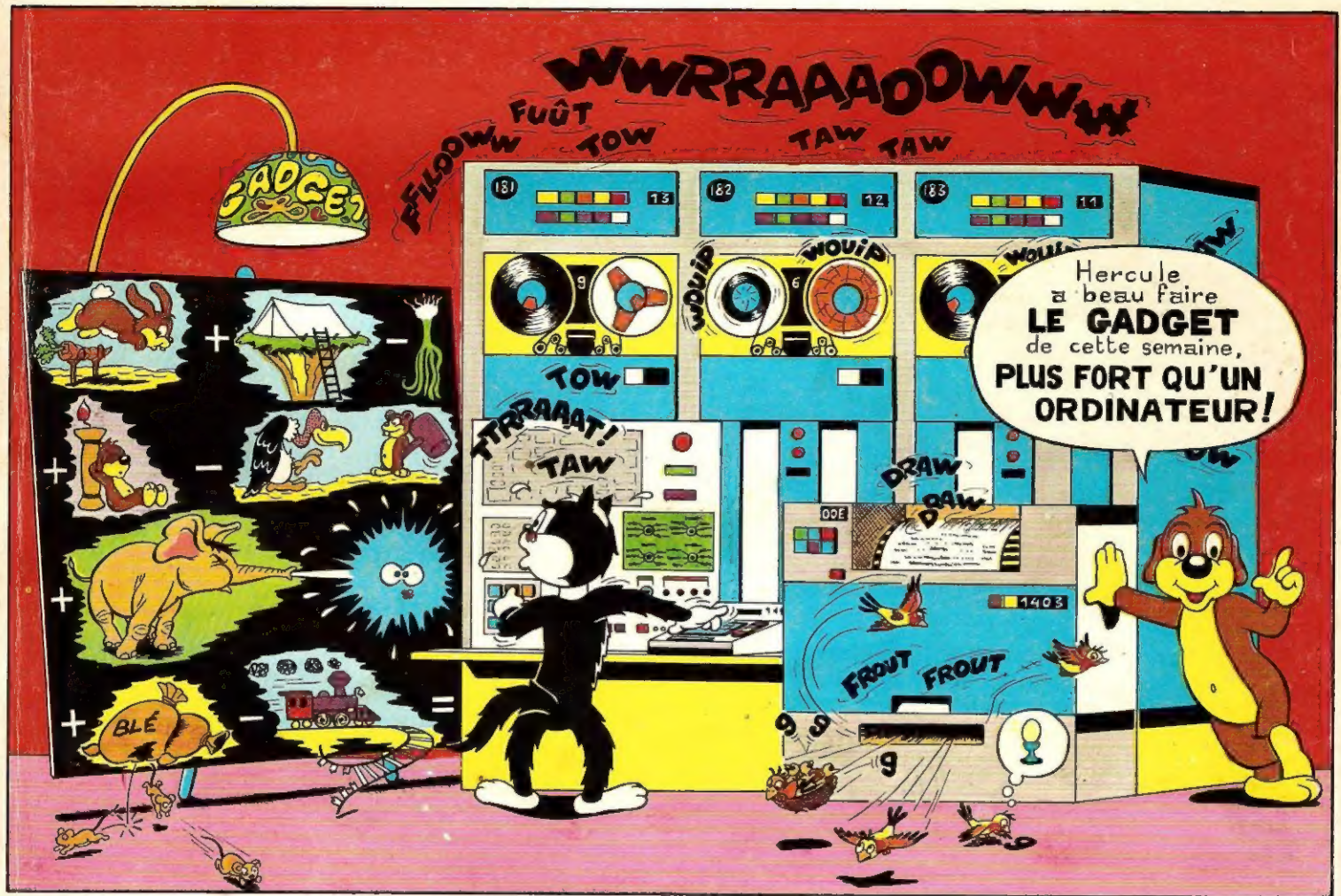


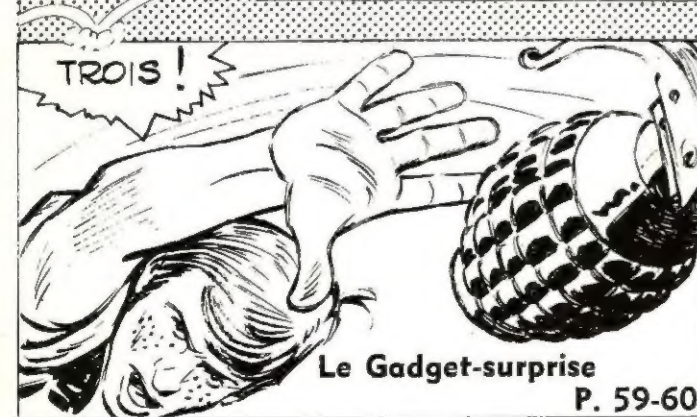
Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son
GADGET
surprise
N° 27



CETTE SEMAINE



Le Gadget-surprise

P. 59-60



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"

Depuis quelques semaines, vous l'avez sûrement remarqué dans le Journal des jeux, est apparue une page qui vous est réservée, votre page : « Les lecteurs nous racontent les meilleures »! Pourquoi? Chaque jour PIF reçoit un abondant courrier qui contient des blagues, des devinettes, des charades, des calembours, des rébus. Toute l'équipe de rédaction s'en amuse, en rit, et les lettres passent de main en main. Devant ce succès auprès de la rédaction, nous avons décidé de vous faire profiter de tous ces envois. Nous sommes sûrs qu'ils connaîtront le même succès auprès de vous. Mais, vous aussi, vous pouvez nous faire rire. Chaque semaine, un grand jury présidé par Roger Dal récompense la « meilleure des meilleures », c'est-à-dire l'envoi de la semaine qu'il a préféré, qui pourra être aussi bien la meilleure histoire que la plus courte. Alors, si vous en connaissez « une bien bonne », écrivez-nous vite... Car n'oubliez pas, cette page est la vôtre, elle ne peut vivre que par vos lettres.

LE RÉDACTEUR EN CHEF.

Georges Rivin

De vous à nous de nous à vous

Nicole ROBIN (Cholet) : « Pourquoi ne dis-tu pas quels seront les prochains gadgets, cela me ferait tant plaisir ? »

Si nous ne dévoilons pas à l'avance les gadgets, c'est pour vous réserver une surprise chaque semaine d'où vient d'ailleurs le nom de « gadget surprise ».

Joël LASPORTES (Lupiac) : « J'ai envoyé mes huit bons et les 7 F, et je n'ai toujours pas reçu l'appareil photo que j'ai commandé. Pourquoi? »

Nous te demandons encore un peu de patience, car vous êtes des dizaines de milliers

Suite p. 77

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10
Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

PIF
HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10^e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE\$ -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

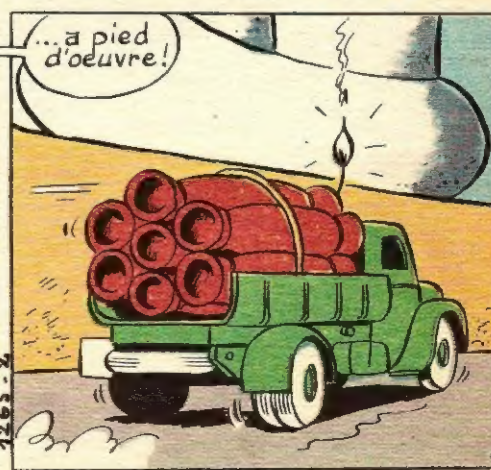
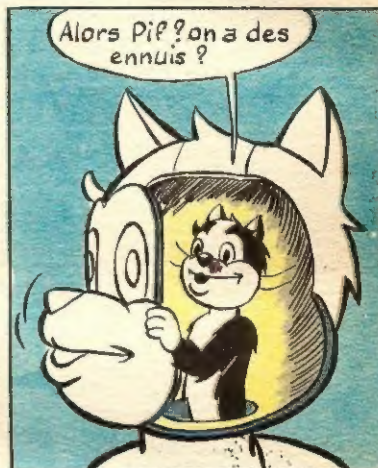
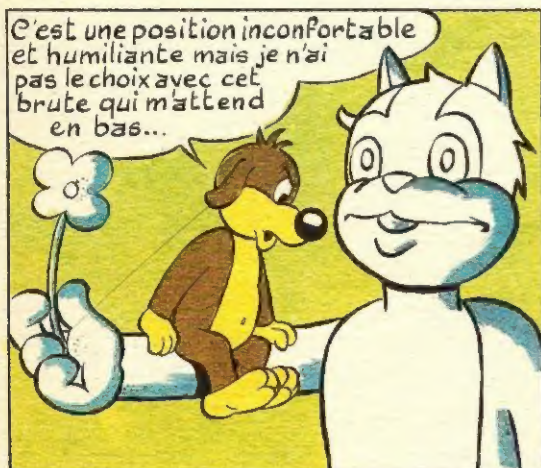
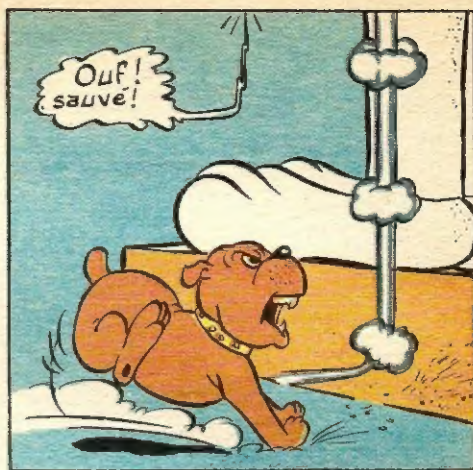
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10^e.
Tél. 205-97-28

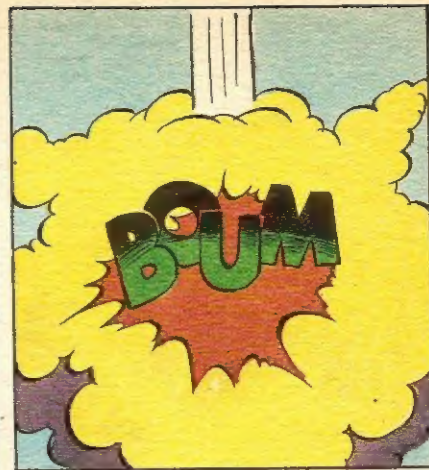
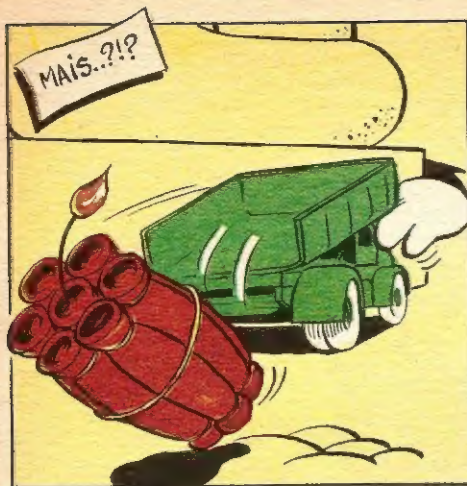
PIF

**demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pub-
licitaires.**

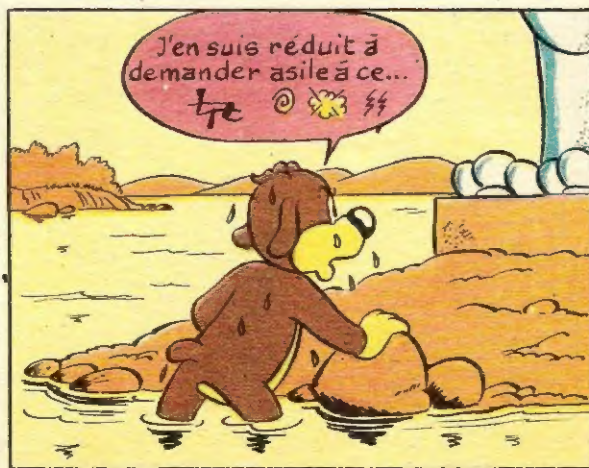
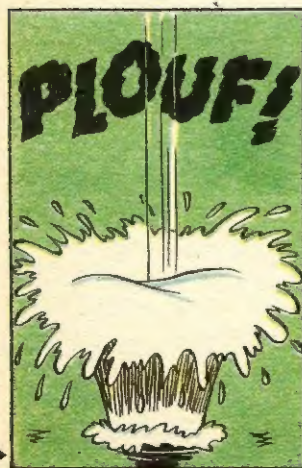
PIF contre
HERCULE
d'après les personnages de C. Arnal.

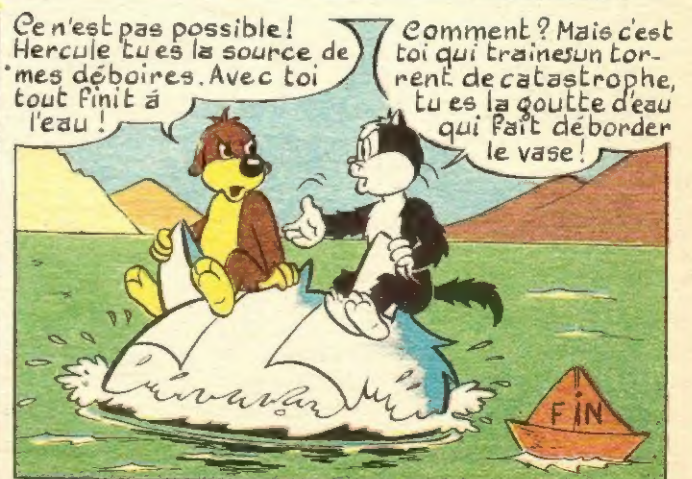
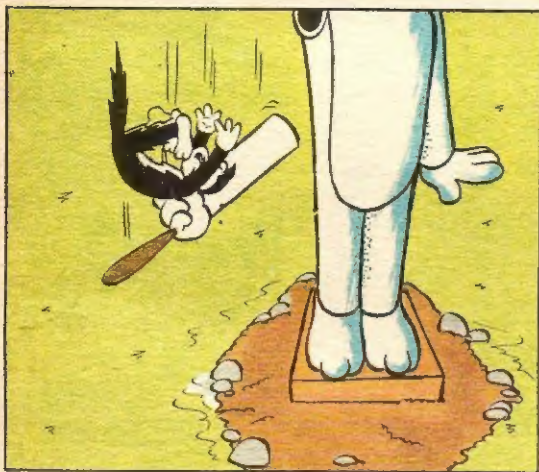
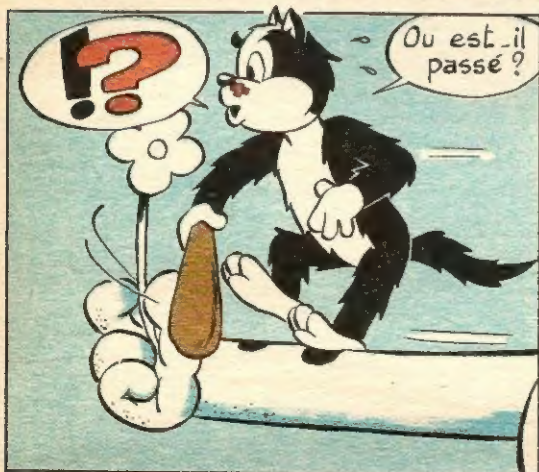






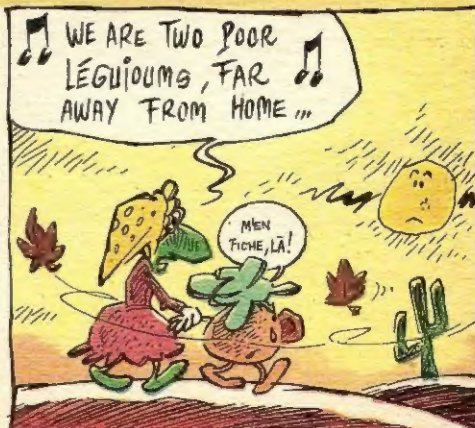
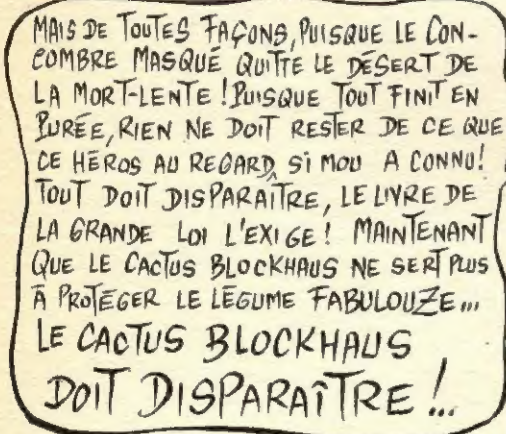
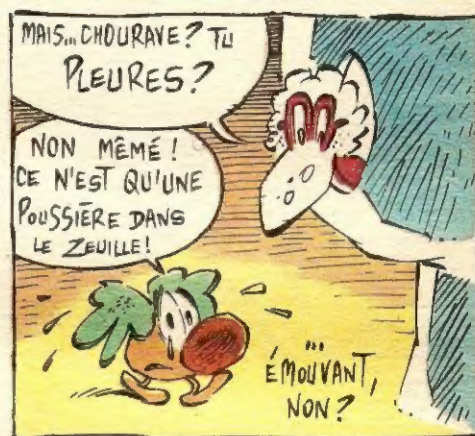
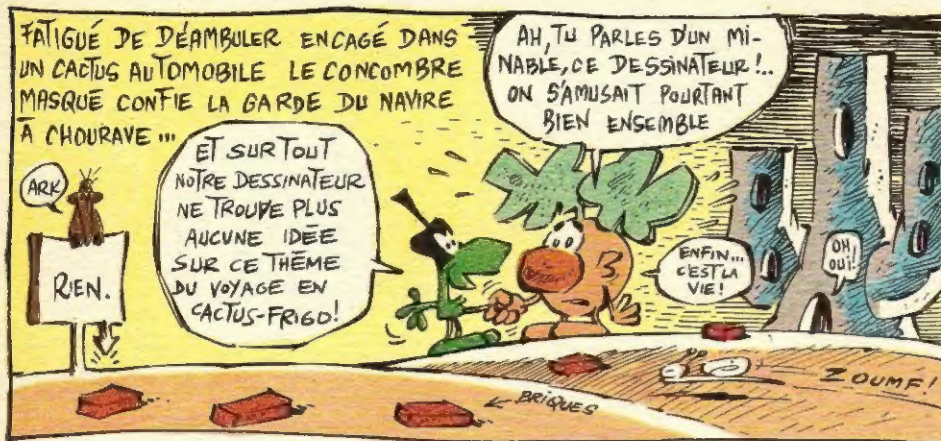
4265-3





Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins: MANDRYKA



LA SEMAINE PROCHAINE: "LE DERNIER VOYAGE DU CONCOMBRE MASQUÉ" — OUI... PLEUREZ, JEUNES GENS.

GOURIK



NESTOR

est ...

à la
CAMPAGNE

LA SEMAINE DERNIERE
JE ME SUIS ÉVADÉ
POUR ALLER A
LA CAMPAGNE



ALORS J'Y SUIS
DEPUIS CE
MOMENT LÀ



BIEN SUR
JE DOIS ME
CACHER



NESTOR NE DOIT
PAS ÊTRE LOIN
MAIS
OÙ?



CE N'EST PAS
COMME EN VILLE...
OÙ ON PEUT PASSER
INAPERÇU



J'ÉVITE
LES GENS



JE NE VOIS
PERSONNE



A PART DES
RENCONTRES
BIZARRES ...



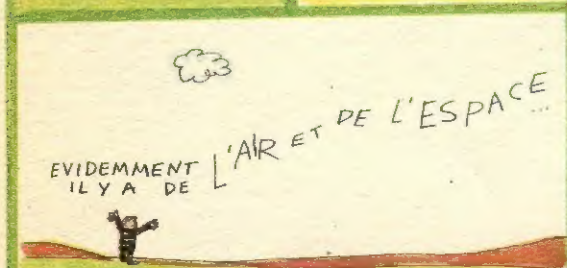
... PAS TOUJOURS
AGRÉABLES



ALORS C'EST
LA **SOLITUDE**



EVIDEMMENT
IL Y A DE L'AIR ET DE L'ESPACE ...



... MAIS PERSONNE
A QUI PARLER ...



... ET LA NOURRITURE
DES CAROTTES
CRUES ...



... ET DES
POMMES ...
C'EST
MONOTONE



IL Y A
DES FLEURS



DU SOLEIL
ET DES
PAPILLONS ...



A L'ATTAQUE!



DES
GUÊPES ...

... ET DES
ORTIES



J'HABITE
UNE CABANE
ABANDONNÉE



ÇA COMPORTE
DES AVANTAGES
ET DES INCONVÉNIENTS
... VOUS ALLEZ VOIR



ÇA RAPPELLE MA CELLULE DE PRISON,
MAIS C'EST PLUS FACILE
D'EN SORTIR



JE M'EMBÊTE
EN TOUTE LIBERTÉ
SANS VOIR PERSONNE



OUAH
CE QUE JE
M'EMBÊTE



TANT PIS ...
JE VAIS ME
MONTRER AU
PREMIER VENU



HO HO HO

HO HO HO

ENFIN
QUELQU'UN
A QUI
PARLER



ENFIN
ON VA
RENTRE

ROBIN des BOIS • LA NUIT DE DERBY



L'ATTAQUE FUT AUSSI BRUTALE QU'INOPINÉE. LES OUTLAWS DE ROBIN AVAIENT JAILLI DE LA FORÊT...

TOUTES LES FLÈCHES PORTENT.
LES CHARIOTS SONT À NOUS.



LE CONVOI DE VIVRES ÉTAIT
LE BIENVENU.

IL Y AURA ENCORE DE
BEAUX JOURS POUR SHERWOOD



WILL SCARLETT, DEPOUILLE LES SOUDARDS
DE LEURS CASAQUINS ET DE LEURS CASQUES CE
SONT LA ORNEMENTS QUI À L'OCCASION PEUVENT SERVIR..



PAR SHERWOOD, PENSES-TU NOUS
FAIRE COMBATTRE UN JOUR
SOUS LES COULEURS DU SHÉRIF
ROBIN.. NOS FLECHES ONT
FAIT DES ACCROCS..

WILL SCARLETT EUT UN GRAND RIRE JOYEUX.

12.65.4



ROBIN DEVAIT REJOINDRE MAID MARIANN, SA FEMME, À SON MANOIR

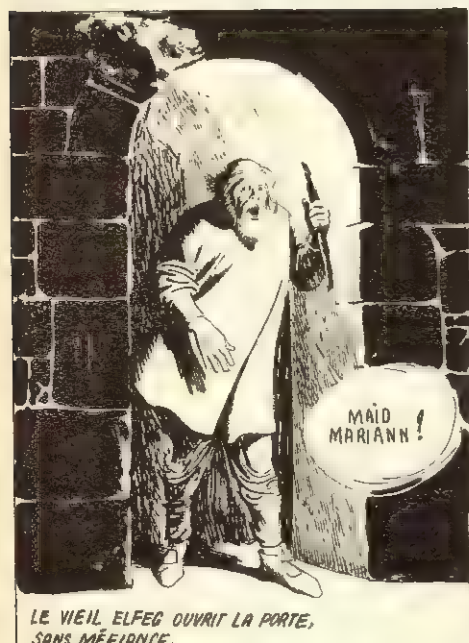
JE RENTRE AVEC VOUS À SHERWOOD... J'IRAI À LOCKSLEY PLUS TARD...



ON A HEURTÉ CONTRE L'HUIS MAITRESSE

C'EST ROBIN? IL ARRIVE ENFIN..

MAID MARIANN ATTENDAIT DEPUIS LONGTEMPS.



LE VIEIL ELFG OUVRI LA PORTE, SANS MÉFIANCE.

MAID MARIANN!



TU NE GLAPIRAS PLUS VIEUX PUTOIS!



NOUS VOILÀ MAITRES DE LA PORTE, AUSSI VRAI QUE TAILLE-BOIS EST MON NOM.

IVES TAILLE-BOIS, SEIGNEUR DE DERBY, INTRAITABLE ET FÉROCE, AVAIT GAGNÉ LE SURNOM DE TAILLE-BOIS LE SAUVAGE. UN DE SES ANCIÈTRES, VENU D'ANJOU, AVAIT PARTICIPÉ À LA CONQUÊTE DE L'ANGLETERRE.



ELFG, QUE SE PASSET-IL?



JE SAVAIS QU'ELLE ÉTAIT AU MANOIR, LA NOBLE ÉPOUSE

TAILLE-BOIS ET SES RUFFIANS SE JETERENT SUR LA FEMME DE ROBIN.

NOUS SOMMES PRESSÉS,
MILADY...



TU EN AS LA CHARGE CLIM. TU L'EM...
PORTERAS EN TRAVERS DE TON CHEVAL. QUANT À MOI
JE LAISSE MA SIGNATURE À ROBIN DE LOCKSLEY.



ET CREVANT LE PARCHEMIN, LE SEIGNEUR DE
DERBY PLANTA LE CARRE DE PARCHEMIN
DANS LE BOIS DE LA TABLE.



LES CAVALIERS EMPORTRAIENT MAÏD MARIANN ÉVANQUIE
IL FALLAIT ÊTRE TAILLE. BOIS POUR AVOIR JOUÉ CE COUP.



ROBIN ET PETIT JEAN
ARRIVERENT BIEN
PLUS TARD.

ELFEG SE FAIT VIEUX
LA PORTE EST BEANTE.



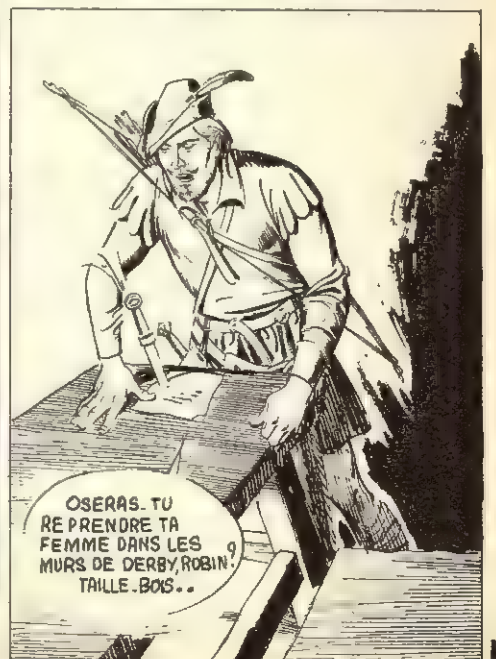
ELFEG...
DÉJÀ IL
REFROIDIT.

MARIANN!
MARIANN!



MARIANN... JE
SUIS LÀ... C'EST MOI!
ROBIN. MARIANN!

L'OUTLAW BONDIT COMME UN FOU DANS LA SALLE MANTRESSE



OSERAS-TU
REPRENDRE TA
FEMME DANS LES
MURS DE DERBY, ROBIN?
TAILLE-BOIS...

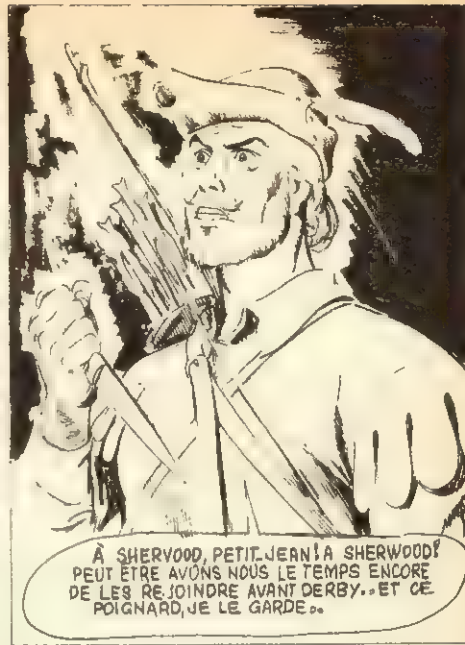


TAILLE-BOIS. LE SAUVAGE

OUI, IVES TAILLE-BOIS, LE SEIGNEUR DE DERBY L'ÂME DAMNÉE DE JEAN SANS TERRE.. IL PEUT TOUT SE PERMETTRE.



C'EST TOI QU'IL VEUT PRENDRE ROBIN! LE MAUDIT SE SERT DE MAÏS COMME D'APPÂT..



À SHERWOOD, PETIT JEAN! À SHERWOOD! PEUT-ÊTRE AVONS-NOUS LE TEMPS ENCORE DE LES REJOINDRE AVANT DERBY.. ET CE POIGNARD, JE LE GARDE..



JE VOUS AI ARRACHÉ AU LIT, SIR GUY?

IVES TAILLE-BOIS AVAIT FAIT HALTE À NOTTINGHAM TANDIS QUE CLIM ET LA PRISONNIÈRE POURSUIVAIENT VERS DERBY.



VOUS AVEZ PERDU VOTRE ENJEU, SIR GUY.. L'ÉPOUSE DE ROBIN EST ENTRE MES MAINS



VOUS LA TENEZ... JE PAIERAI L'ENJEU MAIS VOUS DEVEZ ME REMETTRE LADY MARIANN..



TAILLE-BOIS EUT UN RIRE INSOLENT.

VOUS NE PENSEZ PAS QUE J'AI TIRÉ LES MARRONS DU FEU POUR VOTRE GLOIRE, SIR GUY?



GISBORNE RIAIT JAUNE.

VOUS RIEZ, SIR GUY. TANT MIEUX. J'AI GAGNÉ DIX FLORINS D'OR ET TROUVÉ LE MOYEN DE CAPTurer L'HOMME QUI DÉFIE LE ROI ET BERNE LES SHERIFFS..



JE NE ME JETTERAI PAS DANS
LA GUEULE DU LOUP MAIS IL FAUT QUE JE
VOIE LES CHOSSES DE PRÈS... À BIEN TÔT
J'ESPÈRE...



LE PETIT PEUPLE DES
MARCHANDS CANCANE

CEUX DU CHÂTEAU ONT
ENCORE CHEVAUCHÉ CETTE NUIT!

J'AI VU LEUR RETOUR.
CLIM. LE BORGNE TENAIT
UNE FEMME QUI SE
DEBATTAIT...



TAIS-TOI
FEMME...



TROP TARD.
TAILLE-BOIS EST DÉJÀ
DERRIÈRE SES MURS

IL N'AURA PAS TRÂINÉ
EN ROUTE...

PRENDS MON ARC ET
MON CHAPEAU ET REN-
TRE À SHERWOOD AVEC
NOS COMPAGNONS. JE
RESTE À DERBY.

ROBIN!!

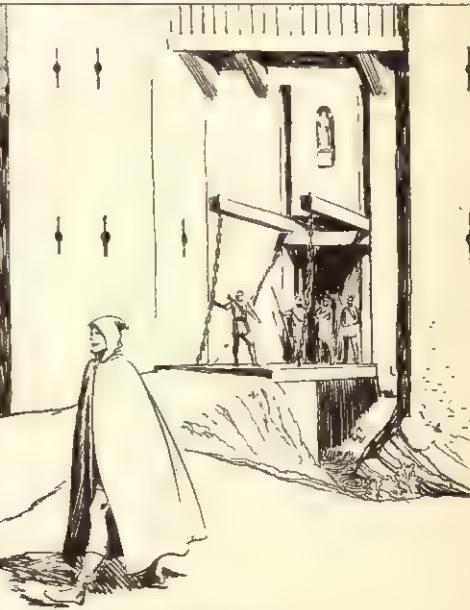


TROIS SERGENTS FENDAIENT LA FOULE AVEC INSOLENCE

PLACE, PLACE!



LE PONT LEVIS ÉTAIT SEVÈREMENT DÉFENDU. N'ENTRAIT PAS CELUI VOULENT
DANS LA FORTERESSE D'YVES TAILLE-BOIS...



1265 5

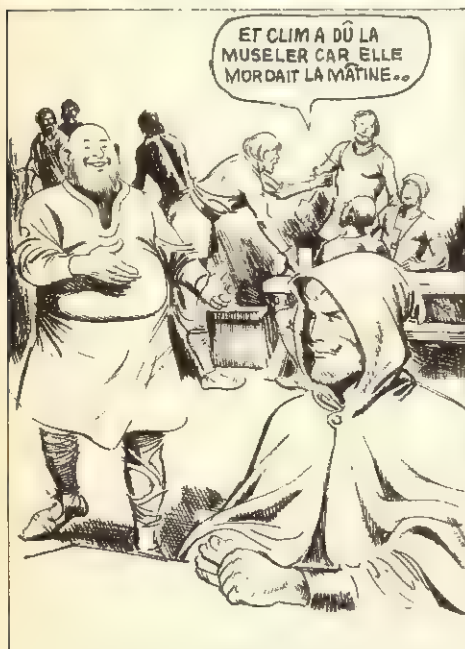
LA TAVERNE DU CYGNE SE TROUVAIT PRÈS DU CHÂTEAU ET DES HOMMES D'ARMES Y MENAIENT JOYEUSE VIE...



UNE PINTÉ POUR LE ROI, ROUTIERS!



BUVONS PLUTÔT À LA SANTÉ DE LA DAME DE LOCKSLEY. CLIM A RAMÈNÉ LA SAXONNE...



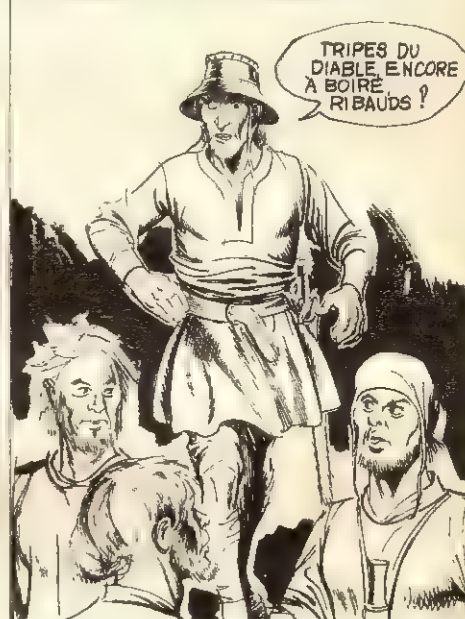
ET CLIM A DÛ LA MUSELER CAR ELLE MORDAIT LA MÂTINE...

LES ONGLES DE ROBIN PERÇÈRENT SES PAUMES.



... DU CALME, ROBIN... DU CALME... LA VEN. GEANCE EST UN PLAT MEILLEUR FROID...

CLIM ENTRA ET LES RIRES SE FIGÈRENT...



TRIPES DU DIABLE, ENCORE À BOIRE, RIBAUDS?



SI JE N'AVAIS TANT BESOIN DE SOLDATS JE VOUS FICHERAIS SUR LA ROUTE, SACS À BIÈRE...



LÂCHE-MOI, CLIM, TU ME BROIES L'OS! PAR SAINT GEORGE, JE FAIS SERMENT DE NE PLUS BOIRE.



C'ÉTAIT DONC, CE BORGNE QUI AVAIT TUÉ LE VIEIL ELFEG ET ENLEVÉ MAID MARIANN POUR LE COMPTE DE TAILLE-BOIS...

LE CAPITAINE DE DERBY LEVA LES YEUX ET SON REGARD RENCONTRA CELUI DE L'ÉTRANGER.

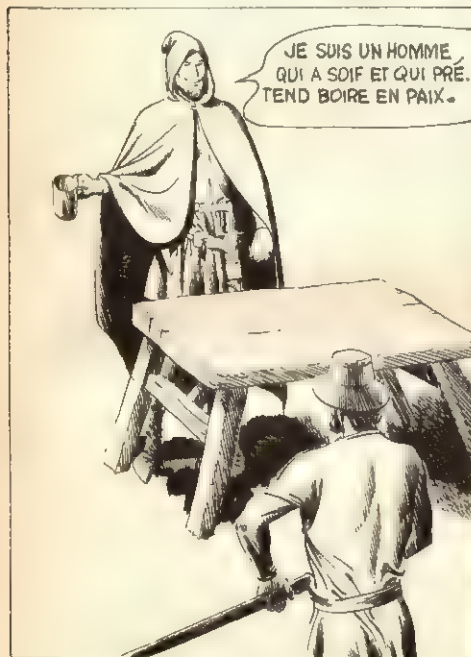


QUE ME VEUX-TU, TOI...
TU N'ES PAS D'ICI.

LE BORGNE TRAVERSA LENTEMENT LA SALLE.



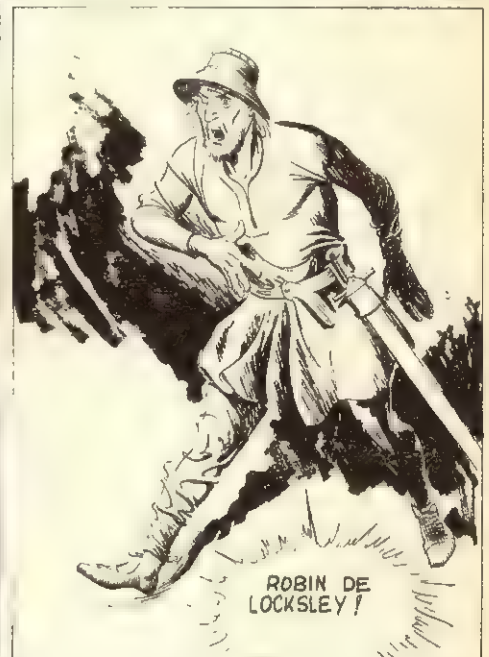
TU AS LES MAINS TROP
FINES POUR ÊTRE UN ROU-
TIER.. QUI ES-TU.. PARLE..



JE SUIS UN HOMME,
QUI A SOIF ET QUI PRÉ-
TEND BOIRE EN PAIX.



LE MANTEAU S'ÉTAIT
OUVERT DÉCOUVRANT
LE POIGNARD DE
TAILLE-BOIS..



ROBIN DE
LOCKSLEY!



IL S'AGISSAIT POUR ROBIN, DE SORTIR AU PLUS VITE DE CE GUÉRIER.



QUE TAILLE-BOIS LE SACHE?
JE REVIENDRAI!

1265 ?





LES BARREAUX
SONT SOLIDES ET POUR
S'ENVOLER FAUDRAIT
ÊTRE OISEAU.

MAD MARIANN ÉTAIT ENFERMÉE AU DONJON.



VOTRE TAILLE, BOIS PREND
BEAUCOUP DE PRÉCAUTIONS..
AURAIT-IL PEUR D'UNE FEMME

LA MÈRE RICANA..



L'OISEAU N'EST QUE L'APPAT
POUR ATTIRER L'AIGLE.. VOTRE ROBIN
NE MANQUERA PAS DE VENIR S'ENGUER



ROBIN ÉTAIT À SHERWOOD... IL ÉTAIT LOIN D'ÊTRE BATTU ET GLUÉ..

TU FRAPPERAS FORT SUR
LA TABLE, PETIT JEAN ET FERAS
AUTANT DE TUMULTE QUE
TU VOUDRAS



J'AI COMPRIS.. JE DONNERAI
DE LA VOIX ET DU POING, ROBIN..
ET IL FAUDRA BIEN QU'ON
M'ENTENDE.



QUAND JE TE DISAIS QUE LES
CASAQUINS ET LES CASQUES DES
ANGLAIS NOUS SERVIRAIENT, WILL

LE PLAN DE ROBIN ÉTAIT SIMPLE :
INTRODUIRE QUELQUES UNS DE SES
COMPAGNONS DANS LA PLUFE, SOUS DES
HABITS D'EMPRUNT.
LES RUSES LES PLUS GROSSES SONT
SOUVENT LES MEILLEURES.



ET DEUX JOURS PLUS TARD,
PETIT JEAN, WILL, SCARLETT, DICK,
WINIP ET MITCH, LE FILS DU MEUNIER,
ENTRERENT DANS LA CAVERNE
DU CYGNE..

DE LA BIÈRE
TAVERNIER ! NOS
GOSIERS SONT
À VIF..

IL NE FALLUT PAS LONGTEMPS POUR QUE LE BRUIT DEVINT VACARME..

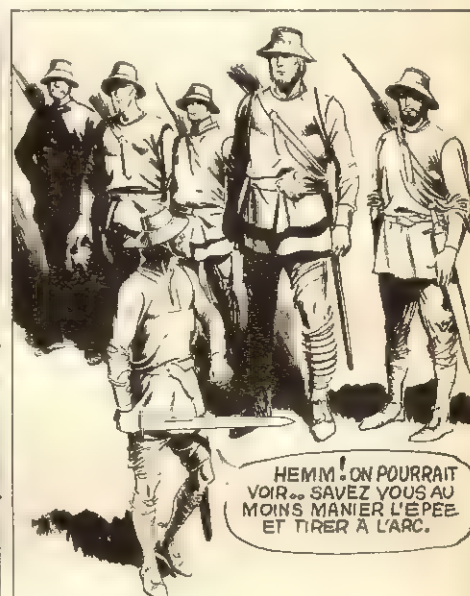


CLIM FIT IRRUPTION AVEC LA GARDE, ALERTÉE.

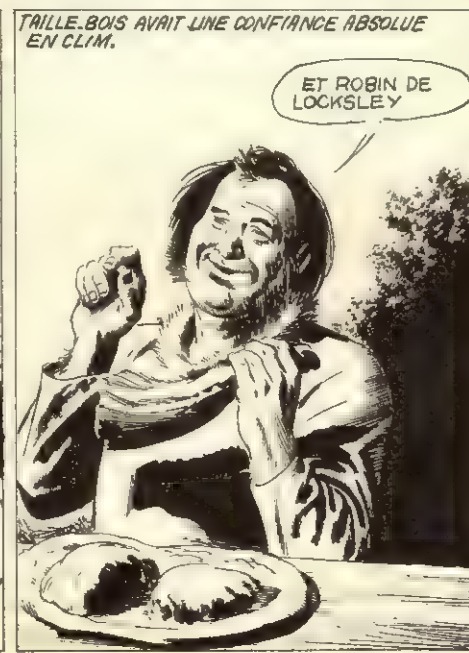
PAR LA COURONNE, QUI SONT CES BRAILLARDS



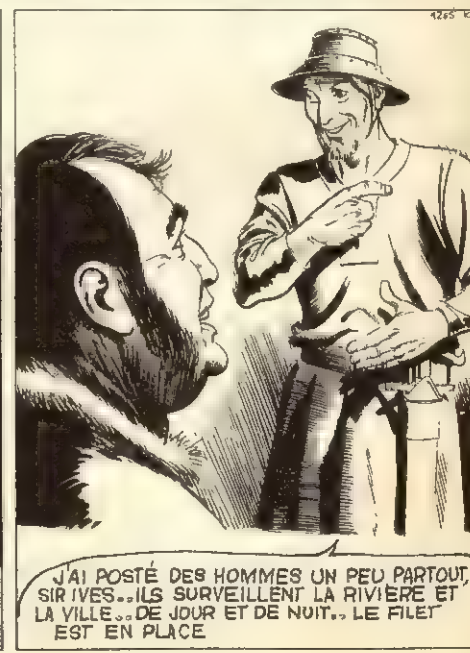
ON NOUS A DIT QUE LE SEIGNEUR TAILLE-BOIS PAYAIT GRASSEMENT SON MONDE.. LORS NOUS SOMMES VENUS, COMME MOUCHES QU'ATTIRE LE MIEL..



CLIM JAUER LES HOMMES DU REGARD.



TAILLE-BOIS AVAIT UNE CONFIANCE ABSOLUE EN CLIM.



..ET MOINS D'UNE HEURE PLUS TARD.



MAIS TOUT FILET A DES TROUS. ROBIN ETAIT DÉJÀ DANS LA VILLE. IL AVAIT TROUVÉ UN ABRI CHEZ THORKILL LE FORGERON.



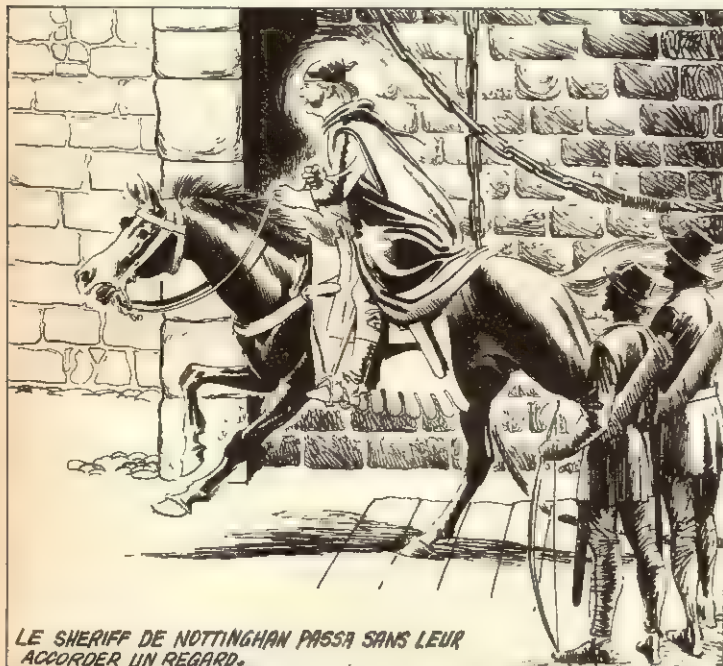
TES HOMMES SONT DANS LA PLACE, ROBIN.. IL N'Y A PLUS QU'À ATTENDRE LE SIGNAL DE PETIT JEAN..



EH LÀ MUTCH, CE CAVALIER, MAIS C'EST.

GUY DE GISBORNE..

LE LENDEMAIN WILL ET MUTCH ÉTAIENT DE GARDE AU PONT LEVÉ..



LE SHERIFF DE NOTTINGHAM PASSA SANS LEUR ACCORDER UN REGARD.



SIR IYES TAILLE-BOIS JOUANT AUX QUILLES DANS LA COUR.

QUEL BON VENT VOUS AMÈNE, SHERIFF



JE VOUS L'ACHÈTE CINQ CENTS FLORINS..C'EST UNE SOMME..



QUE NON, SHERIFF.. QUE NON ! POUR MOI, ELLE A UNE VALEUR INESTIMABLE. NE FAITES PAS CETTE TÊTE. MAID MARIANN DINERA CE SOIR EN NOTRE COMPAGNIE



NOUS LA FERONS PARLER DE ROBIN.

PETIT JEAN NE PER. DAIT PAS UN MOT



ROBIN, IL Y A UN SOD.
PER CHEZ TAILLE-BOIS..
GISBORNE Y EST. ET MAÏD AUSSI.

WILL FIT LA JONCTION ENTRE LE CHÂTEAU ET LA FORGE



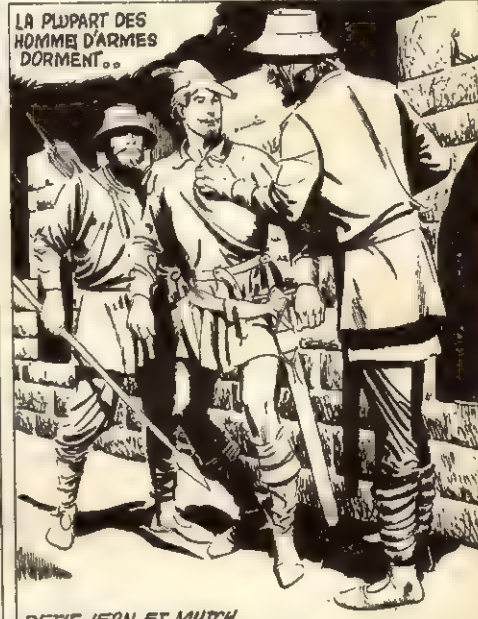
UN SOUPER ! PAR SHERWOOD..
ALORS NOUS ATTAQUERONS CETTE
NUIT.. COMME IL ÉTAIT PRÉVU, WILL..



PETIT JEAN EST DE GARDE À NEUF
HEURES SUR LA MURAILLE.. À MAIN
GAUCHE DU PONT-LEVIS..
POUR LE RESTE, ROBIN, NOUS NOUS
EN OCCUPERONS..



UNE PETITE LUNE GLISSAIT
SUR DERBY. LA PARTIE NE SERAIT PAS FACILE..
LE, MAIS ROBIN AURAIT RENVERSÉ DES MONTAGNES



LA PLUPART DES
HOMMES D'ARMES
DORMENT..

PETIT JEAN ET MUTCH
ÉTAIENT LÀ..



LES AUTRES,
MAÏD FOI, IL FAUDRA
LES AFFRONTER..
NOUS ALLONS
AVEC TOI..



LA HERSE DU DONJON
EST LEVÉE MAIS IL Y A UN
GARDE À L'ENTRÉE.

ON S'EN CHAR-
GÉRA. LA NUIT
TOUS LES CHATS
SONT GRIS..
ET TAILLE-BOIS.



LE CHIEN ! IL FESTEIE..
ET MAÏD MARIANN DOIT
ASSISTER AUX AGAPES POUR
QU'IL SE GAUSSE D'ELLE

LE POINT DE PETIT JEAN TOMBA COMME UN MARTEAU



IL DORMIRA UN COUPLE D'HEURES...
AUX AUTRES MAINTENANT...TAILLE BOIS
ET GISBORNE À LA FOIS...



PETIT JEAN POUSSA SOUS UN ESCALIER
LE CORPS DU SOLDAT QUE MUTCH REMPLACERAIT
À L'ENTRÉE DU DONJON...

VOTRE BEAU ROBIN ME
SEMBLE GUÈRE PRESSÉ
DE VOUS DELIVRER...



LES MURS DE DERBY
LUI DONNENT LE VERTIGE

SORTI DE SON BOIS,
LE LOUP N'EST PLUS
QU'UN CHIEN? AH-AH-AH!



NE T'ÉNERVE PAS...JE
CONQUIS L'ECUYER À SON
MAÎTRE...
L'OMBRE DU DONJON ÉCRASE LA COU

HÉ HÉ, MILADY,
VOUS ALLEZ DÉPÉRIR...



MAÏD MARIANN REFUSAIT TOUTE NOURRITURE.

DOMMAGE,
MILADY! LES CAILLES
SONT TENDRES!



VOTRE SEULE VUE ME COUPE
L'APPÉTIT! JE SUIS PRISONNIÈRE
ET NE L'OUBLIE PAS...

TAILLE-BOIS NE CESSAIT DE TOURMENTER MAID MARIANN..



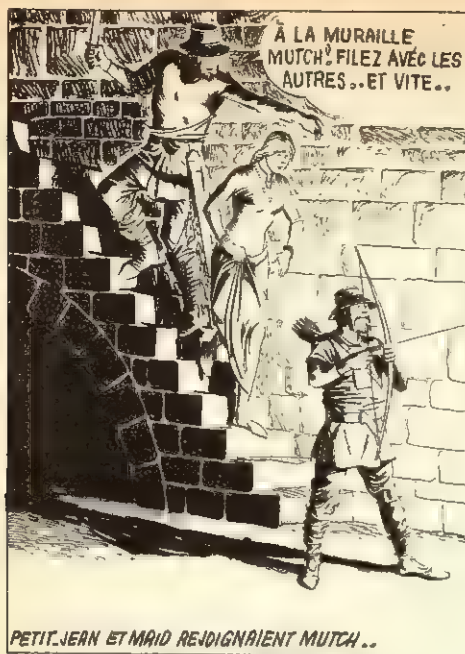
LE DIABLE ET SON TRAIN ENTRANT DANS LA SALLE SUR DES BOUCS AUX PIEDS DE FEU, N'EURENT PAS PROVOQUÉ PLUS GRANDE STUPEUR.. ROBIN EN CHAIR ET EN OS..





LA GARDE DORT, SIR GUY.. FACHEUSE IDÉE DE SOUPER CETTE NUIT À DERBY





À LA MURAILLE
MUTCH! FILEZ AVEC LES
AUTRES... ET VITE..

PETIT JEAN ET MAID REJDIGNAIENT MUTCH..

ROBIN AVAIT DÉJÀ BRISÉ TROIS ASSAULTS..



ALERTE! ALERTE!
À LA GARDE

PETIT JEAN ENTRAÎT EN TROMBE.
LE CHOC FUT BRUTAL, MAIS
L'OUTLAW AVAIT L'AVANTAGE
DU POIDS.



UN SHERIFF À MES
PIEDS! PAR SHERWOOD,
C'EST TROP D'HONNEUR



DERRIÈRE TOI, PETIT JEAN! GARE!



TRAITE
MAUDIT!

TOUT DOUX,
BORGNE! REGIONS
NOS COMPTES!



KLA-ANGG!

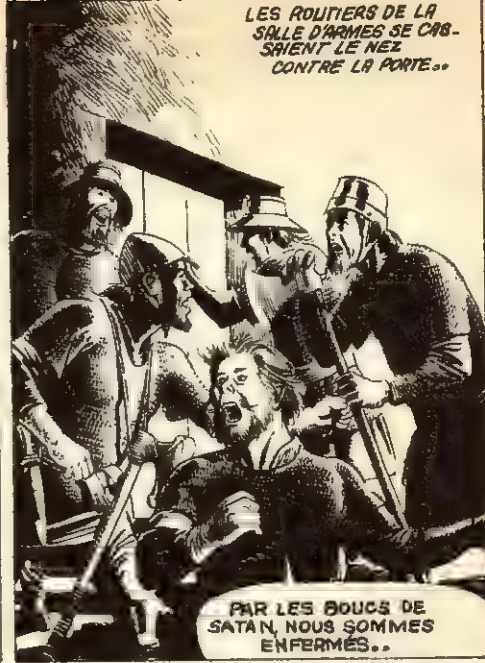
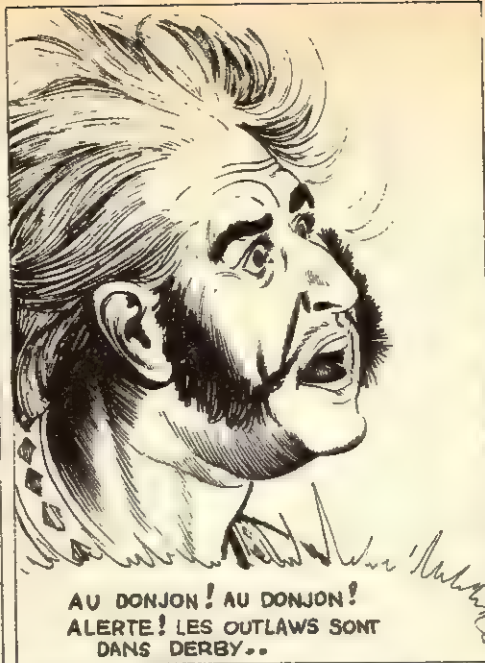
PETIT JEAN ÉVITAIT LE COUP..

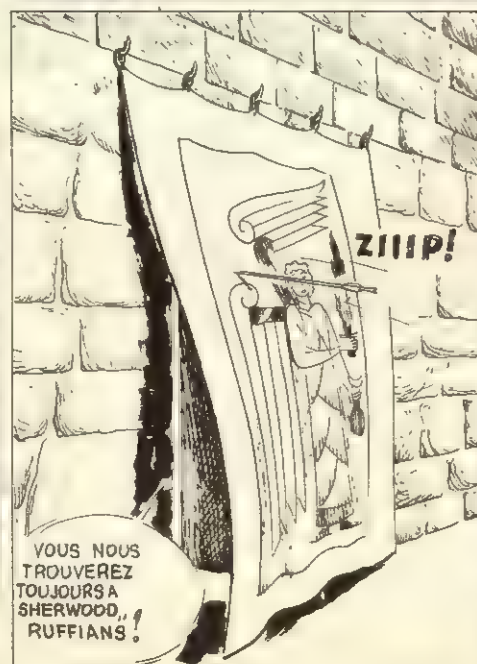


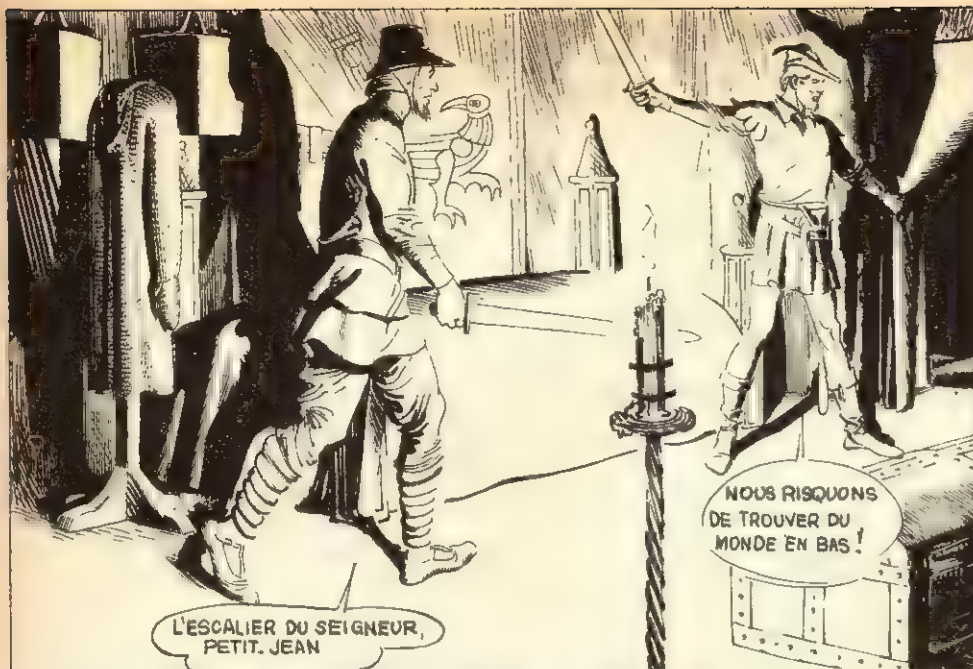
LE CAPITAINE TITUBAIT COMME UN HOMME IVRE..

MON NOM EST
PETIT JEAN..
OUTLAW ET
SAXON

1255-16

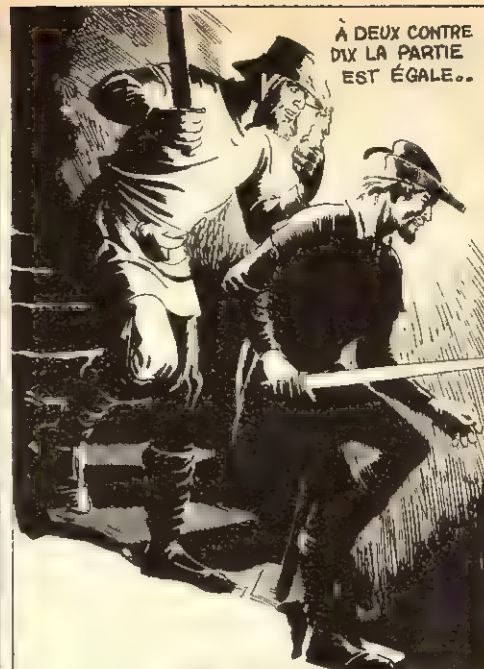






L'ESCALIER DU SEIGNEUR, PETIT JEAN

NOUS RISQUONS DE TROUVER DU MONDE EN BAS !



À DEUX CONTRE DIX LA PARTIE EST ÉGALE..



UN ARCHER GARDAIT LE PASSAGE..



KLA-ANG!

LE ROUTIER TOMBA GENTIMENT, SANS UN SOUPIR COMME UN ENFANT QUI S'ENDORT.. LA VOIE EST LIBRE...



PESTE DE PESTE! ENVOLES...

À L'ÉTAGE SUPÉRIEUR, LA TROUPE DÉTAILLE. BON, ENFONÇAIT LA PORTE DE LA CHAMBRE.



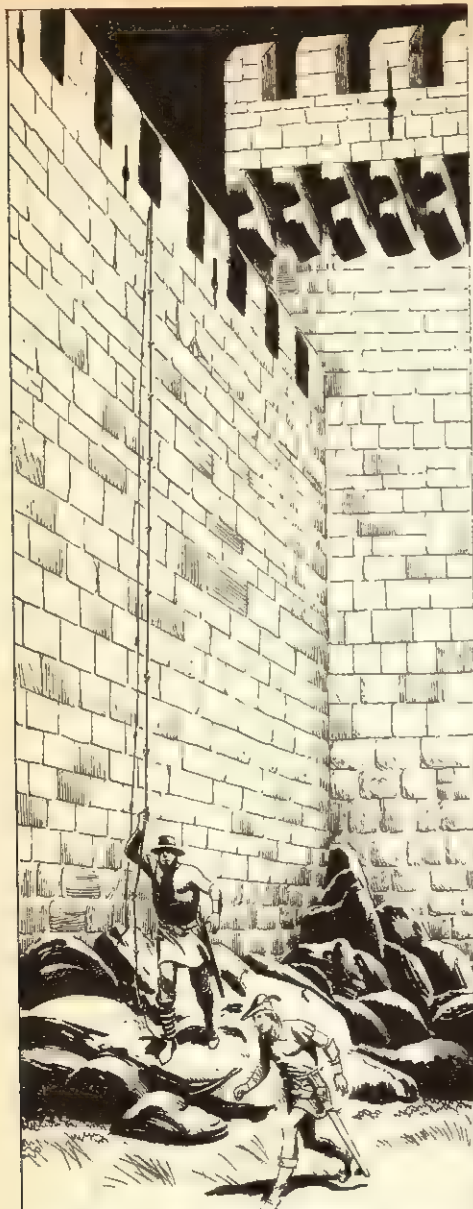
LA GARDE QUE WHIP AVAIT ENFERMÉE UNE VRAIE PARTIE DE CACHE CACHE.



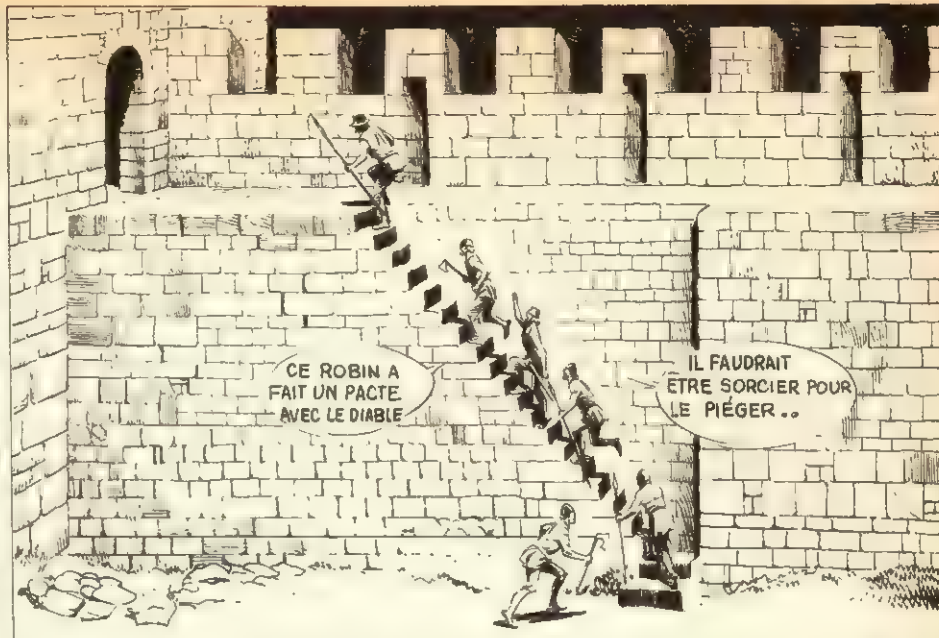
LES DEUX GROUPES SE TROUVÈRENT NEZ À NEZ

PAR LA PEAU DU DIABLE, VOUS NE L'AVEZ PAS VU.

QUI...LUI ?



DANS LA NUIT, DEUX HOMMES GLISSAIENT LE LONG DE LA MURAILLE COMME DES OMBRES. ROBIN ET PETIT JEAN LAISSAIENT DERRIÈRE ELX LES CLAMEURS, LES INJURES, LA RANCŒUR ET LA HAINE.



CE ROBIN A FAIT UN PACTE AVEC LE DIABLE

IL FAUDRAIT ÊTRE SORCIER POUR LE PIÉGER..

TAILLE-BOIS. LE SAUVAGE PASSAIT SA RAGE SUR GISBORNE.



FACE-DIEU, SHÉRIF, TU T'ES TENU AU PLUS LOIN DE LA BATAILLE..



LES OUTLAWS ÉTAIENT PARTOUT, BIR IVES.. PARTOUT.. ILS ÉTAIENT AU MOINS UNE CENTAINE, À COUP SÛR.

AU MATIN LES OUTLAWS ENTRÈRENT DANS SHERWOOD.. LE BOIS SENTAIT LA FEUILLE FRAICHE ET LE LYX SAUVAGE.

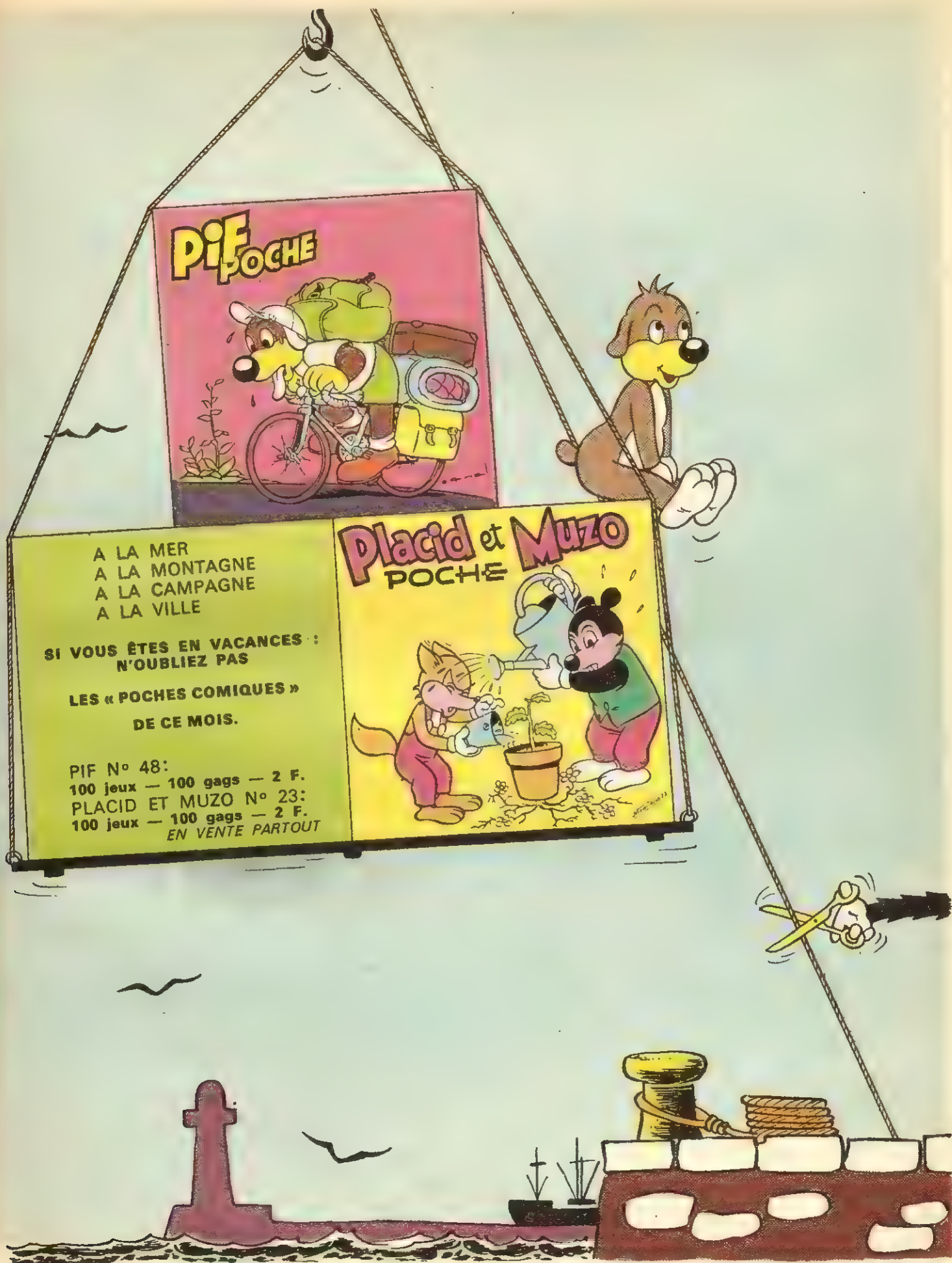


ROBIN ET PETIT JEAN RE-TROUVÈRENT DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA DERWENT, LES COMPAGNONS AUX CHAPEAUX VERTS. MAID MARIANN N'AVAIT PAS VOULU PARTIR SANS ROBIN.

JAMAIS NUIT NE M'A SEMBLE AUSSI COURTE

ET À MOI AUSSI LONGUE, ROBIN..

FIN



ARTHUR

VOUS ANNONCE ENCORE UN BON MOMENT...

OH! OH! OH!

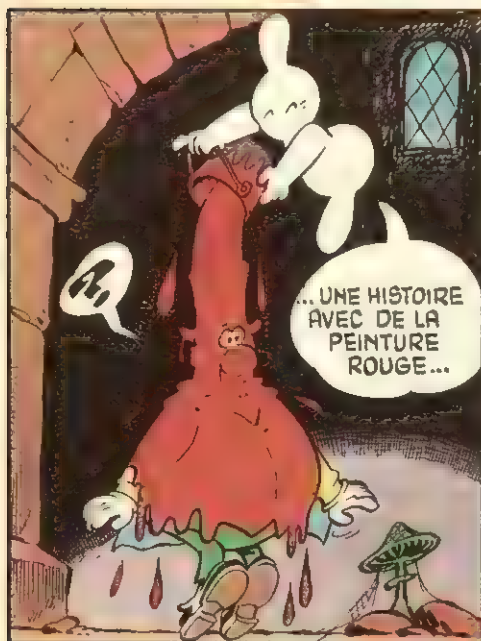
AH! AH! AH!

IH! IH! IH!



ÇA Y EST ARTHUR...
UN NOUVEL ÉPISODE
DES TRISTUS ET DES RIGOLUS
EST PARU ?...

NON 2!...



... UNE HISTOIRE
AVEC DE LA
PEINTURE
ROUGE...

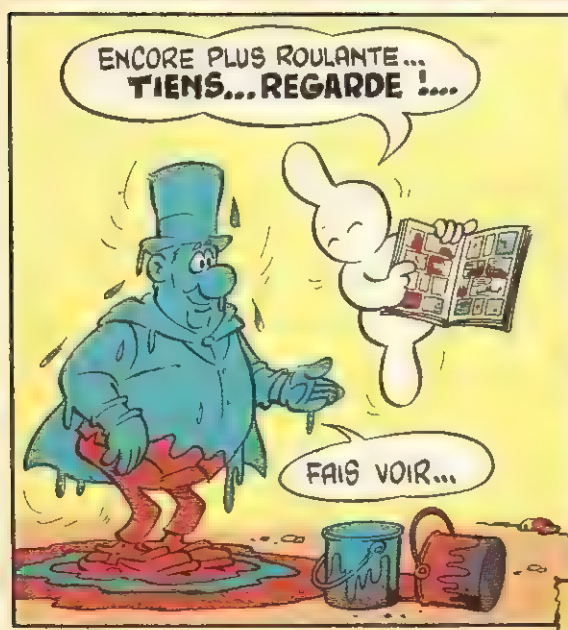


...ROULANTE!



...ET UNE AU-
TRE AVEC DE
LA PEINTURE
BLEUE...

AH!



ENCORE PLUS ROULANTE...
TIENS... REGARDE !...

FAIS VOIR...



AH AH AH

IL A RAISON... ROULANTES!...
DÉPÊCHEZ-VOUS DE LES LIRE... ET
PAS DE DOUTE ! VOUS AUSSI VOUS
EN VERREZ DE
TOUTES
LES COULEURS...
*



* HISTOIRES POUR TOUS
SAUF POUR LES DALTONIENS...

CEZARD

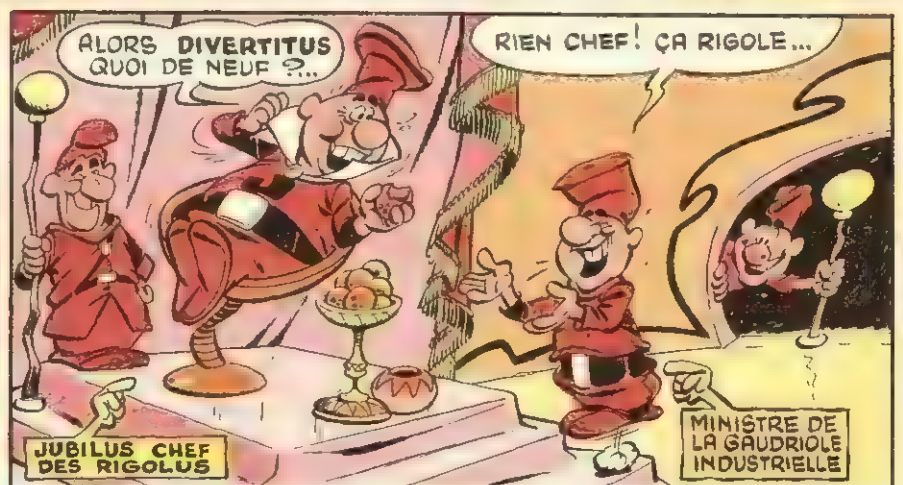
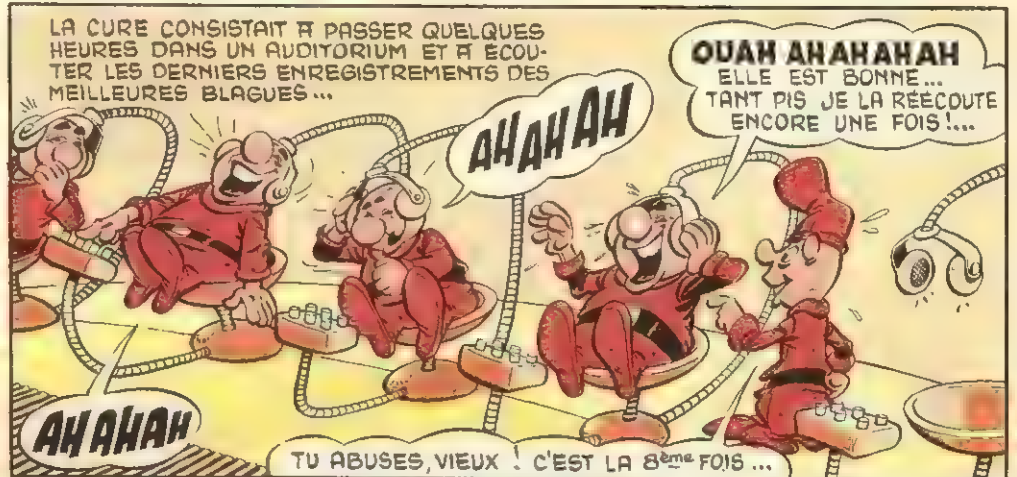
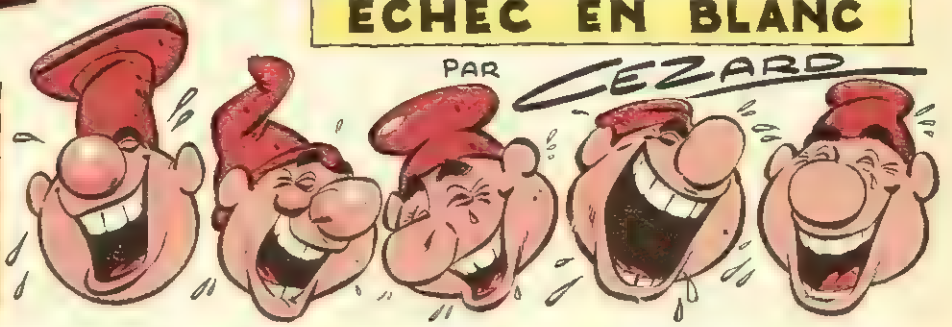
LES RIGOLUS

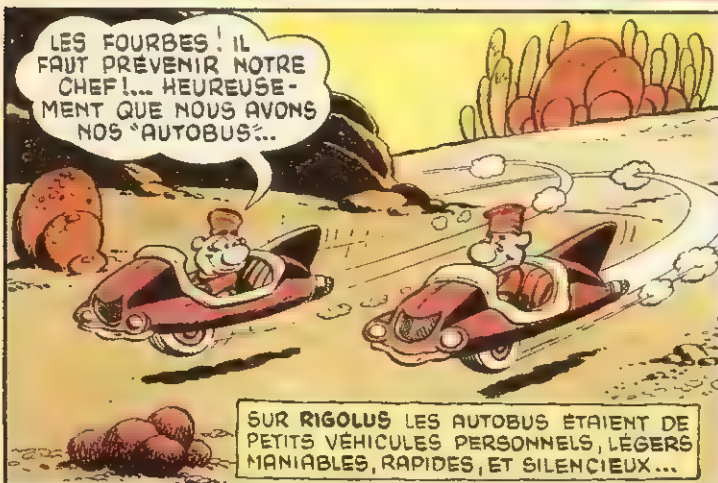
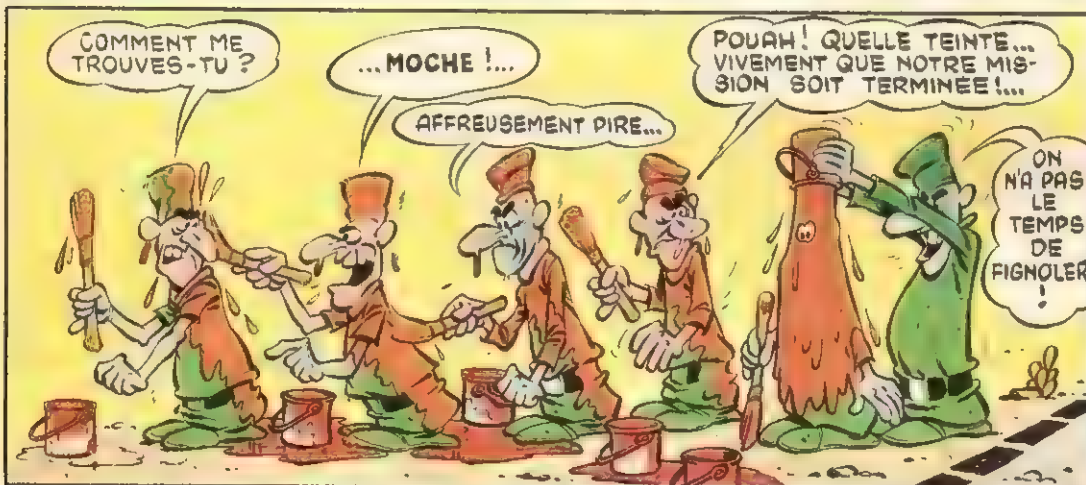
ÉCHEC EN BLANC

PAR

CEZARD

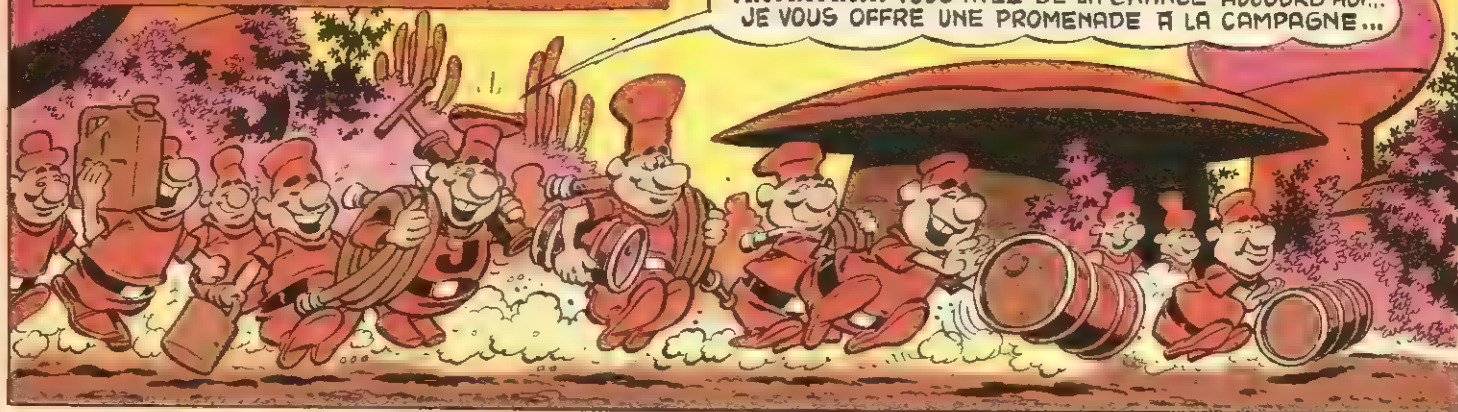
LES RIGOLUS SONT LES HABITANTS D'UNE LOINTAINE PLANÈTE... TOUS DE JOYEUX DRILLES QUI PASSENT LEUR TEMPS À RIGOLER ENTRE LA POIRE ET LE FROMAGE. COMME ILS N'AVAIENT PAS MANGÉ DE POIRE DEPUIS DES LUSTRES ET QU'ILS IGNORAIENT LE GÔUT DU FROMAGE CELA RISQUAIT DE DURER ENCORE PAS MAL DE TEMPS...





DANS LA JOIE ET LA BONNE HUMEUR (COMME TOUJOURS)
CE FUT LE BRANLE-BAS DE COMBAT GÉNÉRAL...

HAHAHA... VOUS AVEZ DE LA CHANCE AUJOURD'HUI...
JE VOUS OFFRE UNE PROMENADE À LA CAMPAGNE...



TRISTUS... NOUS APPROCHONS
DE LEUR VILLE ! ESSAYEZ
D'AVOIR UN RICTUS, CELA
FERA PLUS SÉRIEUX...

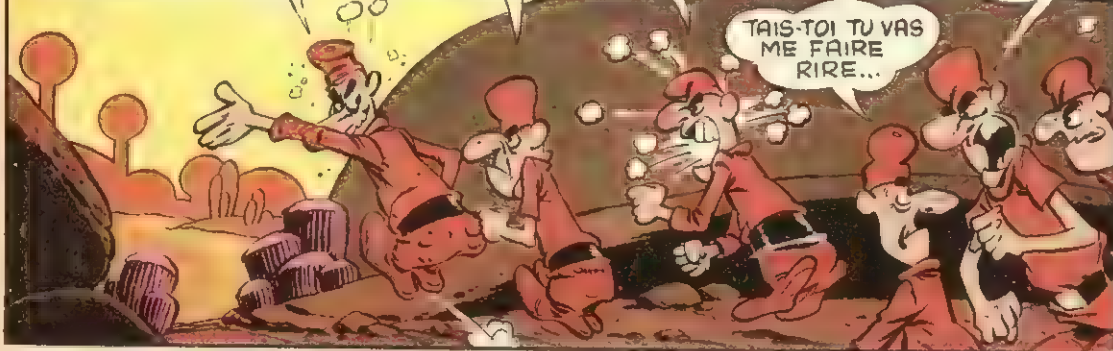
UN RICTUS !
MOI... JE
NE SAURAI
JAMAIS...

C'EST AU-
DESSUS DE
MES FOR-
CES !...

RIRE !... VOUS VOULEZ RIRE...
C'EST IMPOSSIBLE...
D'AILLEURS JE NE
VEUX MÊME PAS OSER !

TAIS-TOI TU VAS
ME FAIRE
RIRE...

LES VOILÀ... CE
SONT EUX... MALGRÉ
LEUR BELLE COULEUR,
IL N'Y A PAS À SE
TROMPER...



ARROSÉS D'ESSENCE, DE DÉTERGENT, DE DÉTERSIF
DE DÉTACHANT ET DE TOUTES SORTES D'ENZYMES
GLOUTONS, LE COMMANDO TRISTUS FIT CHOU-
BLANC POUR SA MISSION...



ET
MAÎTRE... ÉCHEC EN BLANC
SUR TOUTE LA LIGNE...
LA PEINTURE DE
DÉPLORUS N'A PAS TENU...

QUOI !

DÉPLORUS VOS INVEN-
TIONS SONT DÉPLORABLES
... VOUS MÉRITERIEZ
QUE JE ME FACHE...

JE ME VENGERRAI...
D'AILLEURS JE N'AI PAS
ENCORE FAIT MA 'M.A.'*
QUOTIDIENNE...

ENCORE À LA GLOIRE DES RIGOLUS AINSI SE TERMINAIT CET
ÉPISODE ÉCLATANT DE BLANCHEUR ET DE COLÈRE...

FUN

* MAUVAISE ACTION

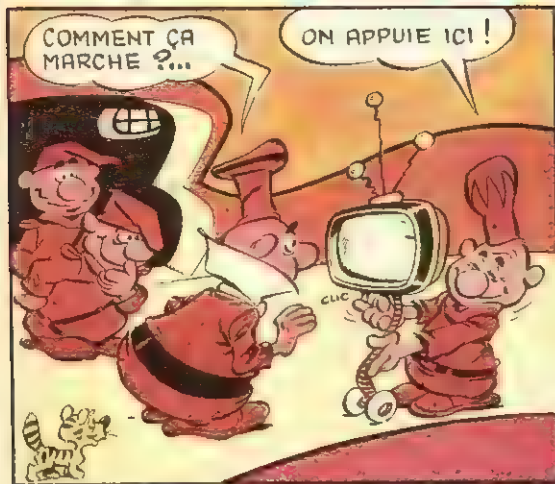
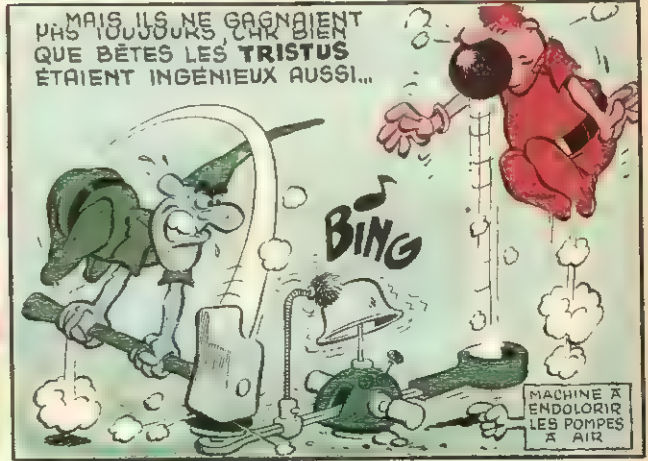
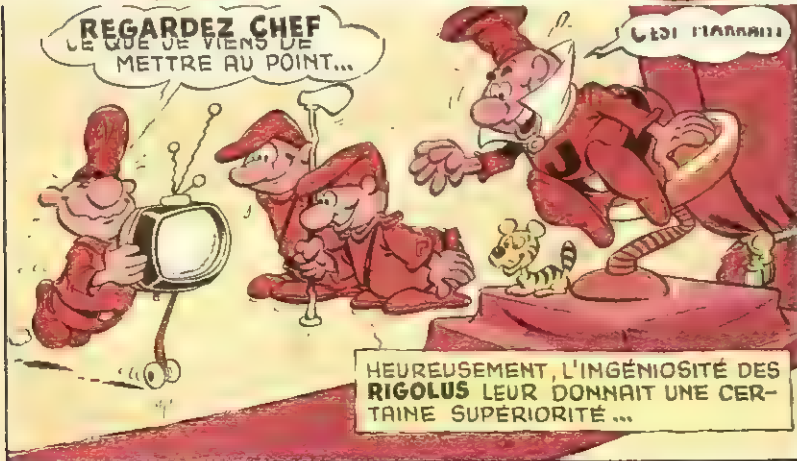
③

TOUT SEUL... PAR CÉZARD

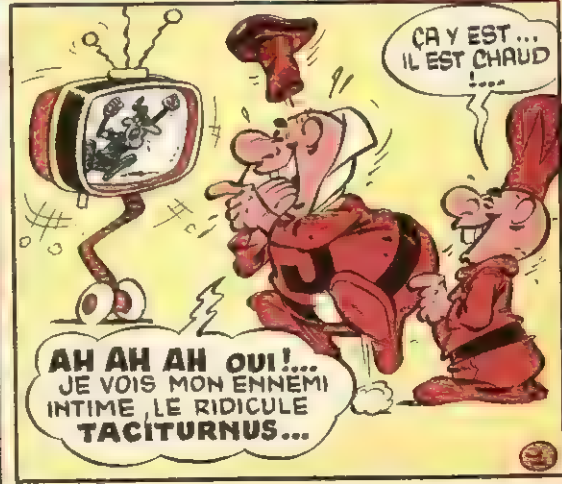
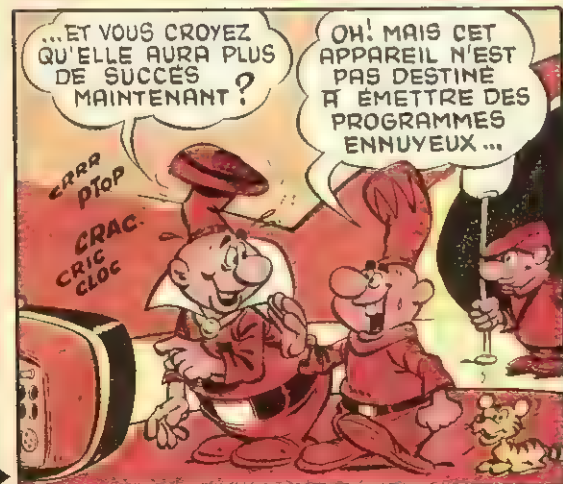
SUR UNE PLANÈTE LOINTAINE HABITE UN PEUPLE JOYEUX GAI ET RIGOLO...

...TOUT SERAIT DONC PARFAIT SI QUELQUE PART DANS LES MONTS FUNÉBRUS NE SE TROUVAIT UNE POIGNÉE DE GENS BÊTES MALFAISANTS ET TRISTES...

LES RIGOLUS ET LES TRISTUS



SUR CETTE PLANÈTE LA TÉLÉVISION ÉTAIT CONNUE DEPUIS PLUSIEURS SIÈCLES, MAIS COMME LES PROGRAMMES N'ÉTAIENT PAS BONS, ELLE ÉTAIT TOMBÉE EN DÉSUÉTUDE DEPUIS LONGTEMPS. IL FALLUT QUE LE SAVANT PETIMALINUS LA REINVENTÂT...



TACITURNUS MAÎTRE DES TRISTUS
DEPUIS LE PRÉCÉDENT ÉPISODE OÙ
SON COMMANDO S'ÉTAIT FAIT DECO-
LORER, IL NE DÉCOLÉRAIT PAS...

VOICI JUSTEMENT
DÉPLORUS NOTRE SAVANT...
SI VOUS VOLEZ VOUS
DÉTENDRE...

MORFONDUS LE FOURBE
CONSEILLER TECHNIQUE DU MAÎTRE



**MAIS... MAIS...
MAÎTRE...**

N'INSISTE
PAS **DÉPLORUS**
... ET CONSI-
DÈRE PLUTÔT
CETTE PETITE
TAPE COMME
UN ACOMPTÉ
SUR TA PRO-
CHAÎNE
ERREUR...

**IL N'Y AURA PAS
DE PROCHAÎNE ERREUR**
... JE VIENS DE FABRI-
QUER UNE PEINTURE
CAPABLE DE RÉSISTER
À TOUS LES DÉTERGENTS
ET ENZYMES GLOUTONS
CONNUS...

... VOUS AVEZ VU ? J'AI TREMPÉ
MON DOIGT DANS TOUS CES PRO-
DUITS ET LA PEINTURE EST
RESTÉE INTACTE!...



BON. JE VEUX BIEN ENCORE UNE FOIS TE
FAIRE CONFIANCE... MAIS CETTE FOIS JE N'ENVERRAI PAS
UN COMMANDO SUR LE TERRITOIRE DES
RIGOLUS... J'ENVERRAI UN **TRISTUS** SEUL...
TOUT SEUL...

**Toi... TU
SERAS VOLON-
TAIRE...**

Moi!

ACCÉPTE
DÉGONFLUS!
C'EST UN HON-
NEUR D'ÊTRE
VOLONTAIRE...



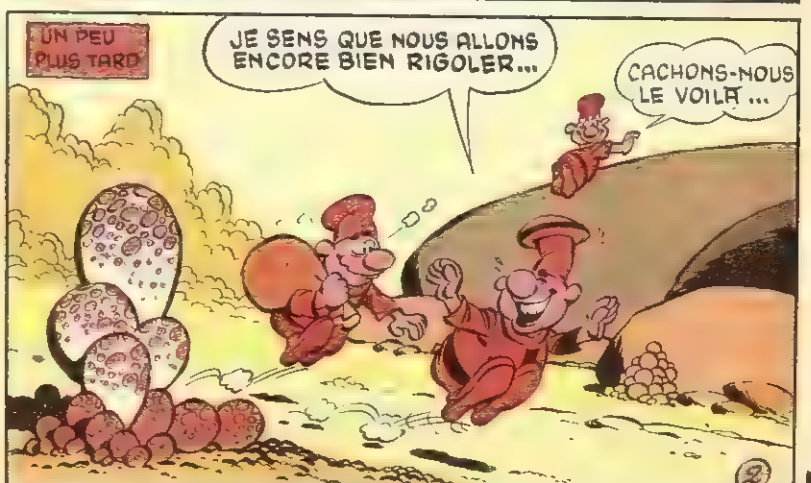
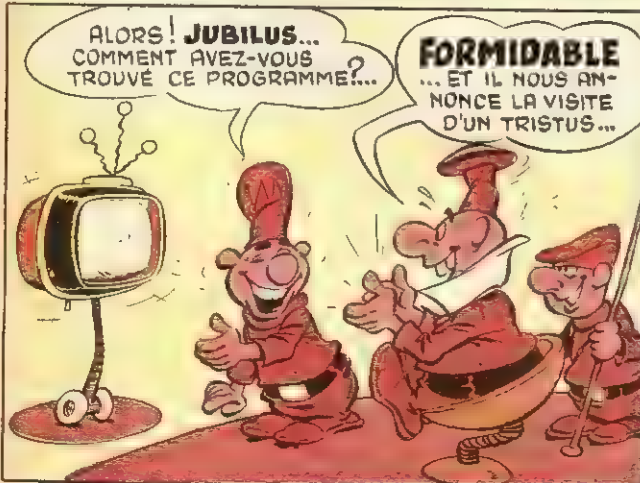
ALORS! **JUBILUS...**
COMMENT AVEZ-VOUS
TROUVÉ CE PROGRAMME?

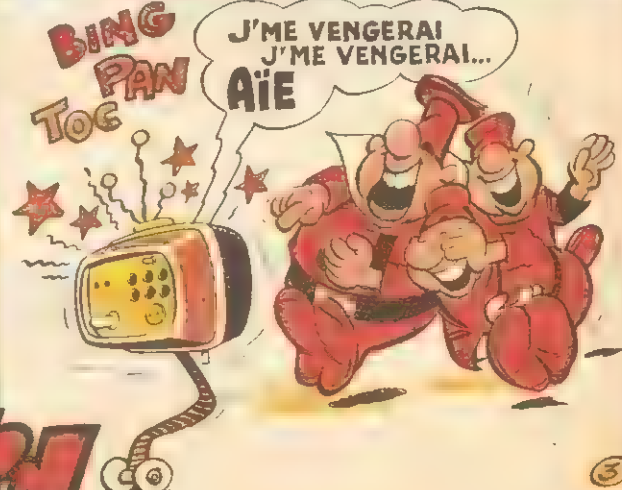
FORMIDABLE
... ET IL NOUS AN-
NONCE LA VISITE
D'UN TRISTUS...

UN PEU
PLUS TARD

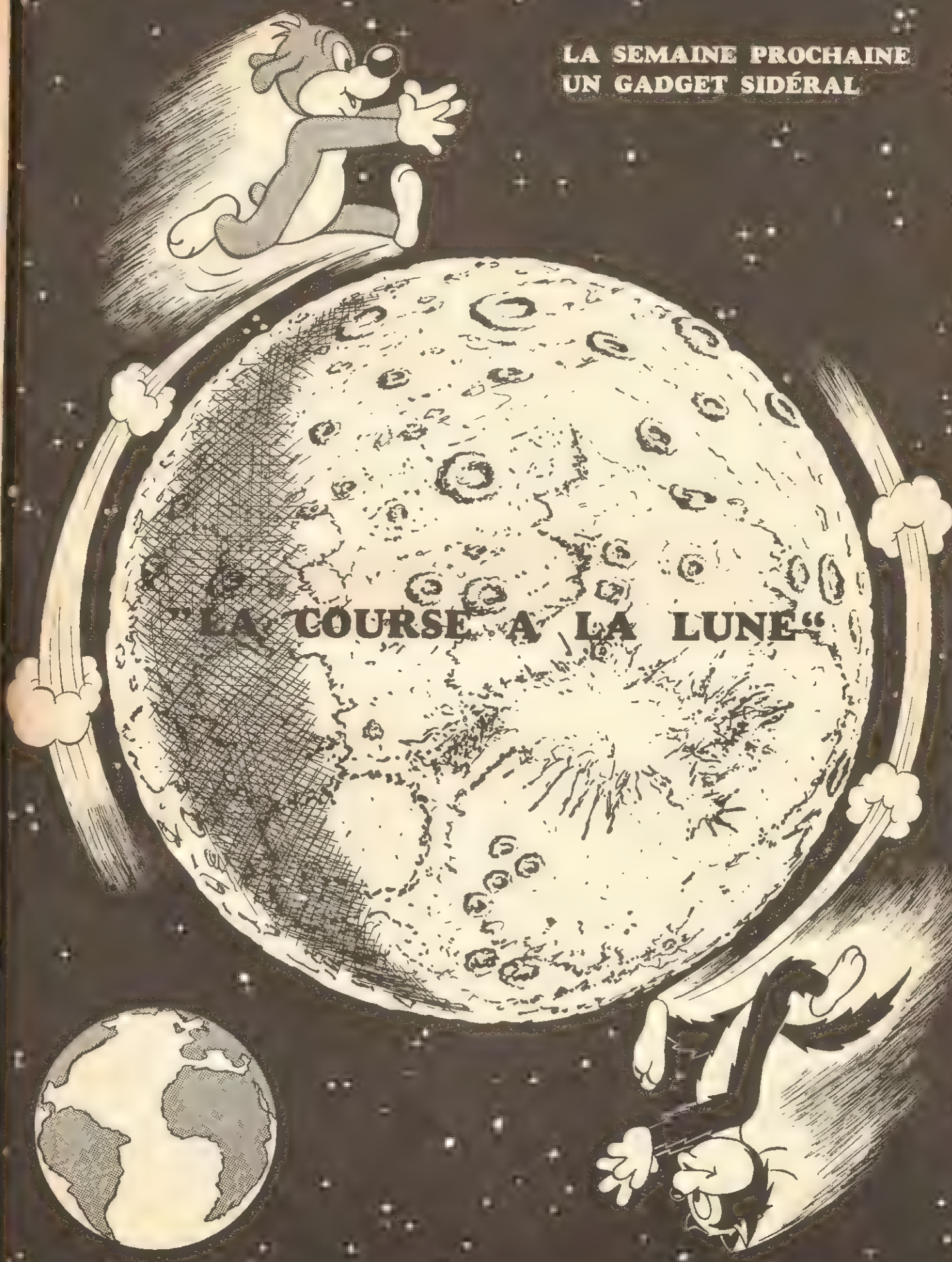
JE SENS QUE NOUS ALLONS
ENCORE BIEN RIGOLER...

CACHONS-NOUS
LE VOILÀ...





LA SEMAINE PROCHAINE
UN GADGET SIDÉRAL



LE GRÊLÉ 7-13

"OPÉRATION INTIMIDATION"

À PEINE SON SUBORDONNÉ EUT-IL
ACHEVÉ SON RAPPORT QUE LE COLONEL
VON HARTZ TEMPÊTA ...



ASSEZ DE
PARLOTTES, MESSIEURS !
SI, COMME VOUS LE DITES,
CE VILLAGE EST "GANGRÈ-
-NÉ PAR LA RÉSISTANCE",
C'EST LÀ QUE NOUS
DEVONS MANIFESTER
NOTRE FORCE !

POURQUOI NE PAS
FUSILLER QUELQUES
OTAGES ... OU INCENDIER
CE VILLAGE ?

NOUS LE FERONS PEUT-ÊTRE
MAIS AVANT, IL Y A MIEUX À
FAIRE !

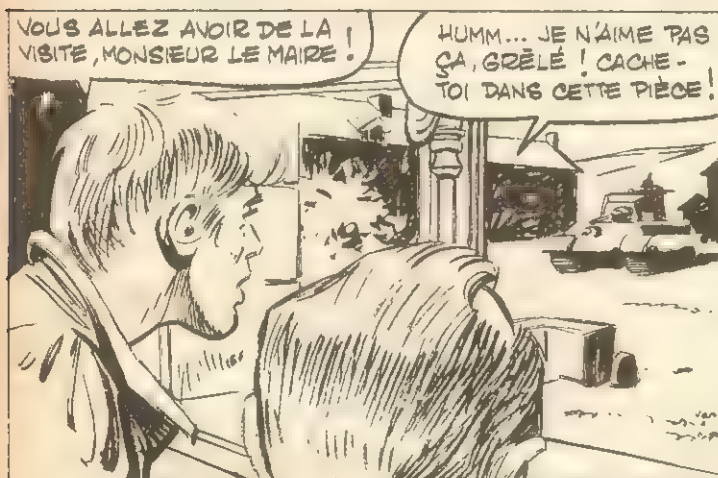
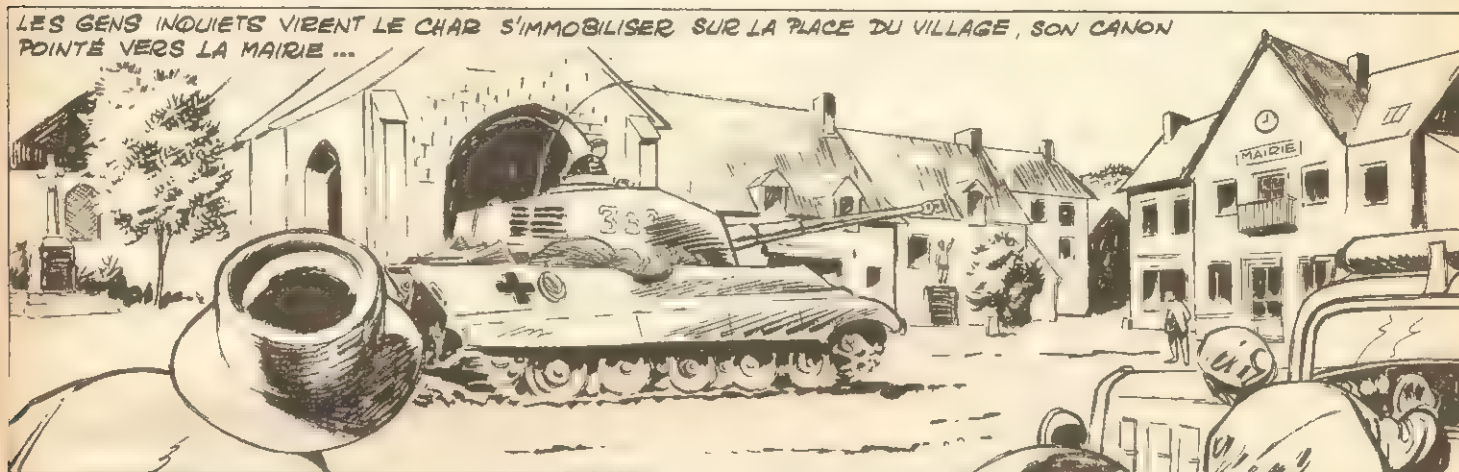
NOUS DEVONS INTIMIDER LES
"TERRORISTES". DÉMORALISER LA
POPULATION EN LUI PROUVANT QUE
QUELQUES UNS DES NÔTRES
PEUVENT TENIR EN ÉCHEC TOUS CES
BANDITS RÉUNIS !

N'OUBLIEZ PAS QUE CE
SECTEUR EST CELUI
DU GRÊLÉ 7-13,
COLONEL !

JUSTEMENT !
VOICI L'OCCASION
D'HUMILIER CE
CHENAPAN DEVANT
SES ADMIRATEURS !

NOUS ENVERRONS UN CHAR
DANS CE VILLAGE . UN SEUL !
IL Y SÉJOURNERA 24 HEURES
ET CELA SUFFIRA POUR
RAMENER LE CALME !

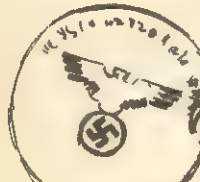
HUMMM...



24 heures à St. Vacau. Vous êtes responsable de la sécurité de son équipage. Si cet équipage ne rentre pas indemne à sa base, vous serez fusillé et votre village sera rasé!

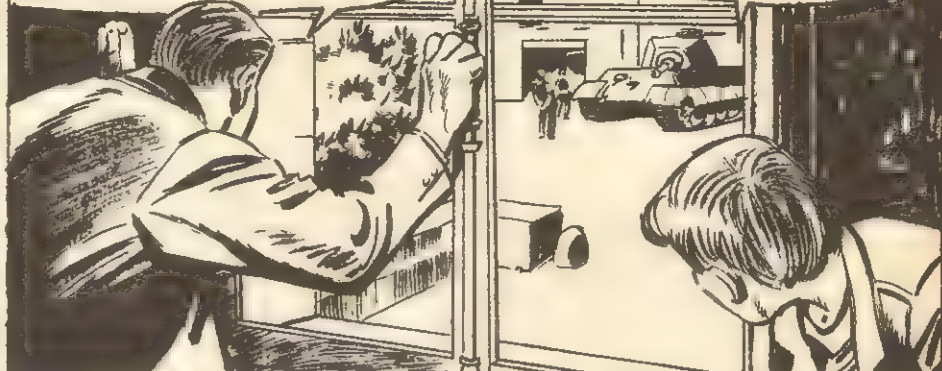
colonel Von Hartz.

Feldkommandantur
Stadtschreiber
Hartz



LA MENACE DE REPRÉSAILLES EST CLAIRE, MAIS LE BUT DE HARTZ L'EST MOINS ! POURQUOI UN TANK À SAINT-VACAU ?

C'EST LA RANÇON DE LA GLOIRE... COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !



L'ACTIVITÉ DE TES CONCITOYENS IRRITE VON HARTZ. LES S.S. SAVENT QUE LA POPULATION RAVITAILLE LES MAQUIS ET ILS VEULENT L'INTIMIDER !

LE GRÊLÉ DEVINAIT TOUJOURS LES INTENTIONS DE VON HARTZ...



TU AS RAISON. ILS VEULENT NOUS IMPRESSIONNER !

NOUS "EN METTRE PLEIN LA VUE" COMME ON DIT À MÉNILMONTANT !



ARROGANTS ET NARQUIS, DEUX TANKISTES SE PAVANAIENT DANS LE VILLAGE... SANS DOUTE POUR Prouver QU'ILS NE REDOUTAIENT RIEN. ILS N'ÉTAIENT ARMÉS QUE DE POIGNARDS-BAÏONNETTES...



MAIS LE TROISIÈME LARRON RESTE DANS LE CHAR ! À LA PREMIÈRE ALERTE IL OUVRE LE FEU SUR LA MAIRIE !

IL NOUS SERAIT FACILE DE LIQUIDER CES S.S. ET DE DÉTRUIRE LEUR TANK, MAIS C'EST TOI QUI EN SUPPORTERAS LES CONSÉQUENCES.



LE GRÊLÉ EUT UN SOURIRE AMER...

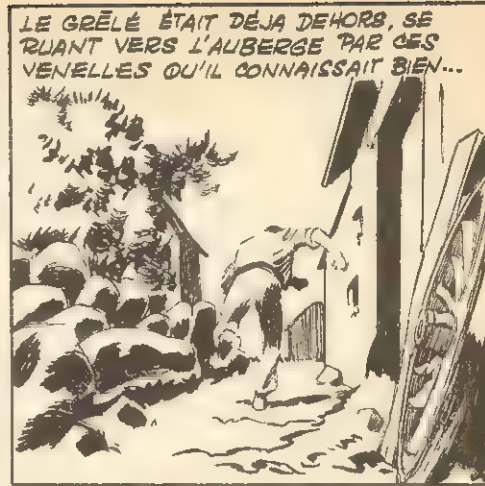


LES G.G. SE DIRIGENT VERS L'AUBERGE ! SI L'ERMITE ET LES COPAINS Y SONT ENCORE ÇA VA FAIRE DU GRABUGE ! ILS NE CONNAISSENT PAS L'ORDONNANCE, EUX !



JE VAIS PASSER PAR DERRIÈRE ! IL FAUT QUE J'ARRIVE AVANT LES "FRIGES" !

TU ES FOU ! S'ILS TE RECONNAISSENT, ILS ...



LE GRÉLÉ ÉTAIT DÉJÀ DEHORS, SE RUANT VERS L'AUBERGE PAR CES VENELLES QU'IL CONNAISSAIT BIEN...



... PRÉCÉDANT LES TANKISTES DE QUELQUES MINUTES, IL SURGIT DANS L'ARRIÈRE-SALLE...

PLANQUEZ CES ARMES ! VITE ! VITE ! NE TIREZ PAS, SURTOUT !



L'ERMITE ET QUELQUES PARTISANS ÉTAIENT LÀ, MITRAILLETES AU POING...

HEIN ? TU ES TOMBÉ SUR LA TÊTE, GRÉLÉ !



POUR UNE FOIS QUE DES S.S. NOUS TOMBENT DANS LES BRAS, TU VOUDRAIS QUE NOUS LES ÉPARGNIIONS ?

OBÉISSEZ-MOI, BON SANG !



JE VOUS EXPLIQUERAI PLUS TARD !

ARRACHANT L'ARME DES MAINS DE L'ERMITE, LE GRÉLÉ LA GLISSA SOUS UNE TABLE...



QUAND LES TANKISTES POUSSÈRENT LA PORTE, DE PAISIBLES CONSOMMATEURS COMMENÇAIENT UNE PARTIE DE CARTES...

HA ! HA ! HA ! VOILÀ BIEN LES FRANÇAIS QUI NE PENSENT QU'À JOUER !



PARESSEUX... JOUEURS...
POLTRONS... HA! HA! HA!
ÇA NE M'ÉTONNE PAS
QUE VOUS AYEZ PERDU
LA GUERRE, MESSIEURS!

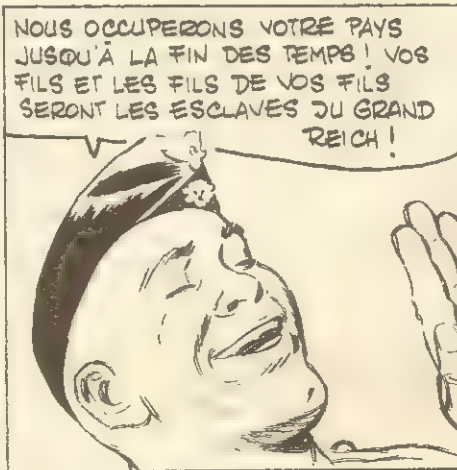


LE GRÈLÉ TOURNAIT LE DOS AUX S.S. ET CEUX-CI NE
POUVAIENT PAS SAVOIR QU'ILS AVAIENT DEVANT EUX
LE FAMEUX GRÈLÉ 7-13...

ATOUT COEUR!
JE PRENDS!



... COMME ILS NE POUVAIENT SAVOIR
QU'AUX PIEDS DE CES JOUEURS
PARESSEUX GISAIENT D'ÉTRANGES
"OUTILS"...



NOUS OCCUPERONS VOTRE PAYS
JUSQU'À LA FIN DES TEMPS! VOS
FILS ET LES FILS DE VOS FILS
SERONT LES ESCLAVES DU GRAND
REICH!



ÇA SUFFIT!!

LE GRÈLÉ, CETTE FOIS, N'AVAIT PU
SUPPORTER L'AFFRONT...



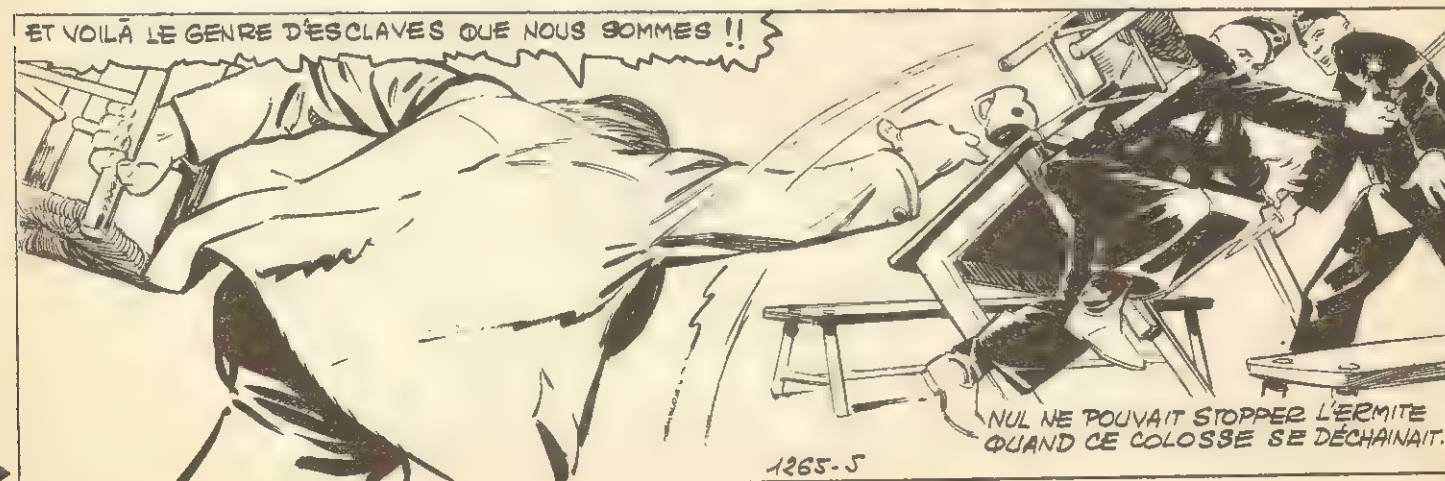
LE GRÈLÉ!!

COMME LES TANKISTES DÉGAINAIENT LEURS BAÏONNETTES
UN PARTISAN SAISIT UNE ARME...



NON, LOUIS, NON! NE TIRE PAS!
IL... IL... IL NE FAUT PAS
LES TUER!

JE NE LES
TUERAI PAS
AVEC ÇA!



ET VOILÀ LE GENRE D'ESCLAVES QUE NOUS SOMMES!!

NUL NE POUVAIT STOPPER L'ERMITE
QUAND CE COLOSSE SE DÉCHAINAIT...

1265-5

UN INSTANT PLUS TARD, LES S.S. SE REPLIAIENT PRÉCIPITAMMENT VERS LEUR CHAR...

MAINTENANT QU'ILS NOUS ONT REPERÉS, ILS VONT CANONER L'AUBERGE !

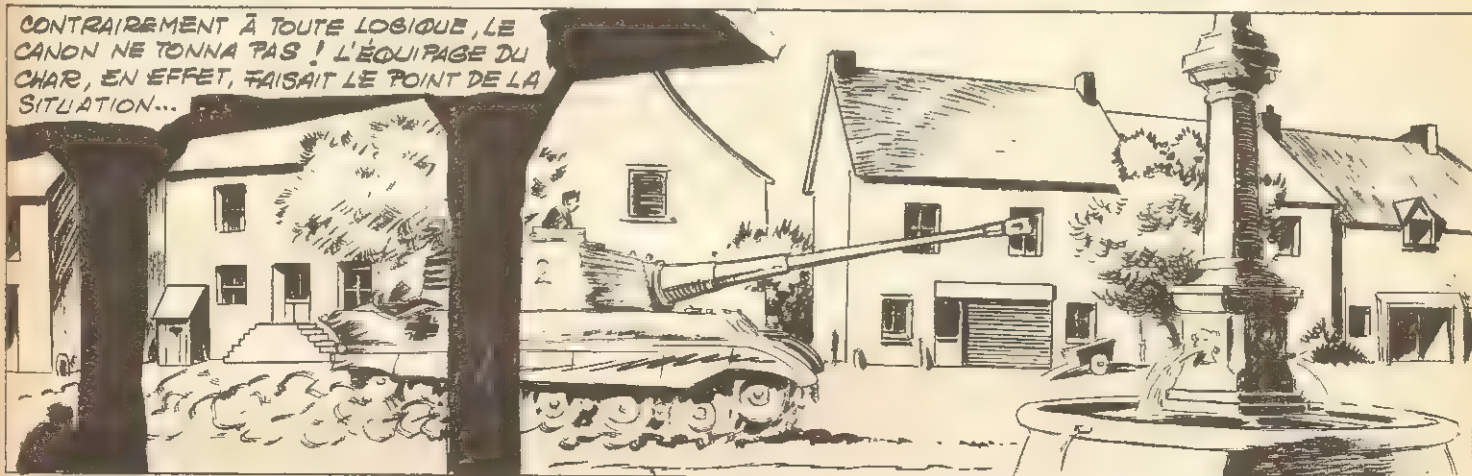


LES PARTISANS ÉVACUÈRENT LES LIEUX PAR LA PORTE ARRIÈRE...

L'ERMITE RESTERA AVEC MOI. LES AUTRES RETOURNERONT AU CAMP ! IL NE FAUT PAS DE BAGARRE AUJOURD'HUI, LES GARS !



CONTRAIREMENT À TOUTE LOGIQUE, LE CANON NE TONNA PAS ! L'ÉQUIPAGE DU CHAR, EN EFFET, FAISAIT LE POINT DE LA SITUATION...



7 TACHES SUR UNE JOUE... 13 SUR L'AUTRE... C'ÉTAIT BIEN LE GRÉLÉ ! CE DÉMON EST FORT CAPABLE DE FAIRE SAUTER CE CHAR !



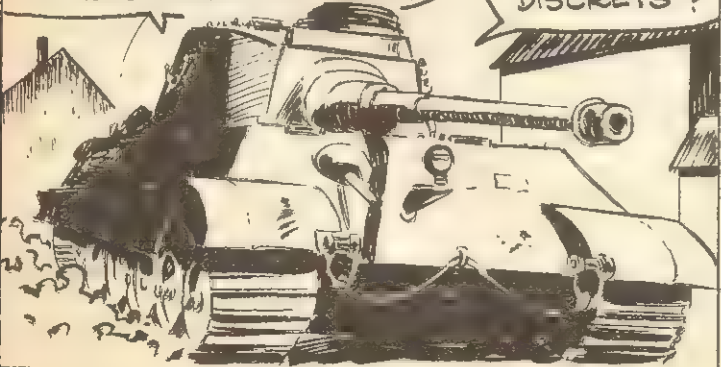
MAIS TU AS ENTENDU : IL N'A PAS VOULU NOUS ABATTRE... CE QUI PROUVE QU'IL REDOUTE LES REPRÉSAILLES DE VON HARTZ. MAIS SI NOUS TIRONS, ILS RIPOSTERONT !!



POURQUOI RISQUER DE SE FAIRE TUER STUPIDEMENT DANS CE VILLAGE PERDU, ALORS QUE NOUS POUVONS ATTENDRE BIEN TRANQUILLEMENT LA FIN DE NOTRE MISSION !



MAIS QUE DIRA HARTZ QUAND IL SAURA QUE LA BANDE DU GRÉLÉ ÉTAIT À PORTÉE DE CANON ET QUE NOUS N'AVONS RIEN TENTÉ !



POURQUOI LE SAURAIT-IL, SI NOUS RESTONS DISCRETS ?

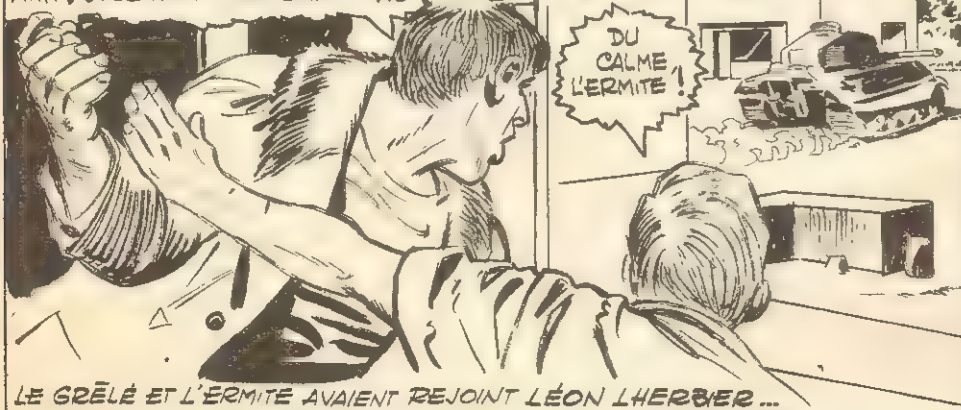
IGNORANT L'ÉTAT D'ESPRIT DE L'ÉQUIPAGE, LA POPULATION ÉVITAIT LA GRANDE PLACE OÙ RÔDAIT LE CHAR NAZI... ET LES HEURES S'ÉCOULAIENT...



LE TANK ROULAIT PARFOIS JUSQU'À L'AUBERGE OÙ LES S.S., À TOUR DE RÔLE, ALLAIENT BOIRE "UNE BIÈRE"...



ILS SE CONDUISENT COMME CHEZ EUX, EN MAÎTRES !
AHH ! SI JE NE ME RETENAI PAS !



DU CALME L'ERMITE !

LE GRÊLÉ ET L'ERMITE AVAIENT REJOINT LÉON L'HERBIER...

N'OUBLIE PAS QUE SI NOUS TUONS CES HOMMES, LE VILLAGE SERA RASÉ !

ET TOI, N'OUBLIE PAS QUE SI NOUS NE FAISONS RIEN, VON HARTZ TRIOMPHERA !



IL AURA LA CONVICTION QUE TROIS MALHEUREUX TANKISTES SUFFISENT POUR MATER UN VILLAGE DE PATRIOTES !



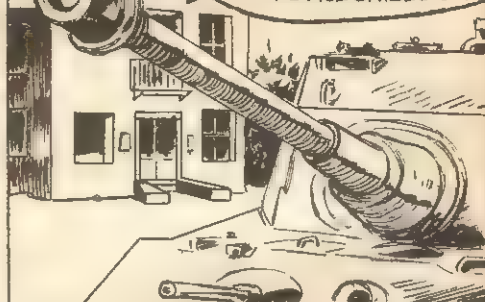
JE TE PROMETS QUE VON HARTZ NE TRIOMPHERA PAS !

LE REGARD DU GRÊLÉ PÉTILLAIT DE MALICE

HARTZ VEUT ÉBRANLER LE MORAL DE LA POPULATION, MAIS LA POPULATION LUI PROUVERA QUE SES PANZERS NE L'INTIMIDENT PAS !!



NOUS AGIRONS SANS CASSE, SANS BOBO... COMME ON DIT À MÊNILMUCHE ! CE CHER HARTZ N'AURA PAS L'OCCASION D'APPLIQUER SES REPRÉSAILLES !

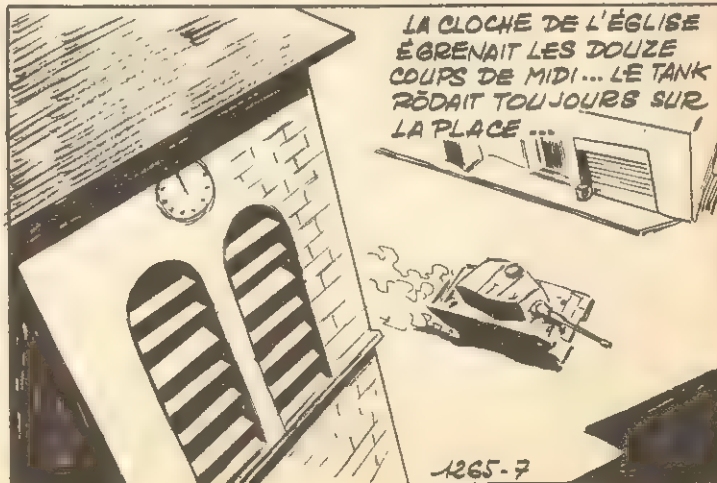


VIENS AVEC MOI CHEZ LE PHARMACIEN, LÉON !

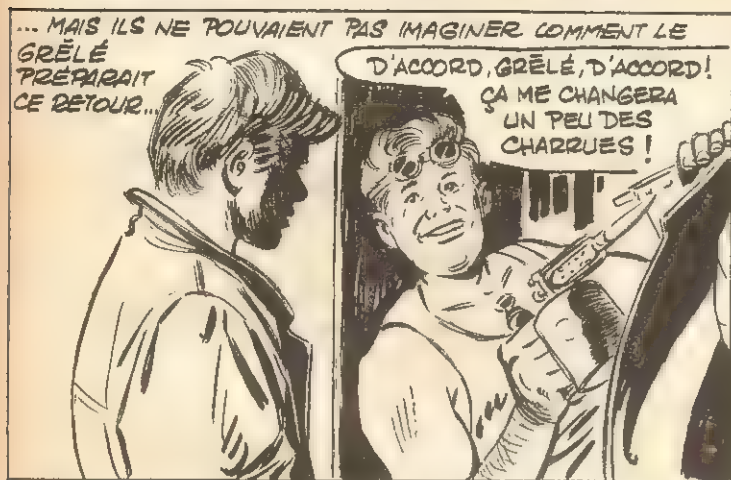
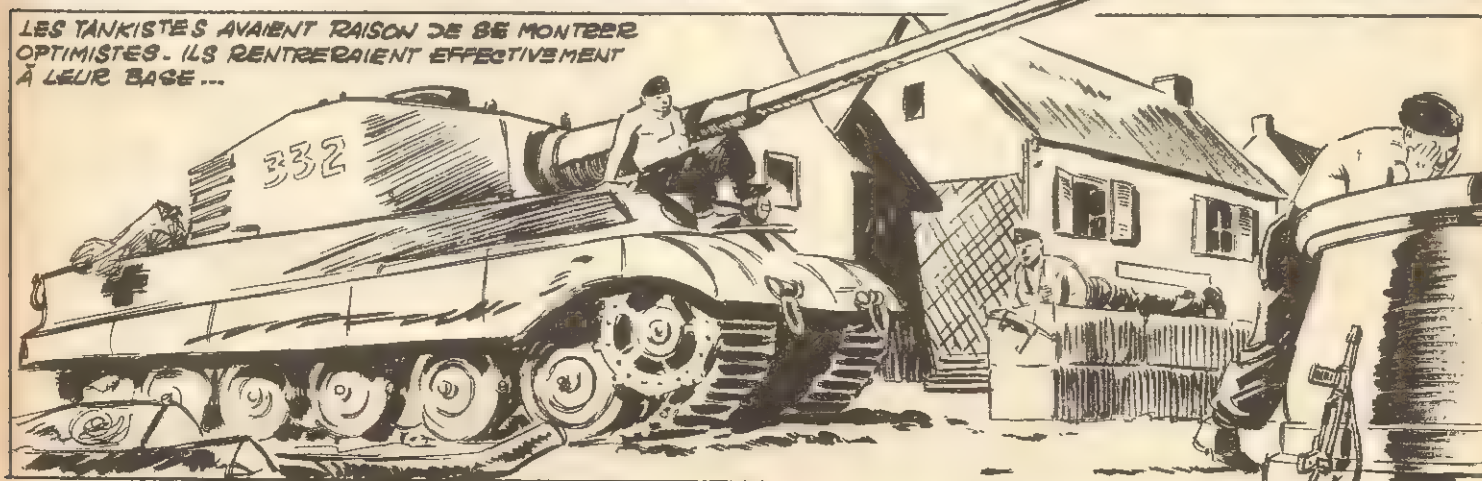


LE PHARMACIEN ?
HA ! HA ! HA ! TU VEUX PEUT-ÊTRE FAIRE SAUTER LE CHAR AVEC DES... CACHETS D'ASPIRINE !

LA CLOCHE DE L'ÉGLISE ÉGRENAIT LES DOUZE COUPS DE MIDI... LE TANK RÔDAIT TOUJOURS SUR LA PLACE...



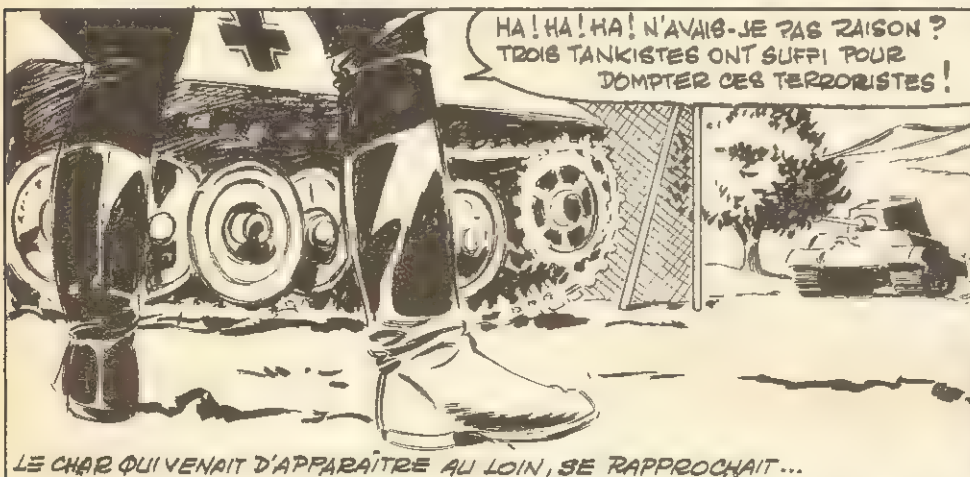
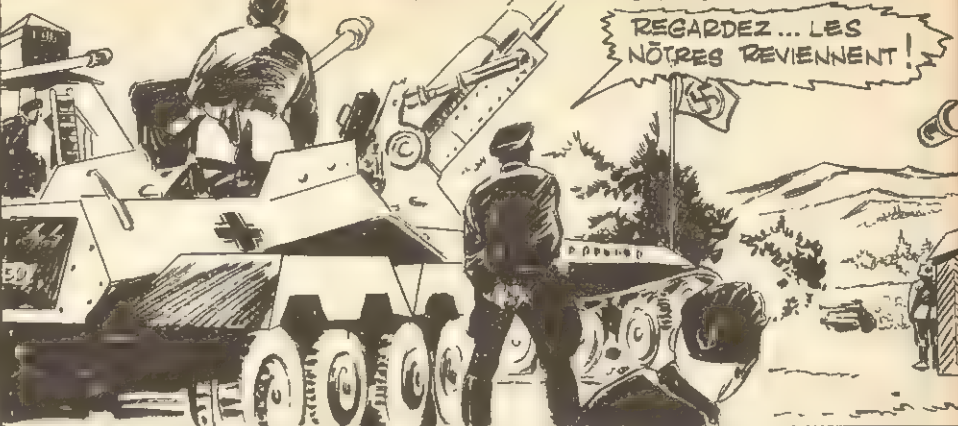
1265-7



LES JEUX SONT FAITS... COMME ON DIT
À MÉNILMUCHE ! IL NE NOUS RESTE
PLUS QU'À
ATTENDRE...
LA SUITE DES
ÉVÉNEMENTS



QUE SE PASSA-T-IL CETTE NUIT-LÀ À SAINT VACAU ? LE COLONEL VON
HARTZ NE LE SUT JAMAIS EXACTEMENT...



LE CHAR QUI VENAIT D'APPARAÎTRE AU LOIN, SE RAPPROCHAIT...

MAIS LA JOIE DE VON HARTZ FIT
PLACE À LA RAGE...

NON... NON...
CE... C'EST
IMPOSSIBLE !



CE TANK QUI RENTRAIT À LA BASE ÉTAIT UN DÉFI ROLLANT...



LE NOM DE L'AUTEUR DE CE DÉFI
S'ÉTAIT SUR LA TOURELLE
MÊME...



IL FALLUT QUELQUES MINUTES POUR CONSTATER QUE
L'ÉQUIPAGE ÉTAIT PRISONNIER DANS SON CHAR...

NOS HOMMES
SONT INDEMNES,
MAIS LA
TOURELLE
A ÉTÉ
SOUDÉE !
COLONEL



LE CHAR INTACT,
SON ÉQUIPAGE
SAINT SAUF,
VON HARTZ NE
POUVAIT
ORDONNER DES
RÉPÉSAILLES.
ET POURTANT SON
OPÉRATION
"INTIMIDATION"
SE SOLDAIT PAR
UN ÉCHÉC !

1265-9

EN RIDICULISANT L'ENNEMI, LE GRÉLÉ PROUVAIT QUE LA RÉSISTANCE NE CÈDERAIT JAMAIS À LA TERREUR...

SAINTE-VACAU SE SOUVIENDRA DE CETTE NUIT, LES AMIS !

OUI, LE PHARMACIEN N'OUBLIERAIT PAS CETTE DROGUE QU'IL AVAIT FOURNIE... À L'AUBERGISTE...

ILS DORMIRONT JUSQU'AU JOUR...

CEUX QUI AVAIENT PORTÉ LES S.S. DANS LE CHAR S'EN SOUVIENDRAIENT AUSSI...

APRÈS CE PETIT "DODO", LEUR MISSION SERA TERMINÉE...

... COMME SE SOUVIENDRAIT DE SON ÉTRANGE BESOIN L'HABILE CARROSSIER DU VILLAGE...

QUAND ILS SE RETROUVERONT BOUCLÉS LÀ-DEDANS, ILS N'AURONT QU'UN SOUCI...

... ALLER SE FAIRE DÉLIVRER PAR LEURS PETITS COPAINS !

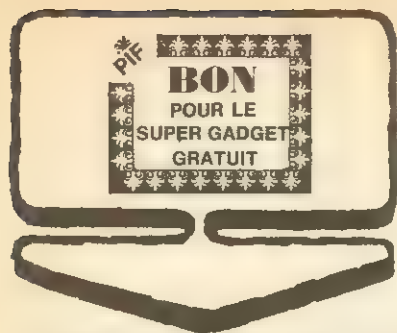
... ET ILS SERONT NOS MESSAGERS AUPRÈS DE HARTZ !

LES CHOSSES S'ÉTAIENT EFFECTIVEMENT DÉROULÉES AINSI. ET SAINTE-VACAU AVAIT BIEN RI QUAND LE CHAR S'ÉTAIT ÉBRANLÉ, EMPORTANT À L'INSU DE SON ÉQUIPAGE, LE DÉFI DU GRÉLÉ...

ÇA ALORS ! UN TANK NAZI QUI FAIT DE LA PROPAGANDE POUR LA RÉSISTANCE ! ON AURA TOUT VU !

COINCER LES TANKISTES DANS LEUR CHAR ET RIDICULISER VON HARTZ : VOILÀ UNE DOUBLE RAISON D'APPELER CETTE NUIT "LA NUIT DE LA MISE EN BOÎTE" !

FIN
DE L'ÉPISODE.



IL EST ENCORE TEMPS

Nos lecteurs nous écrivent :

» ... Il me manque 1 bon, 2 bons, 3 bons... J'aimerais tant obtenir malgré tout un des SUPER-GADGETS... »

IL FALLAIT REPARER CETTE INJUSTICE.

VOICI UN NOUVEAU BON qui vous permettra d'obtenir :



LE SUPER-DIANA, chef-d'œuvre de la technique japonaise. Pellicules utilisables pour le Super-Diana : films 120 en vente partout.



Le plus « mini » des VENTILATEURS DE POCHE. Trois ans d'inlassables recherches pour le mettre au point.

COMMENT LES OBTENIR :

1. Collez vos huit bons Super-Gadget Pif dans l'emplacement prévu en bas de la page.
 2. Inscrivez très lisiblement en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc., sur le bon de commande en bas de la page.
 3. Choisissez votre Super-Gadget, puis rayez les mentions inutiles.
 4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adresserez dans une enveloppe affranchie à : **PIF SUPER-GADGET, B.P. n° 107, 93-Montreuil-sous-Bois.**
 5. Joindre pour frais de manutention et d'expédition :
a) pour l'appareil photo : 7 F,
b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.
- ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.**
Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).
(1) Rayer les mentions inutiles.

A découper suivant le pointillé.

COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

NOM
Prénom
Rue N°.....
Ville
Département N°.....

NOM
Prénom Age.....
Rue N°.....
Ville
Département N°.....

Un fou est chez
le coiffeur.
Quand on lui
a fini la barbe,
il prend
une brosse
et se regarde
dedans,
et il s'exclame :
Vous m'avez
drôlement
mal rasé
ce matin !

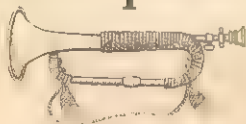
LE JOURNAL DES JEUX

**Participez à
la grande chasse
aux bulles sauvages,
en Afrique, avec
le SAFARI-BULLES**



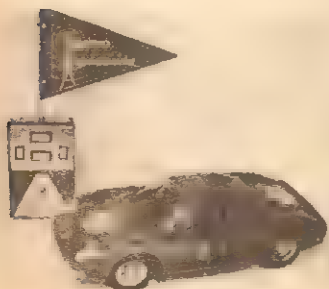
PAGE 65

Avec
le jeu
concours primé



**ENTREZ
DANS
L'ORCHESTRE**

**gagnez 250 F
et une Ferrari
télécommandée
offerte par EXICO**

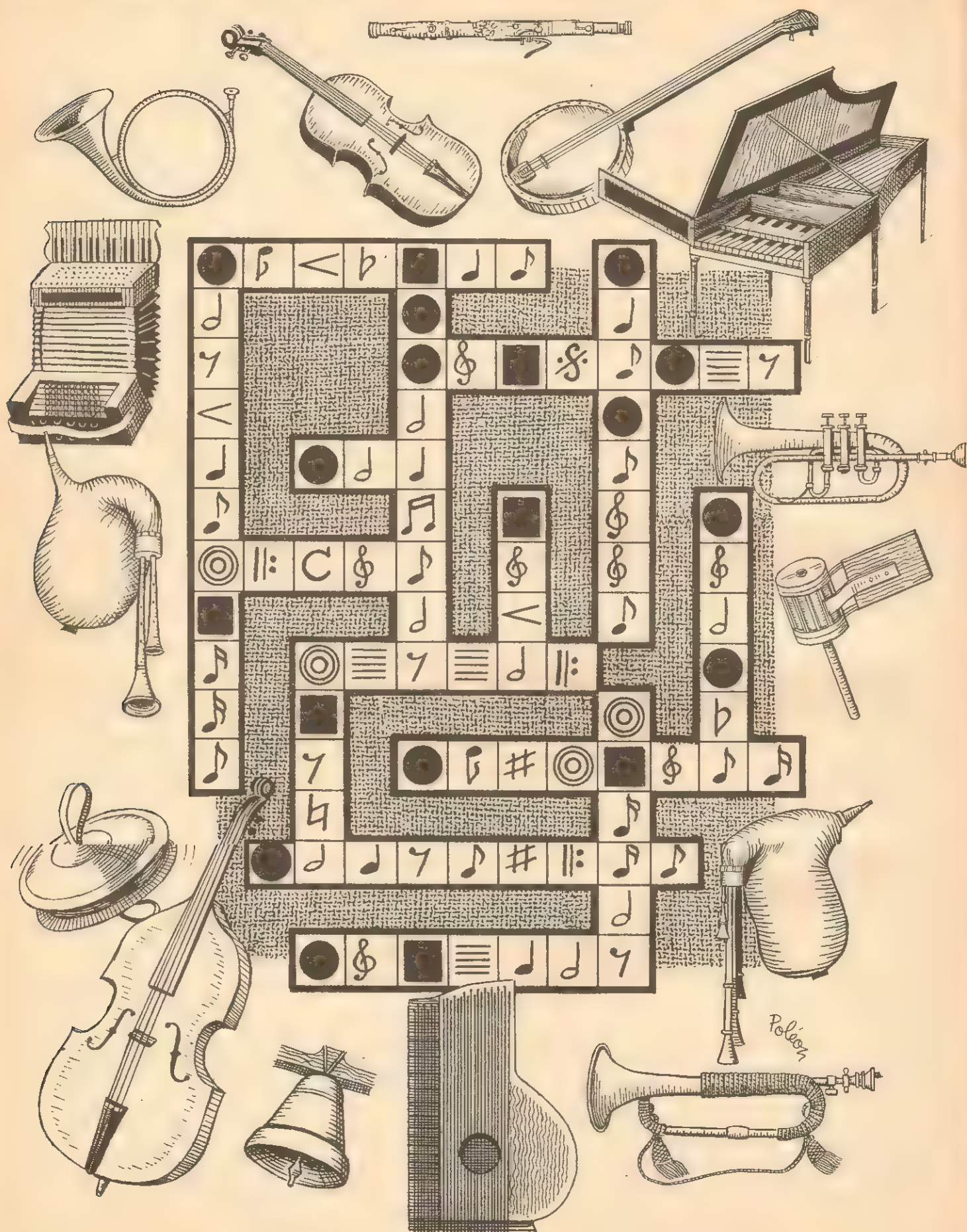


**C'est... Colette BOURGUE, à Marseille
qui gagne 250 F et le combiné Radio Electrophone
Radiola au jeu concours primé n° 1259**

NOMS DÉCODÉS : Éclairs - Omelettes - Tartes - Flans - Truite - Ragout - Crêpes
Brioche - Croissants - Potée - Potages - Bouillabaisse.

LISTE DE PRÉFÉRENCES ÉTABLIE PAR LE JURY : Bouillabaisse
Crêpes - Éclairs - Tartes - Truites - Brioche - Omelettes - Ragout - Potages - Flans
Potée - Croissants.

JEU CONCOURS PRIME JEU CONCOURS PRIME





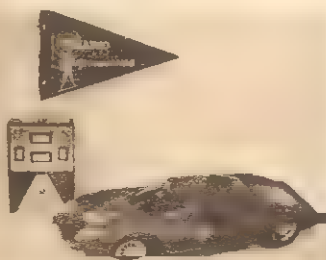
GAGNEZ 250 F et une Ferrari télécommandée offerte par EXICO EN ENTRANT DANS L'ORCHESTRE

Autour de cette grille ont été représentés 15 instruments de musique. Quels sont leurs noms ?

Tous ces noms sont inscrits dans la grille, mais les lettres ont été codées c'est-à-dire que chacune est remplacée par un signe (en général musical). Le signe est toujours le même pour la même lettre. Le grand carré noir, par exemple, c'est toujours la lettre « A » et le cercle noir c'est la lettre « C ».

Et maintenant vous en savez assez pour pouvoir inscrire tous les noms d'instruments, au fur et à mesure que vous les trouverez, dans la grille muette de votre bulletin réponse.

DE QUEL INSTRUMENT, PARMI CES QUINZE PRÉFÉRERIEZ-VOUS SAVOIR JOUER ?



Quand vous aurez trouvé les noms de tous les instruments, vous les classerez par ordre de préférence, en plaçant en tête de liste celui dont vous préféreriez savoir jouer... et ainsi de suite.

Le gagnant de ce jeu musical sera celui qui, ayant trouvé les noms de tous les instruments et les ayant correctement placés dans la grille, donnera la liste de préférences la plus proche de celle qui a déjà été établie par le jury.

ATTENTION ! REGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des 15 instruments de musique, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des instruments de musique (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF », N° 1265. B. P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 2 septembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1271 du 11 octobre.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des gagnants, que les décisions qui seront prises par le jury ci-dessus désigné, Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

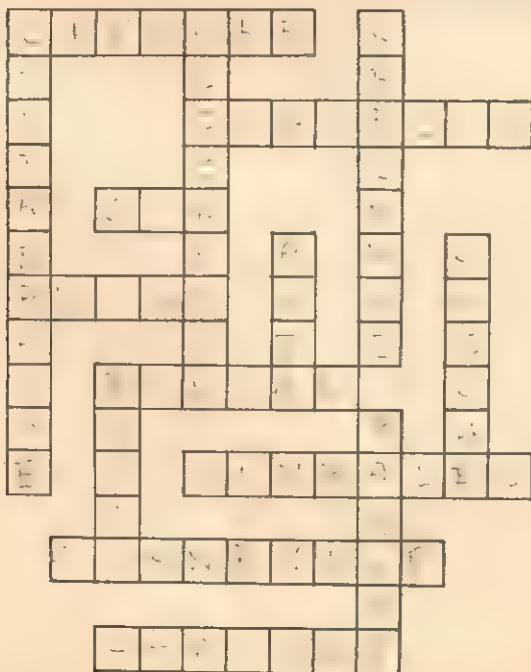
BULLETIN REPONSE

NOM PRENOM AGE

RUE N°

VILLE DEPARTEMENT

grille muette



liste de préférences

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

Pour jouer à plusieurs

TIP-TAP

C'est un jeu d'attention qui vous amusera si vous lui donnez un rythme très rapide.

Le joueur qui commence la partie annonce un nombre, 2 par exemple. Chaque joueur à tour de rôle va continuer la série ainsi commencée, en annonçant 3 pour le deuxième joueur, 4 pour le troisième, etc. Mais chaque fois que l'on sera amené à prononcer 5 ou 7, chacun de ces nombres devra être respectivement remplacé par TIP et par TAP. Cette règle vaut pour les nombres « composés », comme dix-sept ; dix-TAP, vingt-cinq ; vingt-TIP, trente-cinq ; trente-TIP, etc. Celui qui commet trois erreurs au cours du jeu est éliminé, et le gagnant est celui qui finit par rester seul en piste, preuve qu'il n'a pas encouru les trois pénalités.

L'AIGLE ET LES MOUTONS

Le jeu se déroule en prenant pour piste la partie de la cour qui longe les quatre murs d'enceinte, 4 mètres. Au début du jeu, l'aigle attend dans un coin et les moutons dans le coin diamétralement opposé. Au signal donné, l'aigle va essayer d'attraper les moutons en courant après eux, les uns et les autres ne sortant pas des limites du chemin tracé. Mais si les moutons ont le droit de circuler dans n'importe quel sens, l'aigle n'a pas le droit de faire marche arrière. Il peut tout au plus s'arrêter et se retourner pour prendre un mouton rapproché. Il a donc intérêt à « voler » très vite pour prendre ses proies de vitesse. Tout mouton pris est placé sur le parcours par son ravisseur. Il devient un obstacle pour les autres moutons en essayant de les empêcher de passer. Remarque : les moutons-pièges n'ont ni le droit de bouger, ni celui de saisir les autres joueurs. Ils doivent croiser leurs bras sur la poitrine pour éviter les litiges. Ils n'ont pas d'autre rôle que de gêner le passage des moutons encore libres.

LE JEU DES ANOMALIES



Prenez garde à la peinture !

Cet atelier de peintre, ce qui y figure, et tout ce qui l'entoure, paraissent étranges sur bien des points.

Pouvez-vous relever au moins 12 erreurs ou anomalies ?

Deux bien bonnes...

Un touriste de passage en Belgique visite le champ de bataille de Waterloo. Pris d'un doute, il demande à un passant :

— Dites-moi, comment faut-il prononcer : Waterloo où Ouaterloo ?

— Ouaterloo dit-il.

Merci dit le touriste, et il ajoute par

politesse : il est bien beau votre pays.

— C'est pas mon pays. Je suis ici en Ouacances.

Dans la cour de la ferme, une dinde dit à une autre :

— Où comptez-vous passer les fêtes de Noël ?

Solutions en dernière page du « Journal des Jeux ».

UN
MINI TEST
DE
ROGER
DAL

Pourriez-vous être (plus tard) UN BON AVOCAT?



Etre beau parleur est une condition nécessaire, mais pas suffisante pour être bon avocat. Certaines dispositions, quelques qualités de base sont également indispensables pour réussir dans une carrière qui est plutôt une vocation qu'une profession.

Avez-vous ces qualités et ces prédispositions ? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

OUI
OU
NON



1. Vos livres, vos cahiers et vos affaires sont-ils en ordre et bien classés ?

2. Avez-vous la réplique facile ; trouvez-vous la réponse qu'il faut, tout de suite et au bon moment ?

3. Pouvez-vous citer trois sortes de tribunaux ?

4. Etes-vous gêné quand vous devez parler en public ?



5. Etes-vous prudent en paroles, c'est-à-dire n'affirmez-vous que ce dont vous êtes certain ?

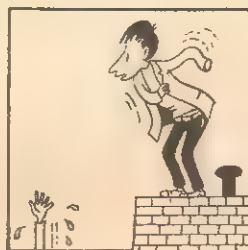
6. Avez-vous déjà réussi à faire lever la punition d'un ami en intervenant auprès de ses parents ou de son professeur ?

7. Prenez-vous le parti de vos amis même quand vous savez très bien qu'ils ont tort ? ..



8. Voulez-vous devenir grand avocat pour être plus tard très riche ?

9. Après une discussion très animée vous souvenez-vous des arguments de votre adversaire ?



10. Volez-vous spontanément au secours des personnes en difficulté ?

11. Savez-vous quel est l'objet qui symbolise la justice ? ..

12. Une discussion animée vous met-elle facilement en colère ? Perdez-vous votre contrôle quand la discussion devient très acharnée ?

13. Eprenez-vous un certain plaisir à déclamer des vers ? ..

14. Etes-vous persévérant ? ..



15. Pouvez-vous citer trois sortes de juges ?

16. Quand vous prenez un accord, quand vous faites un « arrangement », prenez-vous des garanties par écrit ?

17. Savez-vous bien choisir vos relations ?



18. Vous arrive-t-il de dire, j'ai vu cette personne quelque part, ou bien encore, je me souviens de cet événement, sans pouvoir cependant, préciser le nom de la personne, ni la date du fait ?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 9, 10, 11, 13, 14, 15, 16, 17.

Un point également pour « non » à : 4, 7, 8, 12, 18.

FAITES LE COMPTE DE VOS POINTS. Puis allez aux solutions, pour y lire quelques explications et apprendre le « verdict ».

**CINQ
EN UN**

"HOU! QUELLE CORRIDA!"

...MAIS LE TAUREAU AUSSI CONNAISSAIT LA SORTIE DE SECOURS...

La victoire, désormais, appartient à celui qui court le plus vite. Sur qui pariez-vous ? Moi, je trouve que ce taureau a une tête sympathique. Et puis, une fois n'étant pas coutume, je suis prêt à parier... qu'il trouvera sans difficulté les cinq jeux placés sur son chemin !

ET VOUS ?



— Trouvez les cinq anomalies.

— Où se trouve l'épée du toréador que nous avons cachée ?

— Où se trouve le balai des Zou-Zou-Glou (oui, vous lisez bien : balai) ? Il vous suffit pour cela d'agencer de certaine façon les différents traits de l'affiche évoquant notre Zou-Zou-Glou ;

— Dites-nous ensuite ce que signifie la grande affiche. Pour cela, remplacez chaque groupe de points par un pronom personnel ;

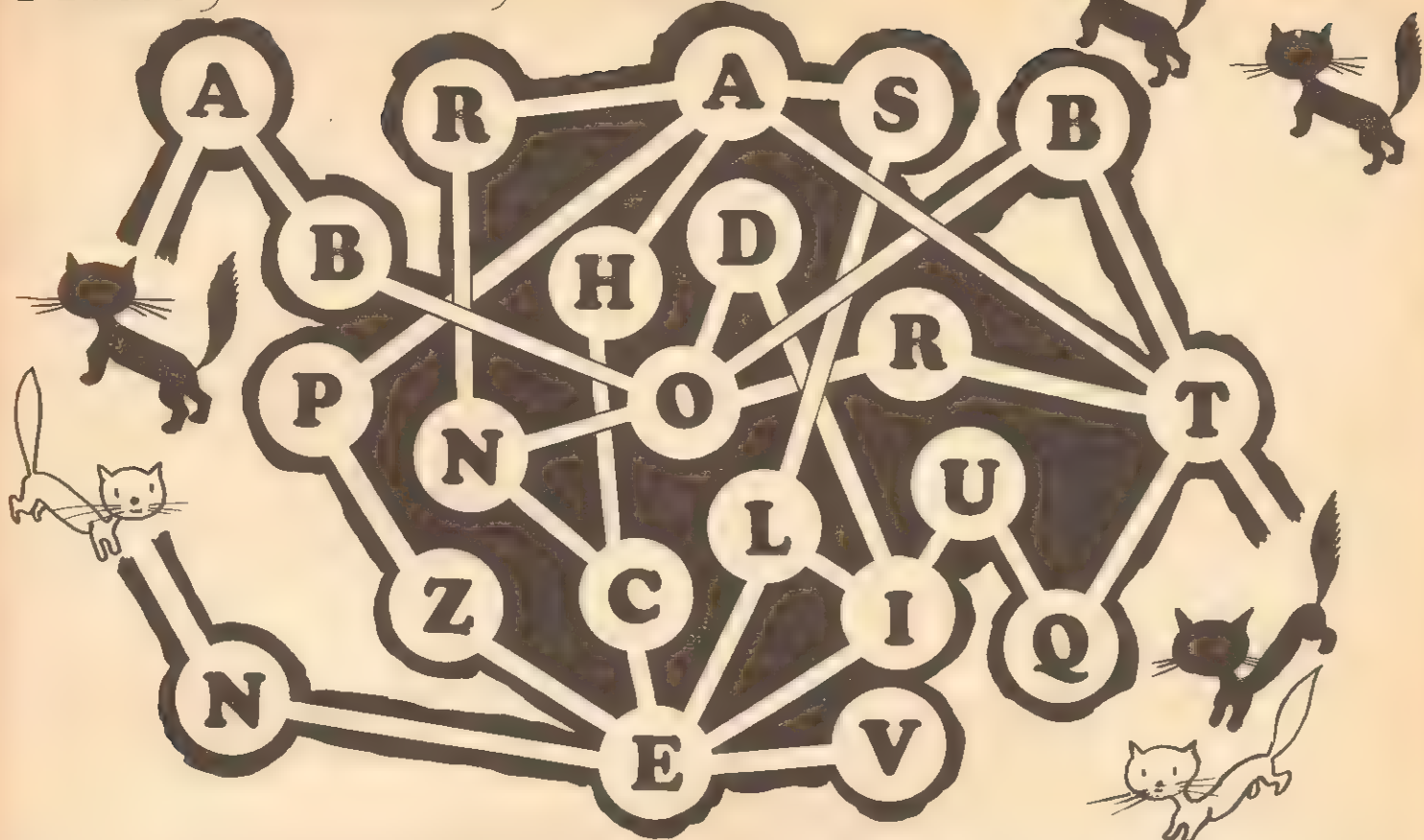
— Un détail du dessin est reproduit plusieurs fois dans cette page. Quel est-il et combien de fois est-il reproduit ? Cet élément commun est toujours de même taille, mais il est présenté de différentes façons.

O. A. GRANDJEAN

.....
Solutions en dernière page
du Journal des Jeux.
.....



Chat, chats, chats...



Le petit chat blanc entre dans le jeu par la lettre A, puis il suit l'itinéraire de lettre en lettre pour sortir finalement par la lettre T. En ramassant au passage les lettres qu'il rencontre, et en suivant la bonne route il forme ainsi un proverbe relatif aux chats. Quel est donc ce proverbe ?

Le petit chat noir entre, lui, par la lettre N et

il ressort, comme son « confrère » par la lettre T. Lui aussi forme avec les lettres qu'il trouve au passage un proverbe sur les chats.

Attention : une même lettre peut servir plusieurs fois.

Quand vous aurez trouvé les deux proverbes, vous vous amuserez à en trouver d'autres.

Charades en fleurs

1. Mon premier se fait généralement en avant ;
Mon second se porte généralement en arrière ;
Mon troisième peut se porter sur le milieu ou sur le côté ;
Mon quatrième se trouve en fin de piste ;

... Et mon tout est une fleur de printemps.

2. Mon premier est né de mon second ;
Mon second se trouve sur la paille ;
Mon troisième pourrait être le nom de l'endroit où se couve mon second ;
Mon quatrième est lancé par mon premier ;

... Et mon tout est une fleur des champs.

3. Mon premier trempe dans mon second ;
Mon second attire le pêcheur ;
Mon troisième s'accommode bien de la farce ;
Mon quatrième est facile à faire en jetant une pierre dans mon second ;

... Et mon tout est une belle plante d'appartement.

CE QUE PARLER VEUT DIRE

Vous connaissez tous ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

A. Elle porte des anglaises.

1. Elle se coiffe avec de longues boucles.
2. Elle est habillée d'un kilt écossais.
3. Elle fait des pommes à l'anglaise.

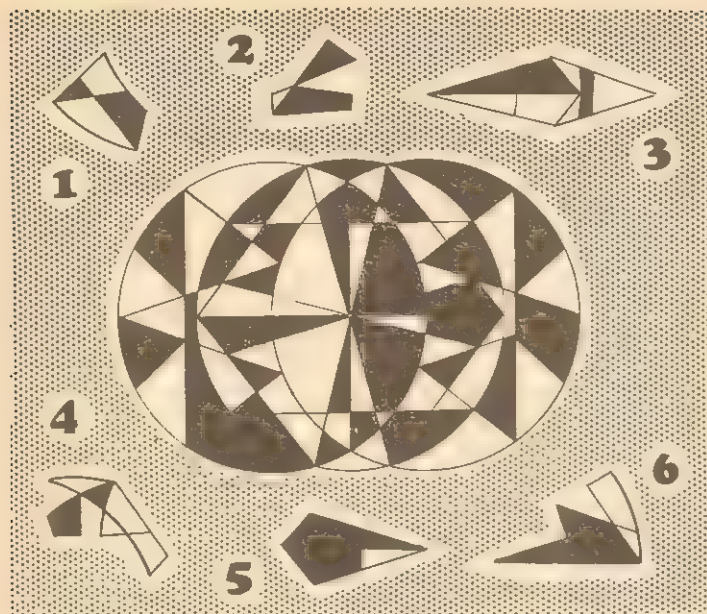
B. C'est un enfant de la balle.

1. C'est un enfant qui joue à la balle.
2. C'est un enfant élevé par un père peu sévère.
3. C'est un enfant élevé dans la profession de son père.

C. Trouver visage de bois.

1. Trouver une tête en bois sculpté.
2. Trouver une personne muette, impassible.
3. Trouver fermée la porte de la personne que l'on cherche.

YETI, YETIPA ?



LE JEU DU COUP D'ŒIL

Au centre de ce jeu se trouve une figure géométrique assez complexe. Et puis, tout autour, des petits fragments. Si vous avez le coup d'œil exact et exercé, vous direz si les fragments figurent ou ne figurent pas dans le dessin central. Pour chacun des petits dessins numérotés de 1 à 6 vous répondrez, en somme, à la question : YETI ? YETIPA ?

le bon côté de la rentrée...

La rentrée a ses mauvais côtés, c'est certain. Dans quelques jours, il faudra se lever tôt, porter son cartable, ouvrir ses cahiers et ses livres, remonter son réveil. Il faudra oublier la mer et la campagne pour quelque temps. Croyez-moi, je suis passé par là et je vous plains de tout mon cœur.

Mais je connais quelqu'un qui a décidé que cette rentrée aurait aussi un bon côté. Ce quelqu'un, c'est la Société WATERMAN qui fabrique pour l'Europe entière tous les stylos WATERMAN que vous connaissez bien. WATERMAN vous offre de gagner le stylo de la rentrée, le FLASH-WATERMAN, avec lequel vous êtes sûrs d'avoir une belle écriture.

Dans notre prochain numéro, regardez le Jeu du TELEFLASH et jouez. Prévenez vos amis, car il y a plusieurs centaines de FLASH-WATERMAN à gagner, et le jeu est facile. En attendant, finissez bien vos vacances...

J. JARROSSON

CETTE SEMAINE, GRACE AU GADGET SURPRISE DE PIF :



LE “MATH-DEUX”.

VOTRE FLUIDE ÉTONNERA

VOS CAMARADES

45 63 27 10 58 9 61 42
29 8 11 57 30 59 62
13 24 60 40 47 14 56
46 12 44 25 27
43 15 41 31 26 62 12 28

39 63 54 38 45 61 49 33
53 57 46 43 41 62
34 40 55 42 51 59 35
60 32 44 59 58
36 48 50 56 52 47 42 37

11 38 62 51 43 26 55 15
10 63 35 31 19 46
14 3 59 27 7 58 18
26 6 47 2 39 22
54 23 50 30 35 42 11 34

5 47 28 53 61 13 20 52
37 44 30 46 55 4 7
22 63 12 62 14 60 31
23 29 54 15 6
45 36 39 21 47 28 63 38

REGLE DU JEU

- 1) - Demandez à votre partenaire de penser à un nombre entre 1 et 63
- 2) - Présentez lui les 6 cartes une à une en lui demandant à chaque fois si son nombre se trouve ou non dans la carte présentée
- 3) - Mettez l'une sur l'autre les cartes où se trouve le nombre à deviner puis, sur le paquet, la grille

L'addition des nombres apparaissant dans les perforations de la grille vous donnera le nombre à deviner

54	23	18	58	63	31	26	51
29	<input type="text"/>	61	50	20	27	<input type="text"/>	52
56	28	<input type="text"/>	17	59	48	21	60
31	<input type="text"/>	19	55	<input type="text"/>	30	16	53
62	49	24	57	22	52	27	25

33	49	27	17	21	55	61	39
3	<input type="text"/>	31	51	63	43	<input type="text"/>	13
15	7	1	19	15	23	59	41
57	<input type="text"/>	29	9	<input type="text"/>	35	<input type="text"/>	51
53	5	47	25	45	33	11	37

ENIGME...

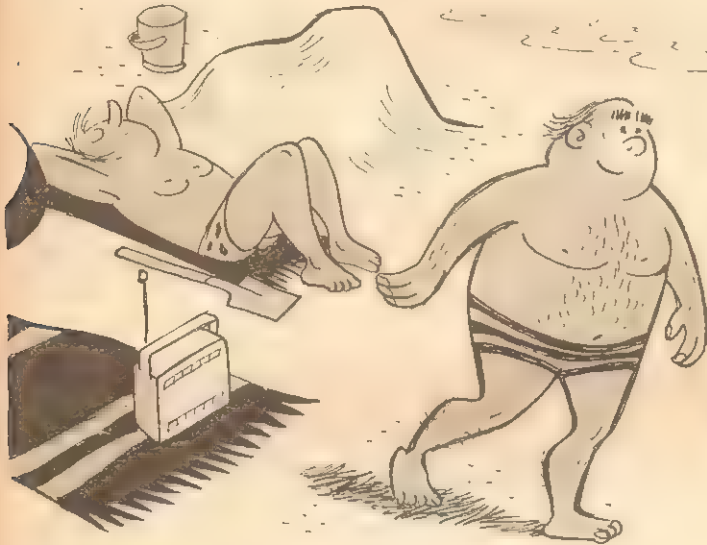
PAR MOALIC.



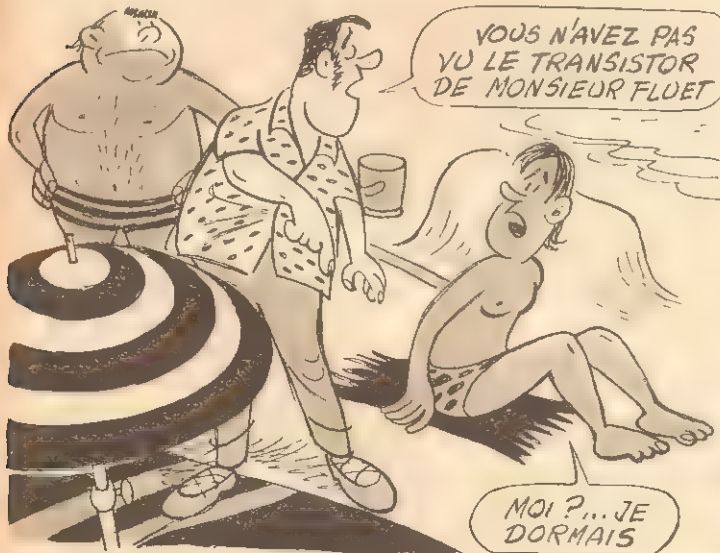
Chaque semaine Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

LE TRANSISTOR A DISPARU

LUDOVIC, en vacances fait un tour sur la plage, il salue au passage M. Fluet un client de l'hôtel.

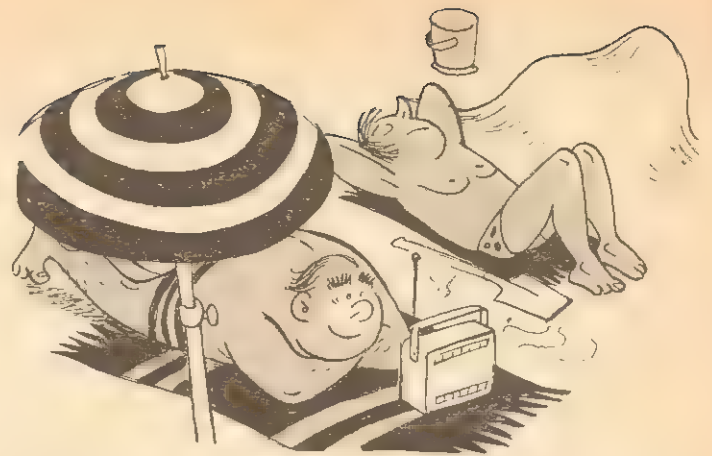


Mais il fait très chaud et M. Fluet arrête son poste pour aller piquer une tête.

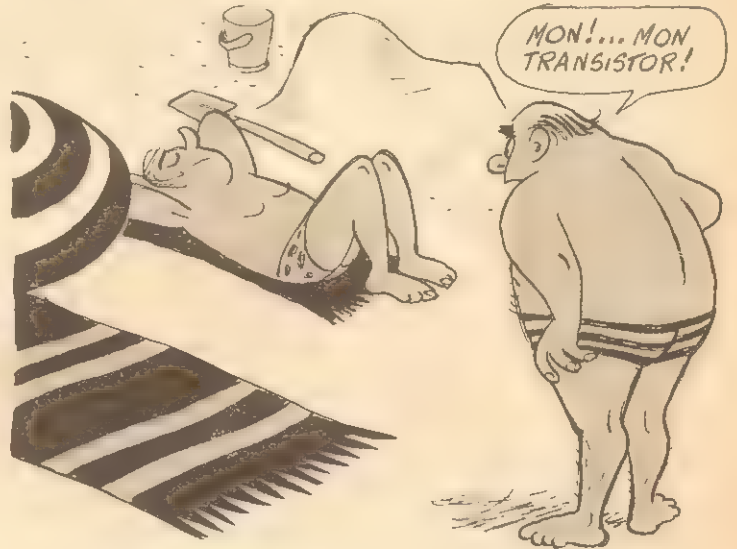


Interrogé par LUDO, le jeune homme qui était étendu à côté de M. Fluet, prétend n'avoir rien vu.

Comment Ludovic a-t-il résolu le mystère ?



M. Fluet, lui, écoute son transistor, étendu à l'ombre de son parasol.



Une surprise l'attend au retour : son transistor a disparu : il appelle LUDO qui revenait vers l'hôtel.



Mais LUDOVIC, lui, sait à quoi s'en tenir au sujet de cette mystérieuse disparition.

Solution en dernière page du Journal des jeux.

Un fameux jeu



LE CATCH A QUATRE

En dehors du ring et des catcheurs (à découper et à coller sur du carton), il vous faut seulement un dé. Vous pouvez jouer à quatre ou à deux (chacun menant un ou deux catcheurs de l'équipe).

BUT DU JEU

Le combat est gagné par l'équipe totalisant 25 points. Chaque prise, non suivie d'un dégagement, donne 1 point. Chaque tombé, non suivi d'un dégagement, donne 4 points. Tout avertissement de l'arbitre ôte 2 points. Le catcheur ayant reçu quatre avertissements est disqualifié ; son coéquipier reste en combat.

ENGAGEMENT

Il y a engagement au début de la partie et aussi chaque fois qu'un catcheur a marqué des points ou bien s'est fait relayer par son coéquipier. Partant d'une case d'angle opposée, les deux catcheurs lancent le dé tour à tour. Ils se déplacent, pour se rejoindre, verticalement ou horizontalement. Ils vont dans l'une des cases (la plus proche) portant le chiffre des points obtenus. Le catcheur obtenant 5, 6, ou le numéro de la case où il se trouve ne bouge pas.

COMBAT

Dès qu'un catcheur arrive à la case occupée par l'autre, il relance aussitôt le dé pour engager le combat. Selon ses points, il y a PRISE, AVERTISSEMENT ou TOMBE :

1, 2, 3 ou 4 PRISE.

La prise est bonne si l'adversaire au coup suivant marque moins de points.

5. AVERTISSEMENT.

La catcheur est pénalisé quel qu'il soit.

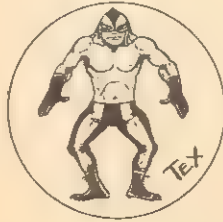
6. TOMBE.

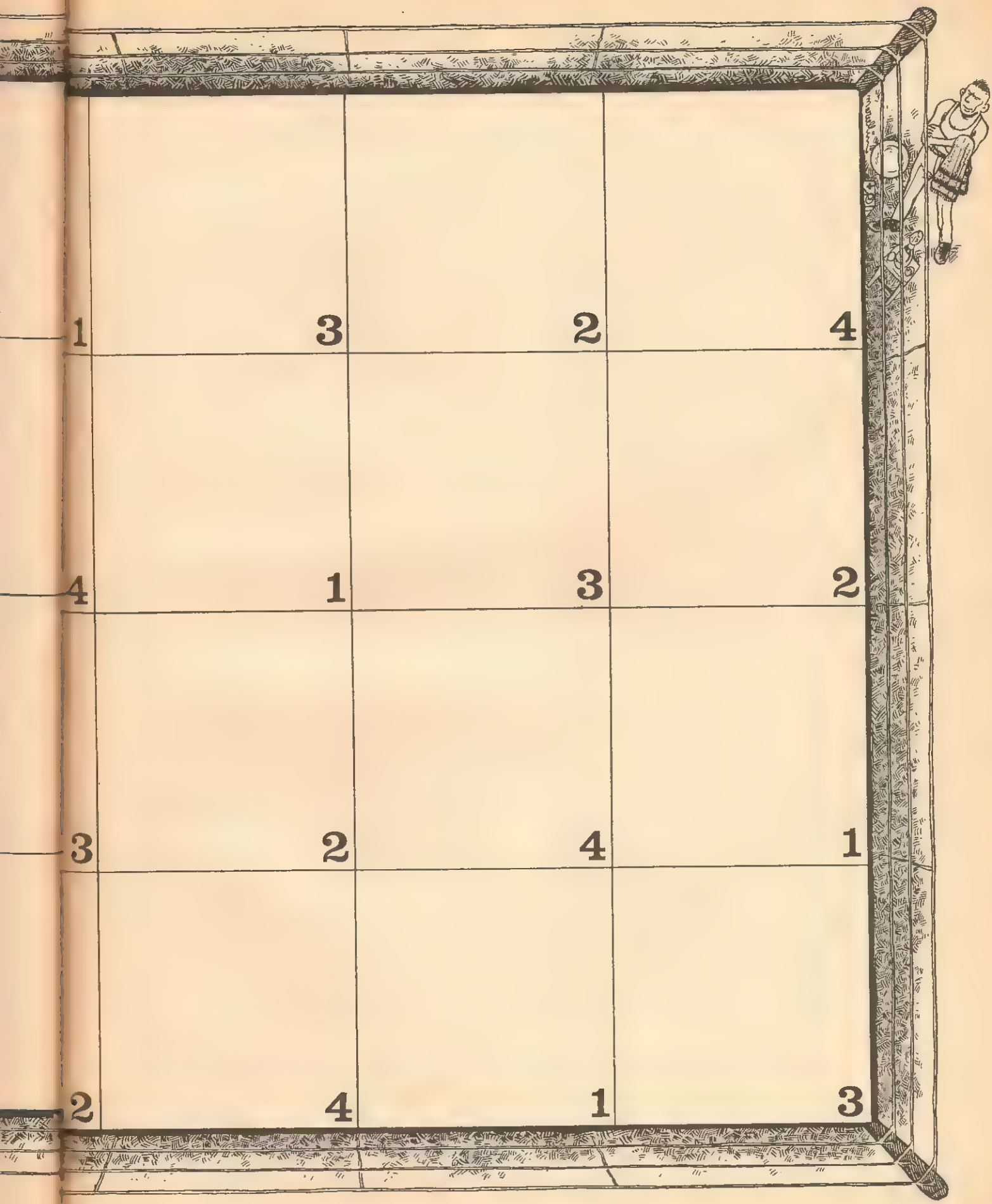
Il est bon si l'adversaire, en jouant deux coups de suite, ne peut se dégager. Il se dégager soit en obtenant 6, soit en parvenant à se faire relayer.

LE RELAIS

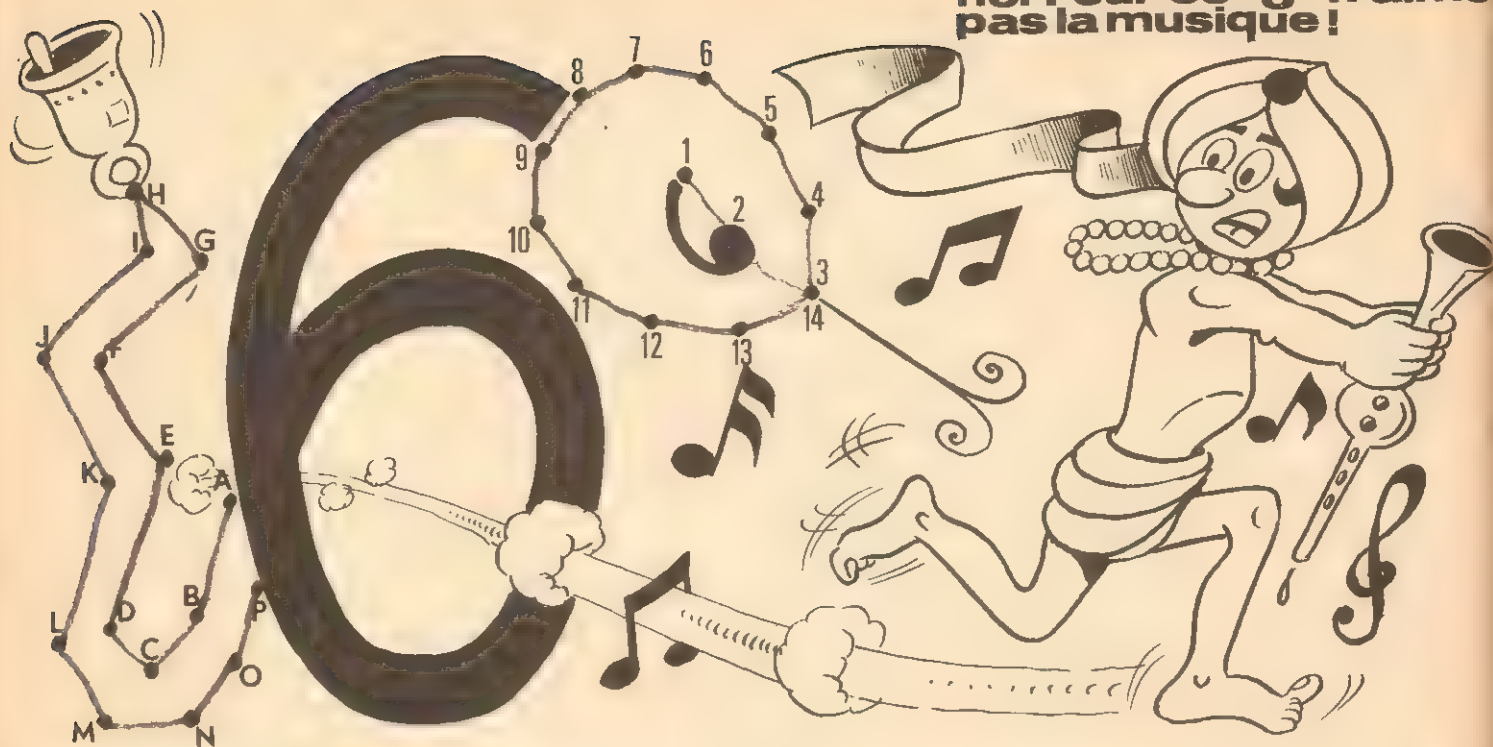
La catcheur ne peut se faire relayer, en touchant la main de son coéquipier, que s'il se trouve dans l'une des cases en bordure du ring. S'il a été « tombé » au milieu du ring, ses deux coups de dé lui permettent de tenter sa chance en entraînant son adversaire vers l'extérieur. Mais n'oubliez pas la règle : verticalement ou horizontalement et le numéro le plus proche !

C.-M. LAURENT.





horreur ce "6" n'aime pas la musique !



Pourquoi ce charmeur de serpent a-t-il peur ?
Pour le savoir, reliez les points de 1 à 14 et de A à P.

ma
g
s
ie

Ipserk et deux boîtes vides

Voici deux petites boîtes en fer. Ouvrez-les et constatez qu'elles sont bien vides. Pour éviter tout soupçon, je m'éloigne d'un pas. Vous avez vérifié ? Refermez-les et remettez-les en place. Elles sont vides toutes les deux, dites-vous ? En êtes-vous bien sûr... Alors, je peux prendre celle-ci ? D'accord ? Je la secoue ! Vous entendez ?

(On entend nettement un bruit de pièces de monnaie à l'intérieur.)

Alors, entendons-nous... Cette boîte est-elle vide ou non ?

Si la réponse est « elle est vide », Ipserk dit « vous avez raison ».

Si la réponse est « il y a des pièces », Ipserk dit « vous avez tort ».

Ipserk ouvre la boîte, et elle est vide.

A la demande, il peut refaire l'expérience avec l'autre boîte.



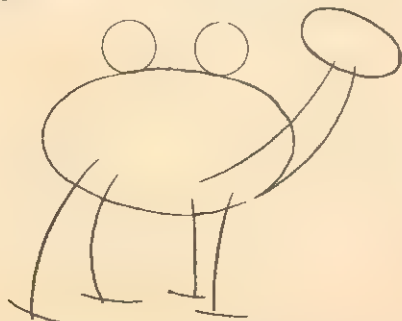
EXPLICATION

Il y a une troisième petite boîte accrochée dans la manche de veste d'Ipserk. Quand il secoue la boîte que tout le monde a examinée, c'est celle de sa manche qui fait le bruit. En exécutant le tour, veillez à ne pas faire le bruit trop tôt. Prendre la boîte sur la table avec un mouvement lent.



La leçon de dessin

Placez l'encre du sujet.
Esquissez l'emplacement des bosses, de la tête et des pattes. Accentuez les détails pour terminer.





Safari elles

ROGER DAL

Dans cette forêt vierge, dont on dit volontiers que « la main de l'homme n'y a jamais mis le pied », il se passe beaucoup de choses.

On est aussi très bavard, mais notre ami Gring n'a pas donné à chacun la « bulle » qui lui appartient.

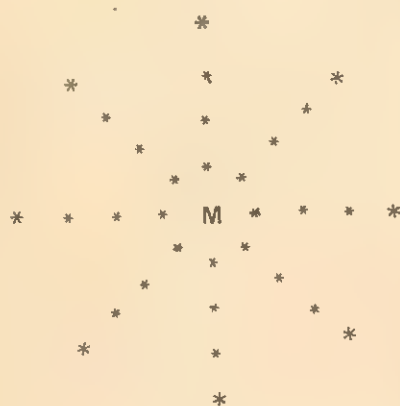
Essayez donc de rendre à chaque personnage les mots qu'il prononce normalement.

Solution en dernière page du Journal des jeux.

MOTS EN ETOILE

Les quatre mots qui composent cette étoile comportent tous neuf lettres dont une qui leur est commune : la lettre M. A l'aide des définitions suivantes, trouvez ces quatre mots que vous inscrirez chacun sur une branche de l'étoile de telle sorte qu'ils se croisent en M. Il vous suffit pour cela de remplacer chaque astérisque par l'une des lettres composant le nom.

- Synonyme de victoires.
- Qualifie une température de l'avant-dernière saison.
- On y trouve des pots et des potards !
- Il faut en connaître les règles pour bien écrire.



FABRIQUEZ-VOUS...



Munissez-vous d'une boîte de poudre à récurer. Percez-en le fond et le couvercle aux mesures exactes d'une règle E. Confectionnez une rondelle de carton D. Emboîtez dans E.

Passez cet ensemble dans le corps du bilbo.

Un bouchon découpé, en matière plastique s'emboîtera à l'autre extrémité de la règle. Confectionnez un cornet avec C. Agrafez. Posez sur D.

Le volant se compose de la partie A à découper et à hachurer soigneusement. Formez et collez autour d'une rondelle de liège B.

Selon G : Votre jeu doit se présenter ainsi.

Selon H : Tapez sur F : Ce qui projettera votre volant aussi haut que votre force.

Il s'agit de rattraper votre volant dans le bilbo.

S'il se présente dans sa position primitive.

Vous êtes un super champion.

Demandez à vos amis de s'exercer.

GRILLE FLASH

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

Horizontalement :

1. Permet à un véhicule de s'arrêter.
2. Sur le dos du mouton.
3. En épelant : arme blanche - En dette.
4. Qui ont reçu un air nouveau.
5. Grand pays de l'est (initiales).

Verticalement :

1. Supporte les plateaux de la balance
2. Réduire en poudre à l'aide d'une râpe
3. Un peu de neige - Initiales du compositeur Schumann.
4. But du grand voyage de Christophe Colomb
5. Propres

Mots croisés au choix

Choisissez vous-mêmes la série de définitions à votre goût : Flash (pour lecteurs pressés) ou As (si vous aimez chercher un peu).

FLASH

Horizontalement :

1. Astre ou vedette. — 2. Espace entouré de murs. Possessif. — 3. Du verbe lire. Entre le jaune et le rouge. — 4. Devant un nom. — 5. Adjectif possessif retourné. — 6. Arme blanche. — 7. Urgents.

Verticalement :

1. Débris de verre. — 2. Elle domine un château-fort. Fin d'infinitif. — 3. Conjonction. Donne un coup. — 4. Victimes d'irritation. — 5. Ancienne langue. Dans les. — 6. Concurrent, qui pousse à mieux faire. — 7. Direction générale. Partie de squelette.

AS

Horizontalement :

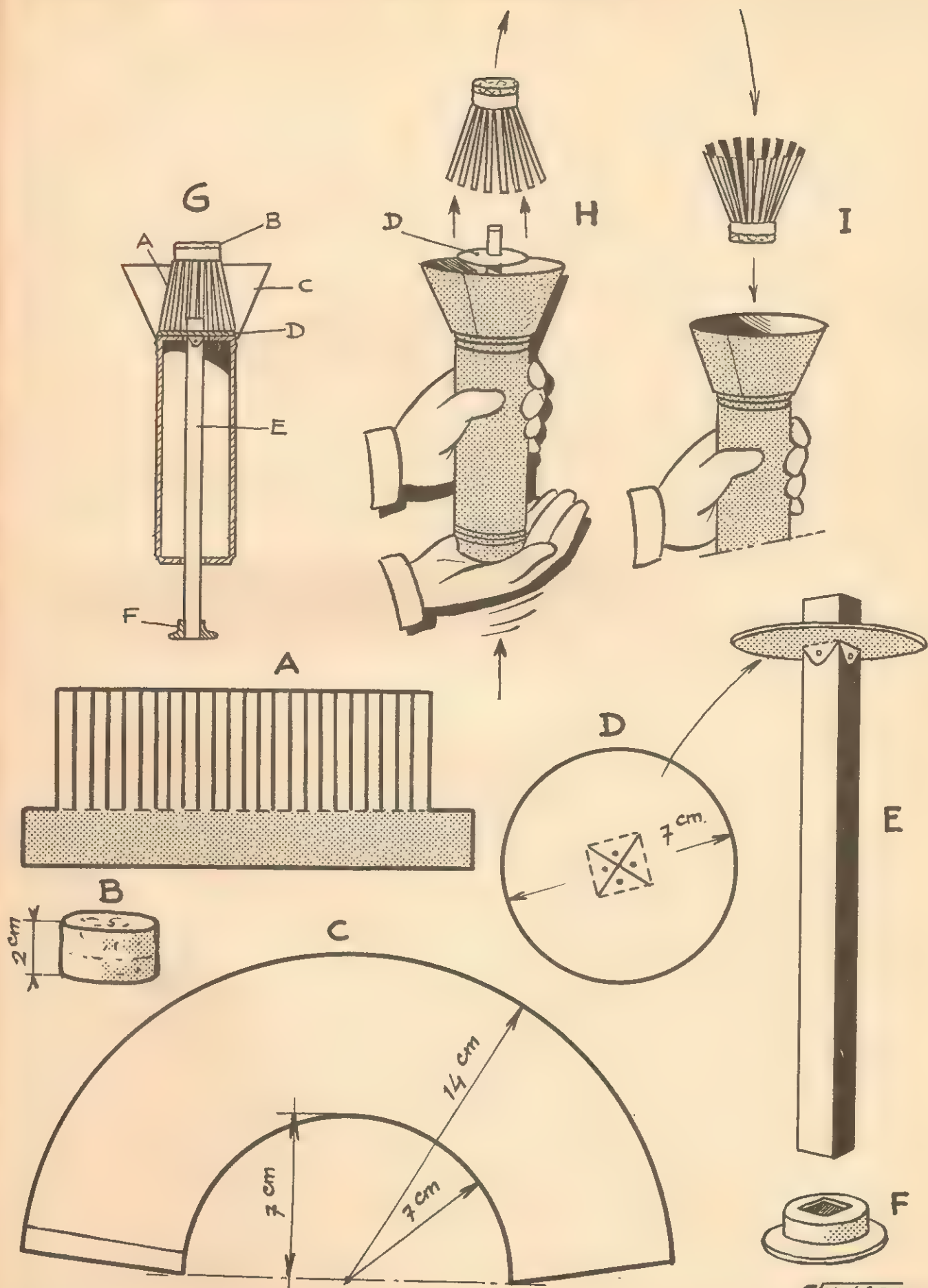
1. Sur la manche du général. — 2. Autour d'un roi. Début de maison. — 3. Parcouru des yeux. Sauce pas blanche. — 4. Beaucoup font un code. — 5. Début d'attention. — 6. Son fil est dangereux. — 7. Les citrons finissent par l'être.

Verticalement :

1. Lueur vive. — 2. L'espiègle en fait. Au début de l'ère. — 3. Adverbe. Coup de main. — 4. Mis en colère. — 5. Affirmation provençale. Dans un titre universitaire. — 6. Rival. — 7. Pivot. Attire les chiens.

Solution en dernière page du Journal des jeux

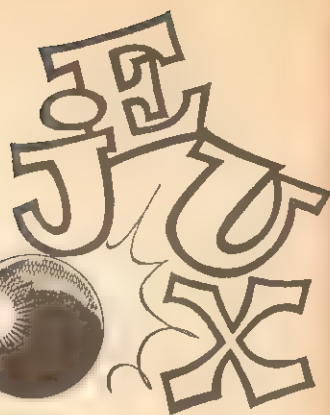
...LE BILBO VOLANT



Nicolaqua 32

SOLUTION

des



ANOMALIES

Prenez garde à la peinture.

- La Tour Eiffel est étrangement près de Montmartre.
- Le rideau de gauche n'a pas de tringle.
- Le tuyau du poêle débouche dans l'atelier.
- Le sol est carrelé par endroits et parqué par ailleurs.
- Le pied de la console qui porte le buste à gauche est trop court.
- D'ailleurs, le cheval n'a que deux pieds.
- Le peintre peint avec un gant de boxe.
- La manche gauche est courte, et la droite longue.
- Il a un sabot à un pied et une pantoufle à l'autre.
- Le tube noir coule blanc.
- Un pinceau à une touffe de poils aux deux extrémités.
- Il y a vert sans T.
- Il a un éléphant comme modèle et peint une fleur.

TEST : Avocat.

Voici d'abord les explications pour certaines questions :
 Tribunaux : Tribunal d'instance, Tribunal de Grande Instance, Tribunal Correctionnel, Cour d'Assises, Tribunal de Commerce, Conseil des Prudhommes, Cour de Cassation, etc.
 11 : C'est une balance.
 15 : Juge d'instruction, Juge consulaire, Juge de paix, Juge au Tribunal de Commerce, et Juge pour chacun des tribunaux précédemment cités.

Et voici le verdict :

- Si vous avez **plus de 12 points**, vous êtes habile négociateur, brillant causeur, prudent et persévérant, vous avez donc toutes les qualités pour devenir (plus tard) un bon avocat. Mais, tenez compte du fait que les études sont longues, la carrière encombrée, et qu'il faut bien souvent et pendant longtemps faire preuve d'une grande patience avant d'« arriver ».
- **Entre 6 et 12 points** : il vaut mieux que vous pensiez à une autre carrière.
- **Moins de 6 points** : gardez-vous bien de chercher à arbitrer un conflit quel qu'il soit...

CINQ EN UN

Anomalies :

- Le pistolet à la ceinture du toréador.
- Ses chaussures à pointes de coureur.
- La girouette indiquant le Nord de tous les côtés.
- L'argent de la circulation avec son martinet.
- L'erreur de date sur l'affiche : le 30 septembre étant cette année un mardi et non un dimanche.



Objet caché :

L'épée se trouve contre l'une des planches de la porte volant en éclats.

Puzzle :

Croquis du balai reconstitué.

Ce que dit l'affiche :

JEudi, VENte, exceptionnELLE de TULipes, liLas, péTUnias et autres fLEURS.

L'élément commun :

Il était répété six fois. Il s'agissait du pendentif de la dame à droite, en haut que l'on retrouvait en boucle de ceinture (spectateur assis, pantalon rayé), dans le corps de l'araignée, le cœur de la fleur sur le balcon, le soleil de l'affiche « Capri », et la boucle du chapeau de la personne, à droite du balcon.

CHAT-CHATS-CHATS

A bon chat bon rat. — N'éveillez pas le chat qui dort.

Autres proverbes :

Le chat parti les souris dansent. — La nuit tous les chats sont gris. — Chat échaudé craint l'eau froide.

CE QUE PARLER VEUT DIRE :

A 1. — B 2. — C 3.

CHARADES :

1. PAQUERETTE (pas - queue - raie - te).
2. COQUELICOT (coq - œufs - lit - co).
3. PHILODENDRON (fil - eau - dinde - rond).

YETI ? YETIPA ?

1. Non. — 2. Oui. — 3. Oui. — 4. Oui. — 5. Non. — 6. Non.

ENIGME :

Solution : Le voisin prétend avoir dormi, mais LUDOVIC a constaté que la pelle qui était à sa droite est passée à sa gauche. Quant au tas de sable qui est à son côté, il a changé de forme. C'est certainement là que le jeune homme a enfoulé le transistor, se réservant de venir le rechercher plus tard.

IEU DE BULLES :

1. D. — 2. E. — 3. B. — 4. C. — 5. I. — 6. H. — 7. A. — 8. G. — 9. F.

MOTS CROISES AU CHOIX :

HORIZONTALEMENT :

1. Etoile. — 2. Cour. Ma. — 3. Lu. Roux. — 4. Article — 5. At. — 6. Epée. — 7. Pressés.

VERTICALEMENT :

1. Eclat. — 2. Tour. Er. — 3. Ou. Tape. — 4. Irrités. — 5. Oc. Es. — 6. Emule. — 7. Axe. Os.

GRILLE-FLASH

Horizontalement :

1. Frein. — 2. Laine. — 3. EP. — DT. — 4. AERES. — 5. U.R.S.S.

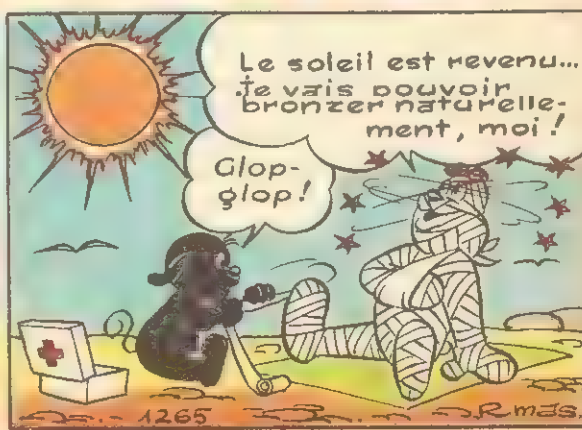
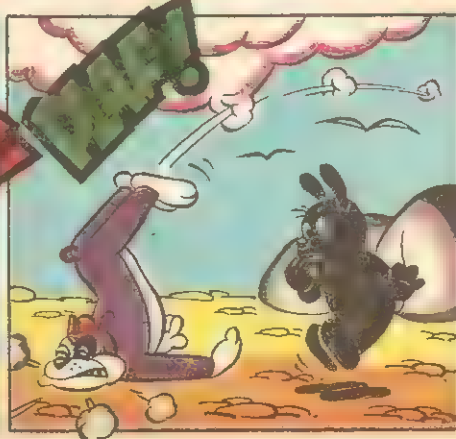
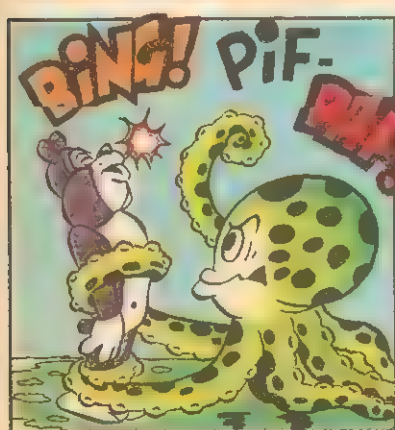
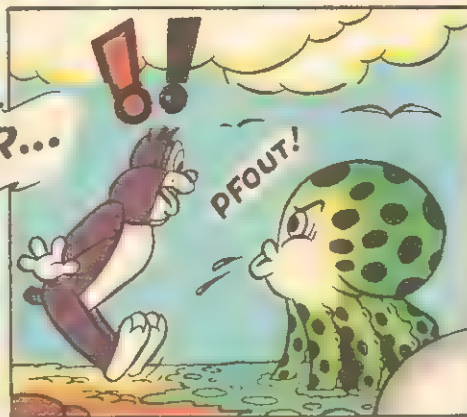
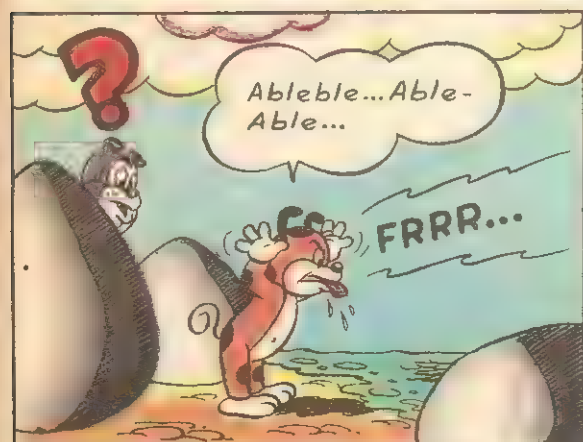
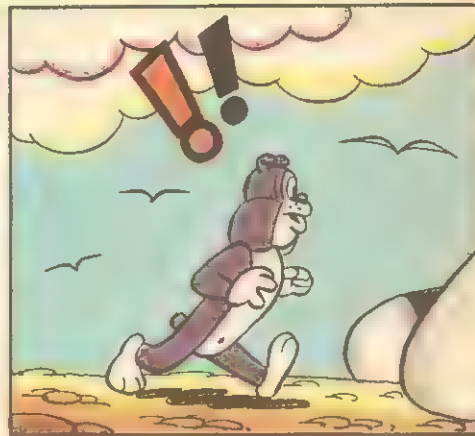
Verticalement :

1. Fléau. — 2. Raper. — 3. EI. — R.S. — 4. Indes. — 5. Nets.

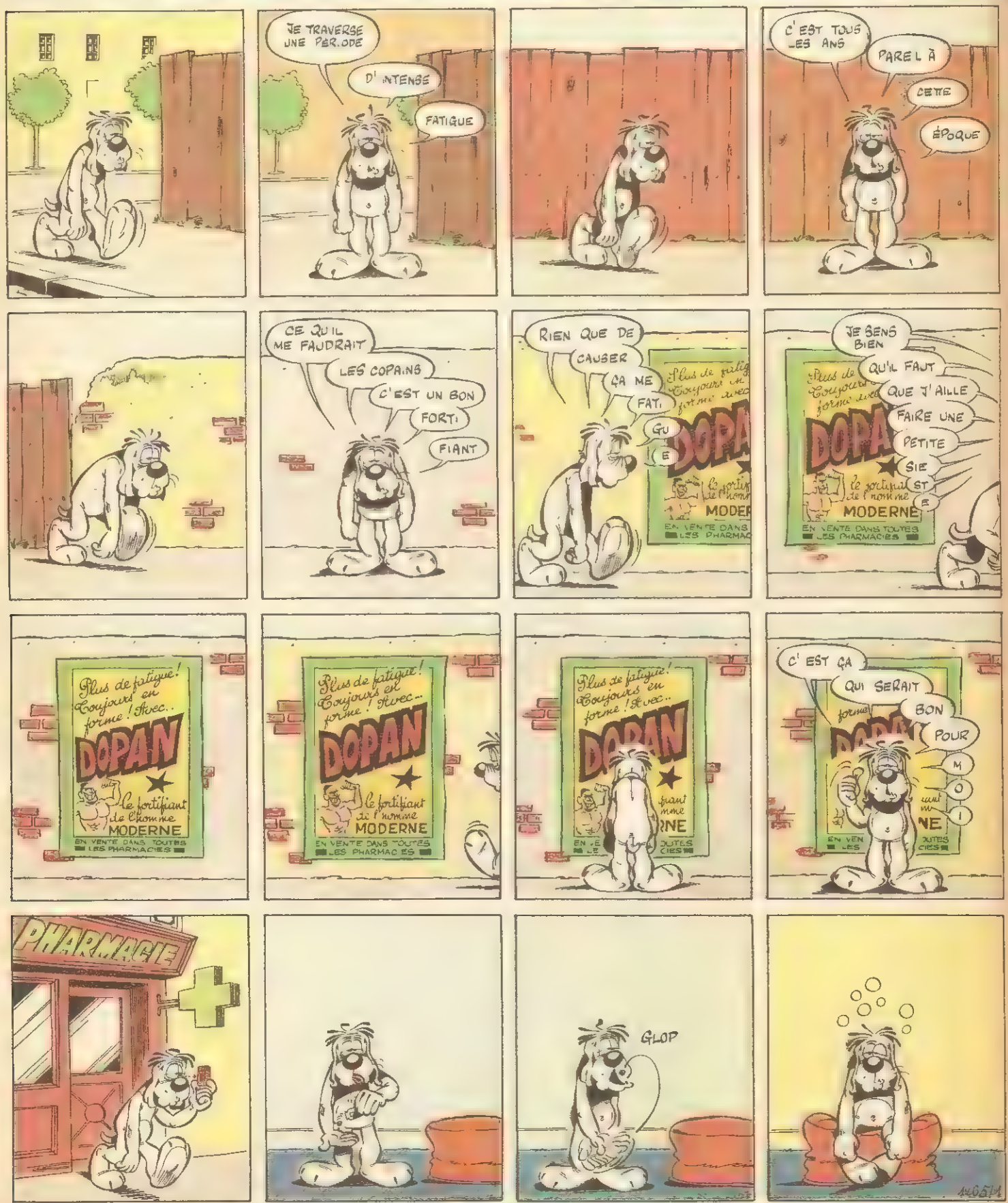
MOTS EN ETOILES

GRAMMAIRE
AUTOMNALE
PHARMACIE
TRIOMPHES



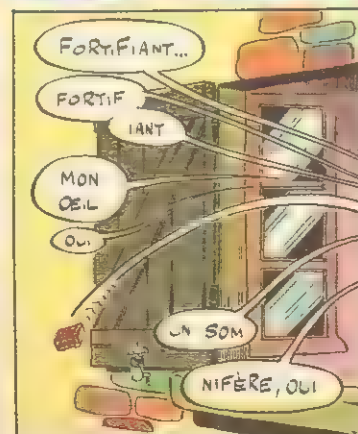
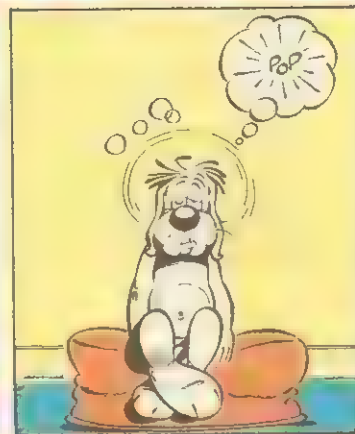
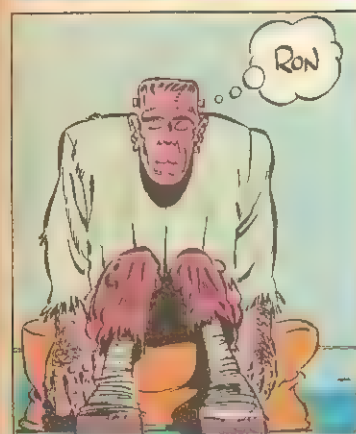
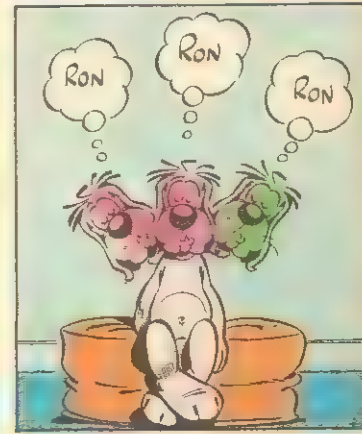
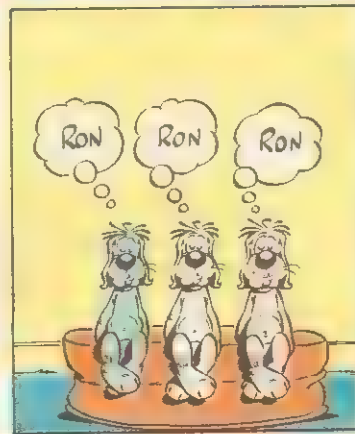
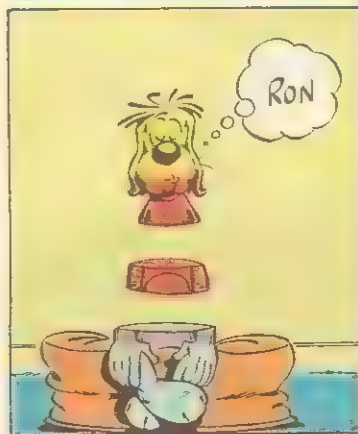
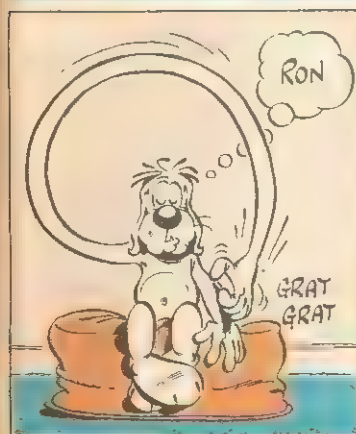
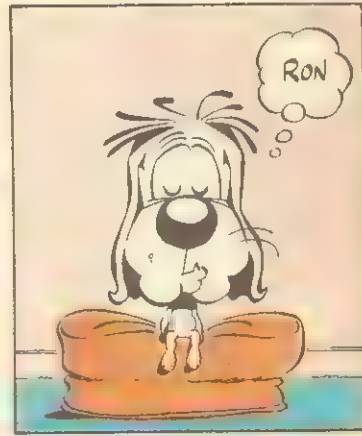
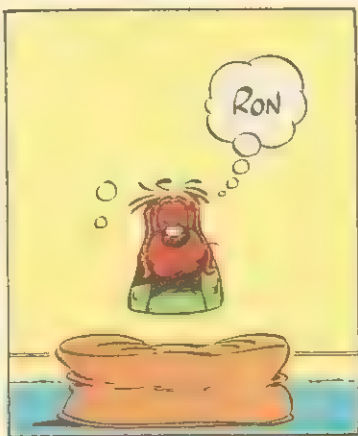


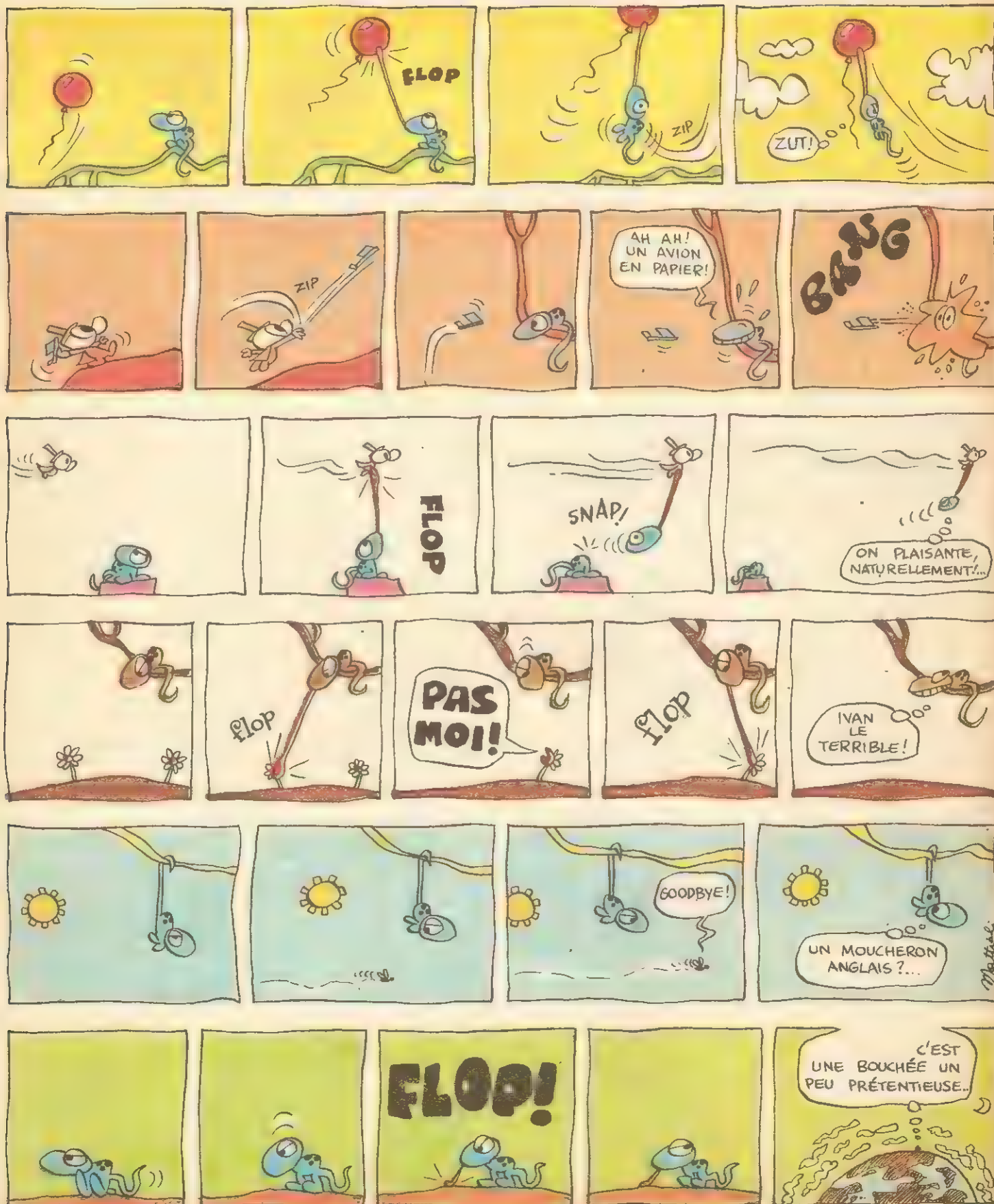
FAI-LURON



OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB





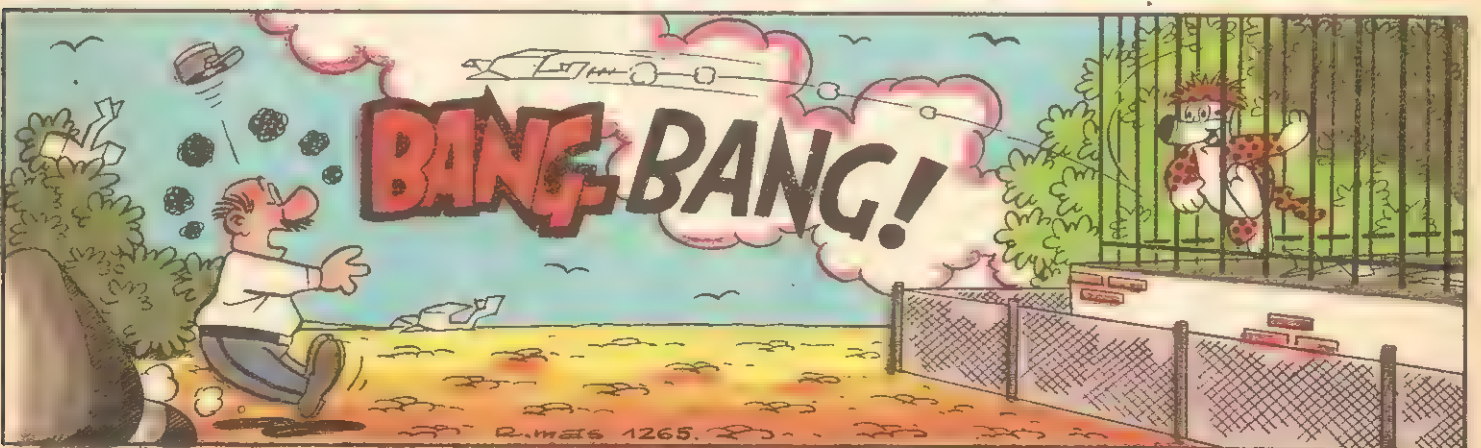
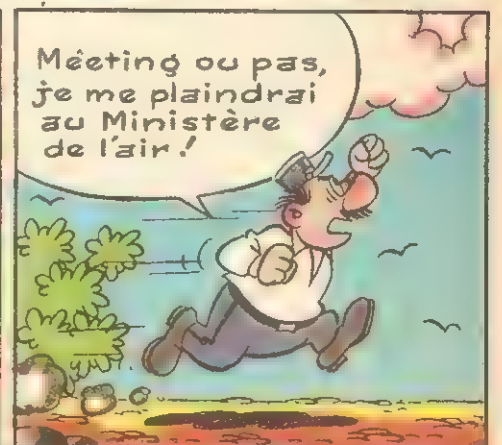
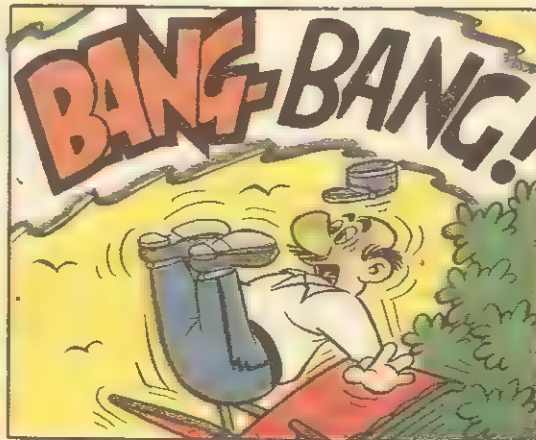
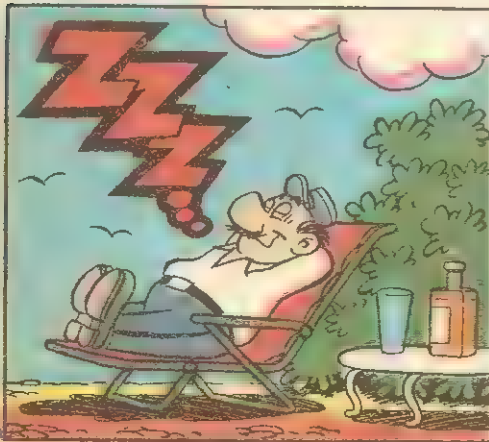


LÉO... Bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.





LA CHASSE AU ZIGOUIGOU



Le ZIGOUIGOU EST UN VOLATILE BADI BULGANT À BASSE ALTITUDE DANS LES SAVANES BLEUES DE MISOPOTAMIE.

ON A VU CERTAINS ZIGOUIGOUS VOLANT À SI BASSE ALTITUDE QU'ILS EN ÉTAIENT OBLIGÉS DE COURIR POUR NE PAS TOMBER



AVEC CES "BOUCHONS" DE BABOUINIERS, LE ZIGOUIGOU S'AMUSE À BOUCHER LES BOUTEILLES SAUVAGES POUSSANT DANS LES RÉGIONS THERMALES.



C'EST POURQUOI FUT CRÉÉE UN ÉQUIPE D'ANTIENS HOMMES SANDWICHES DÉGUI- SÉS EN FAUSSES BOUTEILLES THERMA- LES À GOULOT AUTO-COLLANT...



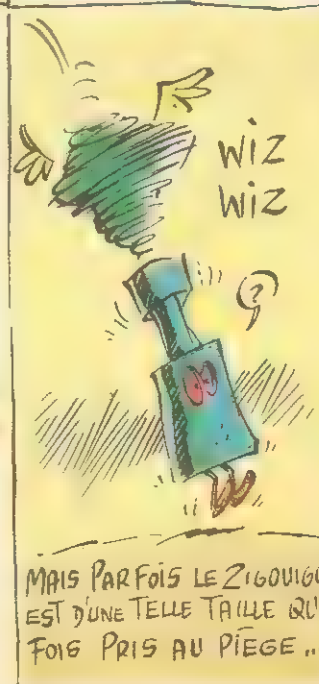
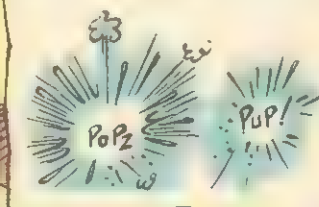
...LA BRIGADE DES EMBOUTILLEURS!

QUELQUEFOIS LE ZIGOUIGOU VOLATILBULE À TRÈS TRÈS BASSE ALTITUDE, SOUS LES SAVANES MISOPOTAMIENNES.



VOIENT LES MISOPOTAMIENS

LES BOUTEILLES AINSI BOU- CHÉES AVANT MATURATION COMPLETE EXPLOSENT, RÉ- DUISANT AINSI LA PRODUCTION THERMALE MISOPOTAMIENNE DE PLUS DE 30% !...



MAIS PARFOIS LE ZIGOUIGOU EST D'UNE TELLE TAILLE QU'UNE FOIS PRIS AU PIÈGE...



ET C'EST POURQUOI DERRIÈRE LE ZIGOUIGOU SE DÉGONFLENT LES BABOUINIERS



C'EST POURQUOI LA MISOPOTAMIE A DÉCI- DÉ DE TRAQUER ILICO LE ZIGOUIGOU, QU'ELLE DÉCLARE ENNEMI PUBLIC N°1!



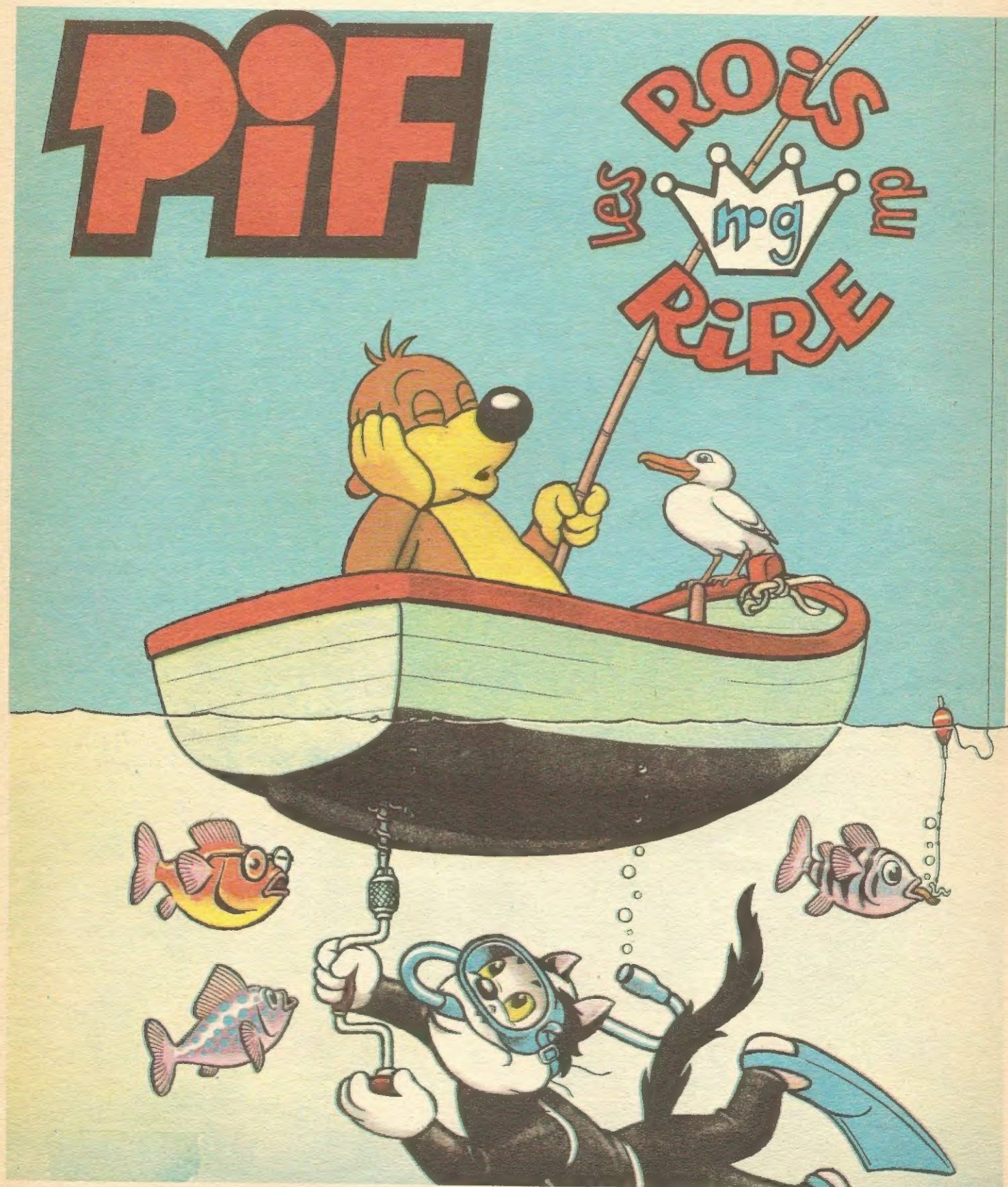
...IL S'ENVOLE AVEC LA BOUTEILLE, ET SON CONTENU... LE MISOPOTAMIEN!



MORALITÉ: MÉFIEZ-VOUS DES GROS ZIGOUIGOUS

CE MOIS-CI

32 PAGES DE RIRE AVEC LES MEILLEURES HISTOIRES DE PIF.

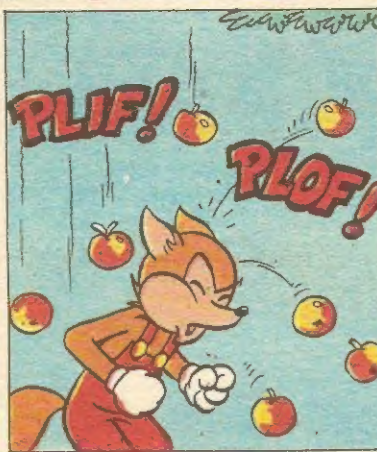
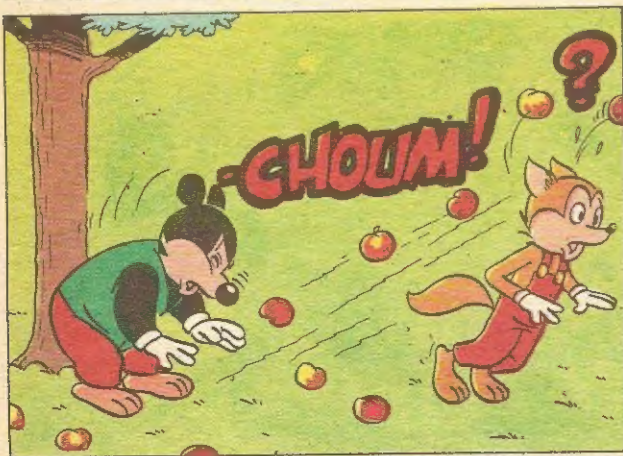




PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAOU



Suite de la p. 2

à avoir demandé le super-Diana et nous ne pouvons contenter tout le monde en même temps.

Pascale DALLY (Aubigny-en-Artois) : « Pourquoi met-on la liste de préférence établie par le jury dans le résultat du concours? »

Nous faisons paraître la liste du jury pour que vous puissiez la comparer à la vôtre.

Slimi DJAMAL (Alger) :

« J'achète ton journal depuis le numéro 2 et je le trouve formidable, je me désespère de ne pouvoir faire le jeu-concours primé. Pourrais-tu, toi qui as un cerveau génial, trouver une solution? »

Ne te désespère plus Slimi comme tu as pu le constater depuis le numéro 1264, les lecteurs habitant l'Algérie peuvent participer au jeu-concours primé.

Sylvie COGOULOU (Paris-XX) :

« J'ai encore le gadget le jardin Miracle. Est-ce que je peux encore le faire pousser? »
Tu veux certainement parler du gadget n° 6, l'herbe magique. Bien sûr, tu peux toujours l'utiliser, et si tu suis bien le mode d'emploi, d'ici huit jours, tu verras pousser ton herbe.

Simon EUSSONET (Tavnel) :

« Pourriez-vous me dire qui fait les publicités pour les gadgets des semaines suivantes? »

C'est l'équipe de la rédaction qui les conçoit et les donne à exécuter aux dessinateurs de « PIF ».

Nous remercions de leurs lettres : Joël PISKORSKI (Avion), P. GUSTIN (Maubeuge), Philippe LERNOULD (Lille), Gilles MEUNIER (Paris), Patrice COSTE (Mescy), Régine COUGANT (Quimper), Philippe CHANIN (Marseille), Régine PLACE (Bayonne), Christian BELIN (Bordeaux), J.-M. BOUCHE (Shelles), Guy DEMAERE (Belgique), André CHATEAUVIEUX (Jarrie), Daniel CAMPOS (Crons), Patrick GONZALEZ (Biarritz), Pascal LANGE (Calvados).



La
semaine
prochaine

“ LE SUPER GADGET ”

une histoire comique
de Pif en 5 pages.

“ UNE SELLE POUR STORMY ” Teddy Ted.

“ LE CERVEAU DE SECOURS ”

Les pionniers de l'espérance

“ AU RISQUE DE MOURIR ” une aventure de Totoche en 7 pages.

**Le concombre masqué - Couik - Nestor - Pifou -
M. le magicien - Gai Luron - Léo bête à part - Placid et Muzo**

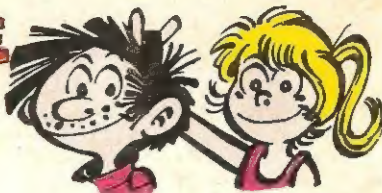
LE JOURNAL DES JEUX de 16 pages.

**Le jeu concours primé qui vous fera gagner
250 F et un magnifique cadeau.**

**ET LE GADGET
SURPRISE**

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



VIENS VITE JEANNOT! J'AI INSTALLÉ UN TRUC TERRIBLE QUI VA NOUS FAIRE GAGNER DE L'ARGENT! C'EST LÀ HAUT!



JE TE SUIS, CORINNE.

BIEN SÛR QUE NON! QUAND J'AI CONFIE MON PROJET AU GARGON DE LA FERME, IL A RI! IL A RI! COMME UN FOU... ET IL A ÉTÉ TOUT DE SUITE D'ACCORD POUR M'AIDER!...

J'EN VOIS PAS CE QU'IL Y A DE RISIBLE! BAH! CELUI-LÀ IL RIT TOUJOURS BÊTEMENT POUR RIEN!... DIS CORINNE, JE PEUX L'ESSAYER LE TOBOGGAN?...



RÉGARDE ÇA! NOUS PRENDRONS 20 CENTIMES PAR DESCENTE, TOUS LES ENFANTS DU VILLAGE Y VIENDRONT, C'EST LA FORTUNE, JEANNOT!



TU NE VAS PAS ME FAIRE CROIRE QUE TU AS INSTALLÉ ÇA TOUTE SEULE!?

C'EST 20 CENTIMES, JEANNOT! FAUT DONNER L'EXEMPLE, SINON, IL N'Y AURA PAS DE BÉNÉFICES!

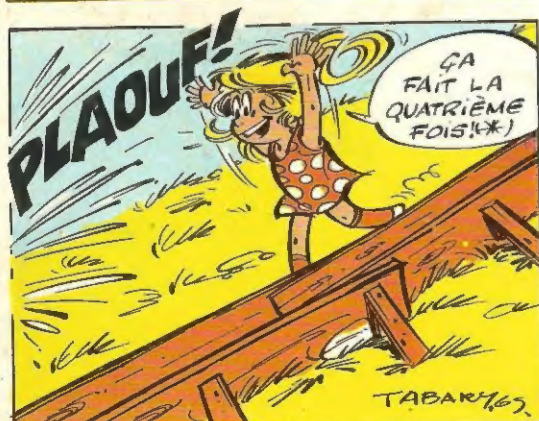
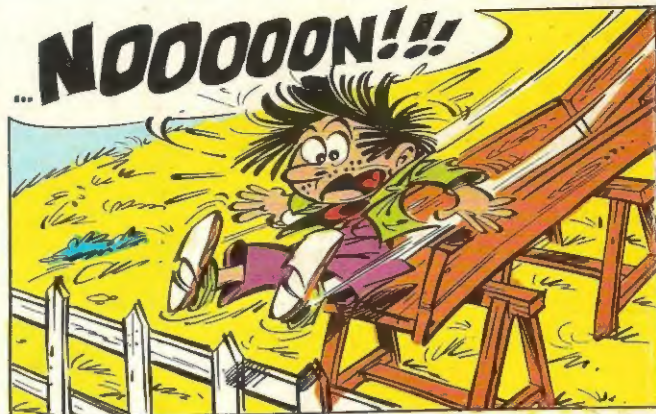
BON. VOILÀ 20 CENTIMES!



C'EST SENSATIONNEL CORINNE! JE...



NOOOOON!!!



PLAOUF!

ÇA FAIT LA QUATRIÈME FOIS!(**)

TABARY 65

HAHAHA! Hi Hi Hi! HOHOHO!

CELUI QUI, D'APRÈS JEANNOT, RIT TOUJOURS BÊTEMENT, POUR RIEN.

ET EN PLUS, CETTE FOIS, J'AI PAYÉ POUR ALLER LÀ-DEDANS!!!



(*) VOIR PIF N° 1262 - 1263 - 1264 -

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — Comité de Direction : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — Rédacteur en chef : Georges RIEU — 407-8-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - o.g.p. Imprimé en France - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : août 1969.